

団長エリア

団員エリア

奥義ゲージ

アーマーエリア

宝晶石エリア

デッキエリア

ターンシーケンス

1 スタートフェイズ

2 メインフェイズ

3 バトルフェイズ

アタックステップ ⇄ カウンターステップ

↓
ダメージステップ

4 バーストフェイズ

