



基本バトルルールマニュアル & 発展バトルルールマニュアル

「SDガンダムワールドヒーローズ」で活躍する英雄たちを集めて自分だけのチームを作り、相手の本拠地を目指して戦う二人用戦略対戦ゲームです。

自分の「出撃エリア」に英雄を呼び出し、カードに書かれた移動アイコン通りに進軍。

相手の「出撃エリア」にたどり着き、制圧（カードを配置）できれば勝利！

途中で手に入れられるパワーアップアイテムで英雄自体の能力が増加。

また手札を使って配置した英雄を強化することも可能。

様々な戦略を使って相手の本拠地を攻略しよう！

英雄カードの見方

1. 所属アイコン

キャラクターの所属先です。効果で参照する場合があります。所属がないものもあります。

4. 移動アイコン (8箇所)

このカードが移動できる方向と移動数です。上下左右とななめ4方向の合計8方向があります。青はいつでも行ける方向、緑はパワーアップアイテム使用時のみ追加され行ける方向です。アイコンが2個ある方向へは2マスまで進めます。

5. 効果

バトル時に発動する効果です。左側が発動する条件です。緑色の文字はパワーアップアイテム使用時のみ使用できる効果です。

6. パワー

バトル時に比べる数値です。高い方が強いです。

2. キャラクター名

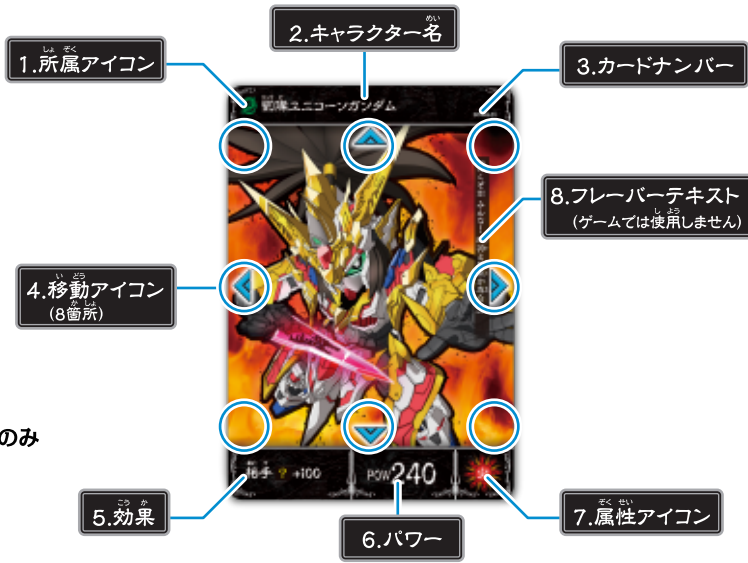
このキャラクターの名前です。手札と入れ替える時は、同じキャラクター名である必要があります。

3. カードナンバー

同一カード使用枚数制限をする場合、こちらを参照してください。

7. 属性アイコン

火、水、風、地の4種類があります。効果で参照する場合があります。



プレイシートの見方

基本バトルルールでは3x3マスのプレイシートを、二人で1枚使用します。向かい合わせに座り、手前側が自分、奥側が相手になります。

相手の出撃エリア

相手が手札からカードを配置するエリアです。カードの効果で参照する場合があります。

パワーアップエリア (Pエリア)

このエリアに自分のカードがある場合、パワーアップアイテムを1つ獲得します。(1エリアにつき1つ) カードがこのエリアから移動したらパワーアップアイテムは失われます。カードの効果で参照する場合があります。

自分の出撃エリア

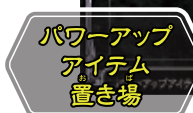
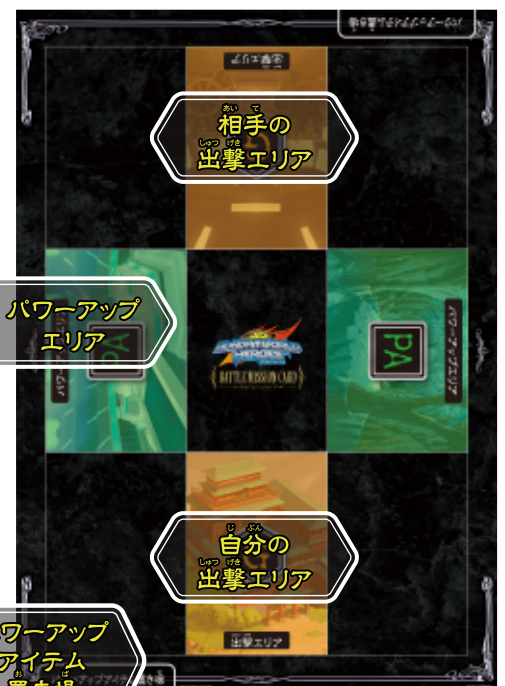
自分が手札からカードを配置するエリアです。カードの効果で参照する場合があります。

パワーアップアイテム置き場

獲得したパワーアップアイテムを置きます。使う場合はここから、使うカードへパワーアップアイテムを乗せます。

パワーアップアイテム (Pアイテム)

使う(カードに乗せる)とカードに書かれた緑の移動アイコンと効果が使えるようになります。



基本バトルルール

手札からカードを1枚選び自分の出撃エリアへ「出撃」!

移動アイコンを見てカードを進め、相手カードがあるエリアへ進むとバトル。

お互いに効果を発動させてからパワーを比べる。勝てば相手のカードを捨て札(シートの外)へ置く。

相手の出撃エリアへ自分のカードを進ませたら勝ち!

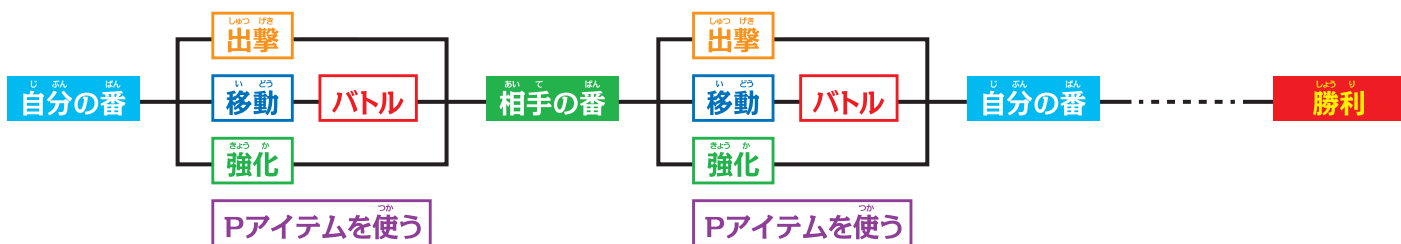
ゲームの準備 ~基本バトルルール~

- ① 3x3マスのプレイシートを用意し、パワーアップエリア1マスに1つパワーアップアイテムを置きます。
- ② 一人5枚のカードを用意します。カードを相手に見せないように持ち「手札」にします。
- ③ じゃんけんを行い勝った方からゲームを始めます。



ゲームの進め方 ~基本バトルルール~

- ・自分の番がきたら「出撃」「移動」「強化」のどれかを1回行います。パスはできません。また行動の他に、1回の番毎に1回パワーアップアイテムを使用できます。
- ・「移動」で相手のカードが置かれたマスへ移動する場合、「バトル」を行います。
- ・相手と交互に1回ずつ行動を行い、勝利条件の達成を目指します。



勝利条件

相手の「出撃エリア」に自分のカードを移動させて自分の番が終わる。

もしくは相手が「出撃」「強化」「移動」のどれもできなくなった。

どちらかを達成できたら勝ちです。



各行動の説明

出撃

手札から英雄カードを1枚選び自分の出撃エリアへ置きます。



出撃エリアに他のカードが置かれている場合、出撃はできません。



移動

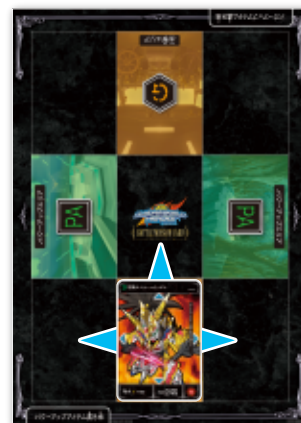
すでに配置している英雄カードを書かれた移動アイコンに従って移動させます。



上のカードの場合、上下左右に1マス移動できます。



2マス移動できるカード例。



<移動時の注意>

- ・自分のカードが置かれているマスへの移動はできません。
- ・プレイシートの外側へは移動できません。
- ・2マス移動できる場合、1マスだけの移動もできます。
- ・2マス移動できる場合でも、他のカードを飛び越えて進むことはできません。

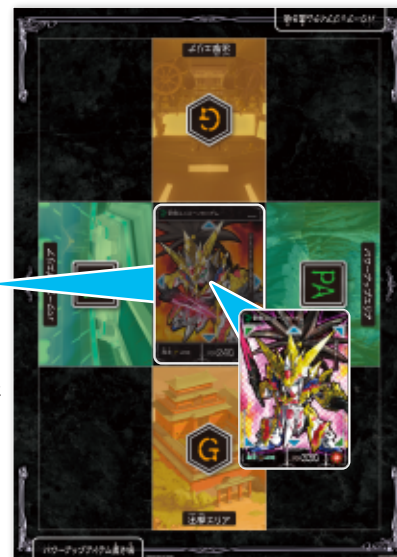
強化

手札からすでに配置している英雄カードと同じキャラクター名の英雄カードを選び、同じマスに配置する。

キャラクター名が同じ



同じキャラクター名であれば、パワーの弱いカードから強いカード、強いカードから弱いカード、どちらへも強化は行えます。



強化前の英雄カードは捨て札にします。シートの外に表向きで置いてください。

同じキャラクター名について

「劉備ユニコーンガンダム」と「龍賢劉備ユニコーンガンダム」や、「悟空インパルスガンダム」と「悟空インパルスガンダム 沙悟浄シルエット」などキャラクターのフォームが違うものも同じキャラクター名として扱います。なお「ダークマスク海賊」と「ダークマスク戦士」は同じキャラクター名とは扱いません。

パワーアップエリアとパワーアップアイテム



Pエリアへ移動した場合、そのマスに置かれたパワーアップアイテム(Pアイテム)1つを獲得します。獲得したPアイテムは自分のPアイテム置き場へ置きます。

Pアイテムは自分の番1回毎に1回、「出撃」などの行動の他に使うことができます。

パワーアップアイテムの使い方

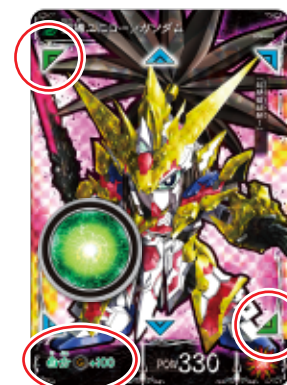
獲得したPアイテムは、自分の番に1回につき1つ、出撃している自分のカードに使うことができます。

Pアイテム置き場から、使いたいカードの上にPアイテムを乗せることで使えます。

Pアイテムを使ったカードは緑の移動アイコンと、緑の効果が増えます。

緑の移動アイコンや緑の効果がないカードはPアイテムを使っても特に変わりません。

Pアイテムを使っているカードから、別のカードへPアイテムを移すこともできますが、自分の番1回につき1つのルールに含まれます。



パワーアップアイテムを失う場合

PアイテムはPエリアから自分のカードが移動すると失われ、元のPエリアに戻ります。

Pエリアに置かれたカードがバトルで負けて捨て札になった場合も同様です(相手が獲得します)。

Pエリアから移動してバトルを行った場合、バトル終了後までPアイテムは残ります。

また、Pアイテムを使ったカードがバトルで負け、Pエリアに自分のカードがあればPアイテムは自分のPアイテム置き場に戻ります。

バトル

相手のカードが置かれているマスに自分のカードを移動させると「バトル」が行われます。移動した側を「攻撃」、マスにいた側を「防御」と呼びます。バトルは以下の1～3を順番に行います。



1. カードの効果を確認

攻撃側、防御側の順番でカードの効果を確認します。効果の条件は以下を参考に読んでください。

自分→自分のカードを確認します。

例) 自分が攻撃→自分が攻撃側(移動した側)

例) 自分 → 自分が (出撃エリア)にいる

相手→相手のカードを確認します。

例) 相手 → 相手の所属アイコンが

例) 相手 → 相手の属性アイコンが

条件が合っていれば効果が発動します。

例) +100→自分のパワーを+100します。

例) 勝つ→条件に合った相手ならパワーを比べずに勝ちになります。

※お互いに「勝つ」効果の場合、パワーを比べます。

右の場合、相手 の条件が合っていますので、効果の+100が発動します。防御側の効果は攻撃側の所属アイコンが違うので発動しません。



相手が なので
効果発動

相手が ではない
ので効果発動せず

2. パワーを比べる

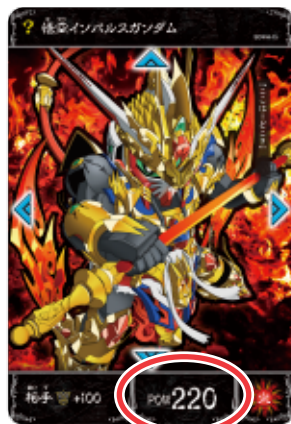
お互いのカードのパワーを比べ、高い方が勝ちます。

同じ場合は攻撃側が勝ちます。引き分けはありません。

効果で攻撃、防御のどちらかが勝ちならば、パワーは比べません。



効果発動で+100
パワー=340



効果発動せず
パワー=220

3. 負けたカードを捨て札にする

負けたカードは捨て札となり、シートの外へ移動させます。

捨て札となったカードはこれ以降、このゲームでは使用できません。

攻撃側が勝った場合、移動先へ進めます。

相手の出撃エリアへ移動して、相手カードがありバトルで勝利すれば勝利条件を達成できます。



発展バトルルール

5x6マスのプレイシートを使用した広いフィールドと、30枚のデッキを作成した本格的な陣取りバトル!
3箇所ある出撃エリアのうち2つを制圧するか、5つのPエリアを制圧したら勝利!
1つ制圧されても取り返すことが可能で、「強化」やPアイテムなどをさらに駆使して勝利をつかめ!

ゲームの準備 ~発展バトルルール~

① 5x6マスのプレイシートを用意し、
パワーアップエリア1マスに1つ
パワーアップアイテムを置きます。



5x6マスシートの場合、
左のように組み合わせます。

② 一人30枚のカードを用意し、
裏向きにしてよく混ぜます。
同一ナンバーのカードは3枚まで
使うことができます。
混ぜたカードは裏向きのまま
山札置き場へ置きます。
これを「山札」と呼びます。

用意したカードをまとめて
裏向きで置きます。

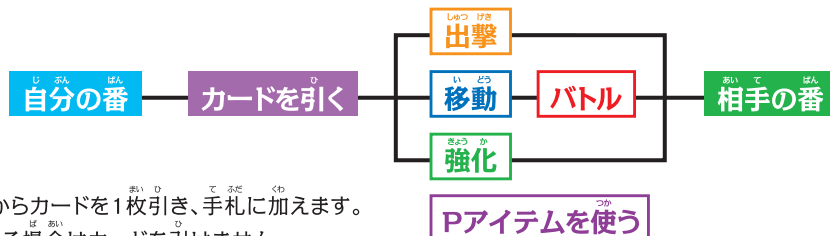
③ 「山札」からカードを5枚引き、相手に
見せないように持ち「手札」にします。

バトルで負けたカードを
表向きで置きます。

④ じゃんけんを行い勝った方から
ゲームを始めます。

ゲームの進め方 ~発展バトルルール~

ゲームの進め方には基本バトルルールに、行動をする前に「カードを1枚引く」が加わります。



自分の番がきたら、自分の山札の一番上からカードを1枚引き、手札に加えます。
手札の上限枚数は7枚です。手札が7枚ある場合はカードを引けません。
山札が無くなって、カードが引けない場合、以降「カードを引く」は行いません。

勝利条件

発展バトルルールでは勝利条件が以下になります。

- 相手の「出撃エリア」を2つ制圧する。
- 「Pエリア」を5つ制圧する。
- 相手が「出撃」「強化」「移動」のどれもできなくなった。

3つのうち、どれか1つを達成すると勝利です。



基本バトルルールと発展バトルルールの違いは以上です。他は基本バトルルールと同じです。