



スーパードラゴンボールヒーローズ

UGMチャンピオンシップ2023 東西代表決定戦

大会規定

ご参加の皆様へ公平にバトルをお楽しみいただくために
開始前までに必ずこの大会規定をお読みいただき、
ご了承の上、ご参加ください。

おとなのひと
よみましょ

選手

【スケジュール】

※大会進行状況により、予告なく変更となる場合があります。

9:15～11:00	第1部 スコアアタック
12:30～13:15	決勝トーナメント進出者(スコアアタック上位8名)発表 ～ デッキチェック
13:15～14:20	第2部 決勝トーナメント(準決勝戦終了まで)
15:30～16:40	UGMチャンピオンシップ2023東西代表決定戦 決勝戦ステージ

※第1部スコアアタックの「小学生以下クラス」、「年齢制限なしクラス」各上位8名が、第2部 決勝トーナメントに出場することができます。
 ※イベントの内容を配信、後日WEBにてアーカイブ配信をさせていただきます。
 ※第2部 決勝トーナメントの対戦枠は、スコアアタックの順位によって予め決められたトーナメント枠となります。
 ※第2部 決勝トーナメントまで勝ち進んだ選手は、敗退するまでの間、同伴者を含む他のイベント参加者との接触を禁止とさせていただきます。助言等防止のため、選手待機場所にて拘束させていただきます。
 ※大会で勝ち進むと最大で17:00頃まで拘束させていただきます。交通等のスケジュールは余裕をもってご参加ください。

【大会形式】

第1部 ポスミッション スコアアタック

- ・対コンピューター戦
- ・「小学生以下クラス」、「年齢制限なしクラス」のクラス別で実施
- ・ポスミッション「ベジットをたおせ」に挑戦し、そのスコアを競います。プレイできるのは1回のみです。
- ・第1部バトルシステムは、「超ゴッド玉バトル」設定での実施
- ・神龍メダル効果のオン/オフが選択できます。
- ・各クラスのスコアアタック上位8名が、「第2部 決勝トーナメント」に参加できます。

第2部 決勝トーナメント

- ・対人戦
- ・トーナメント形式(参加人数/各クラス8名ずつ)
- ・1対戦1試合で実施
- ・事前にデッキ登録されたカードのみ使用可能です。
- ・第2部バトルシステムは、「超タイムブレイクバトル」設定での実施
- ・第1部で各クラス上位8名にランクインした選手のみで実施します。
- ・大会の参加人数によっては不戦勝となる場合があります。
- ・決勝戦は「バンダイブースステージ」にて実施します。

大会規定(第1部・第2部の参加者共通)

選手の持ち物について

- 必要書類一式(「JVC2023優先入場証」、「大会規定」)
- 選手ご本人の身分証明書(免許証・学生証・健康保険証・マイナンバーカード等、いずれもコピー不可)
- 予選大会で使用したSHL ※当日も同一のSHLを使用していただきます。
- 使用するデッキ
- キャップのついた飲み物
- 「大会詳細メール」もしくは「カードダスクラブの当選通知画面」

大会参加特典について

- 全ての出場選手に、参加賞として「特製9ポケットバンダイー」を、第1部スコアアタック各クラス上位8名には「特製認定証」を、各クラス準優勝者・優勝者には「特製賞状」と「特製トロフィー」を差し上げます。
- 各クラス優勝者には「日本一決定戦への出場権」を授与します。

カードについて

- これまでに発売された全てのスーパードラゴンボールヒーローズ(以下SDBH)、ドラゴンボールヒーローズ(以下DBH)のカード及びスーパーヒーローライセンス(以下SHL)、ヒーローアバターカード、及びプロモーションカードが使用できます。スペシャルヒーローアバターカードも使用できます。
- 過去弾の複製カードについては、複製元のカードと同一のカードとみなしますので、どちらか1種類しか使用できません。
- パラレルカードについては、パラレル元のカードと同一のカードとみなしますので、どちらか1種類しか使用できません。
- 第1部スコアアタックで使用するカードは、事前にデッキ登録されたカード(第2部決勝トーナメント用)である必要はありません。
- 第2部決勝トーナメントでは、事前にオンライン上でデッキ登録されたカードのみ使用可能です。
- 第2部決勝トーナメントで使用するデッキ情報(事前登録カード)については、ベスト8決定後(決勝トーナメント開始前)に各クラス選手8名に開示させていただきます。**
- 「UGMチャンピオンシップ2023」では、各大会「ツアー予選」「店舗予選」「オンライン予選」、「東西代表決定戦」、「日本一決定戦」を通し、必ず同一のSHLを使用しなければなりません。各予選大会で使用したものと異なるSHLを使用・持参した場合、失格となります。
- 「UGMチャンピオンシップ2023」では、予選大会から決勝大会を通じて、使用するSHLのデータの移行を禁止とさせていただきます。データの移行が確認された場合、失格となります。
- 複製したSHLの使用は禁止です。筐体に読み込ませた時点で失格となります。
- 当日プレイで使用するカード及びSHLの共有、貸し借りは禁止です。
- 第2部 決勝トーナメント開始前に使用カードの確認を行います。対戦中の使用カードが事前にデッキ登録されたカードと異なる場合、失格となります。
- 大会では「スキルズ」「お助けチケット」は使用できません。
- SHL・ヒーローアバターカードのレベル及びバトルタイプの制限はありません。通常稼働時同様、超ヒーローロボ・バトルアプリを使用してもバトルすることができます。なお、超ヒーローロボ・バトルアプリの使用制限はありません。
- ヒーローアバターのバトルタイプ・バトルアプリは大会開催中でも変更可能です。また、使用申請したSHLに登録されたヒーローアバターであれば、大会開催中でも変更可能です。使用する種族を変更することができます。
- バトル開始前にアプリスロットとアプリボックス内のバトルアプリを入れ替える事は可能です。
- コピーしたカードや、オリジナルカードなど加工を加えたカード、不正なカードの使用は禁止です。ただし、「DBH3D カードメーカー」のセット内容の12種のカードは、DBH3Dカードメーカー等で表面に加工が施されていても使用できます。
- 第1部スコアアタックの「ポスミッション」はSHL無しでもプレイが可能です。
- SHLは使用できますが、今回のバトルで得たバトル結果は記録されません。また、アプリゲット等の報酬もありません。
- SHLを使用してプレイすると、第1部のスコアアタックでは神龍メダル効果のオン/オフが選択できますが、第2部の対戦モードでは効果が適応されません。

大会参加注意事項

- 大会には、予選大会に参加されたご本人様のみが参加可能です。
- 集合時間に遅れた場合は、失格となる場合があります。
- 大会参加証(リストバンド)を切った場合は失格となります。また、いかなる場合でも再発行は行いません。
- 使用するマシンは選べません。
- 大会の様子は会場内のモニターで放映される可能性があります。予めご了承ください
- 第1部スコアアタックは、番号順での参加となります。呼ばれた際にその場にいない場合、スコアを『0ポイント』とします。
- 大会中、トイレに行きたい時は必ず運営者に声をかけてください。
- 大会中、使用しないカードはカバンの中に入れておいてください。保護者及び付き添いの方にお願いいたします。
- 大会で優勝された方は、公式サイトへ顔写真・ニックネーム・使用カード情報を掲載させていただく可能性があります。
- 第2部 決勝トーナメントでは、大会事務局が用意する特製衣装を着用していただきます。

大会ルール

- フェアプレー精神を持って、正々堂々と対戦を行ってください。大会運営を妨げる行為は禁止です。
- 下記の不正行為を行った場合は、運営者の判断によりその時点で失格となる場合があります。
また、不正行為だけでなくマナー違反など大会運営に支障をきたす行為が発覚した場合も、運営者の判断により、その時点で失格となる場合があります。
 - ◇筐体を強く叩く、押すなど衝撃を与える。
 - ◇対戦中のプレイヤーのボタンを押すなど、対戦相手への妨害行為。
 - ◇カード登録中や対戦中に相手の手元を覗き込む。
 - ◇対戦中にアドバイスを受ける。
 - ◇対戦中のプレイヤーへのアドバイスと思われるような行為。
 - ◇対戦エリア内でメモの記録・確認、攻略本の確認、携帯電話・スマートウォッチ等、通信機器の操作を行う。
 - ◇対戦中のプレイヤーの状況を教えるような行為。
 - ◇桐鳴や罵倒等言葉による威嚇・相手を鋭く睨む等、威圧的な態度で参加者・対戦者及び、運営者に接した場合。
- 原則的に道具等を使用したプレイは禁止です。
- 対戦中のご意見、申し入れは全てにおいて当該プレイヤー・対戦者以外からは受け付けません。
- 対戦中の不正を見つけた際は、速やかに運営者に手を挙げて申請してください。
※対戦中は、一時対戦を停止する場合があります。
※対戦終了後に問い合わせを受けても、対応はできません。
- 大会の方法は、運営の都合等により変更する場合があります。その場合には、大会開始前に発表をいたします。

その他 注意事項

- 会場内では、参加者以外の観覧・関係者も含み、運営者の指示・判断に従ってください。
従わない場合は、参加者を失格・敗退、もしくは参加者、観覧・関係者の両方を退場とさせていただきます。
また、いかなる場合においても、特別な対応、補償、補填を行うことはありません。それでもなお、従わない場合は然るべき措置をとらせていただく場合があります。
今後の公式大会の参加権の失効や、全ての公式大会においての参加・抽選に不利となる場合があります。
- 大会運営を妨げる行為が発覚した場合、運営者の判断により、その時点で、失格または再対戦となる場合があります。
- あらゆるご意見・申し入れにおいて、公平性を担保する為、内容を録画、録音させていただきます。ご了承ください。
- 自分の荷物は、なくさないように注意してください。
- カードの紛失や盗難に注意してください。万が一、紛失や盗難があった場合、主催者は一切の責任を負いかねますので、予めご了承ください。
- 大会エリア内での携帯電話・スマートウォッチ等、通信機器の使用、飲食は禁止です。
- 会場内では携帯電話の電源を切っていたか、マナーモードへの設定をお願いします。
- ゴミは必ずお持ち帰りください。
- 体調不良の方、各種インフルエンザなど感染症の疑いがある方は、感染拡大を防ぐために出場をご辞退ください。
- 酒気を帯びた方の入館及び大会への参加を禁止します。
- 会場内での「カード売買・金銭によるトレード」は、一切禁止です。
- 本イベントにおいて、当日の様子の撮影及び参加者への取材等を行い、撮影された映像及び写真、取材内容等を当日ならびに後日、公式サイト・雑誌記事・チラシ・CM・PV等の各メディア媒体にて使用させていただきます。予めご了承ください。
- 大会中に不明な点等がありましたら、運営者にお問い合わせください。
- 「UGMチャンピオンシップ2023 東西代表決定戦」の内容は予告なく変更・中止となる場合があります。その際は、SDBH公式サイト、公式ツイッター等で発表させていただきます。イベントに関する最新情報は必ずSDBH公式サイト、公式ツイッターをご確認ください。また、変更・中止の場合であっても、取得された「出場権」の補填や、その他の補償は一切行いません。予めご了承ください。
- イベント全体の注意事項に関しては、ジャンプビクトリーカーニバル主催(集英社)の条件が最優先となります。
- 本イベントに参加した時点で、上記内容に同意・承諾したものとみなします。

機材トラブルについて

- 機材トラブル等によるエラーが生じた場合、いかなる場合でも再対戦となります。
※ボタン・フラットパネル等の機材に関わる全ての不具合は、対戦終了後に行う機材チェックのみで運営者が判断いたします。
運営者の指示がない限り、対戦は続行してください。不具合を感じた場合は、対戦終了後に手を上げて申請をしてください。
※再対戦となった場合でも、使用カード及びSHLを変更することはできません。再度読み込みができるカードは、使用申請したカードのみです。ただし、同SHLに登録されたヒーローアバターであれば前のバトルで使用していたヒーローアバターに限らず、ヒーローアバターデータとバトルアプリ等は選択できるものとします。
※カードが読み込まなかった場合は、バトルステージ転送前に限りリセットし、再度読み込みを行います。
再度読み込み時に、読み込みができなくても交換はできません。
- 大会開催中のSHLデータの破損につきましては一切の責任を負いかねますので、予めご了承ください。



大会規定をよく読んで大会に参加してください。

当大会規定に同意した上で大会に参加したものとみなします。

イベントの内容は予告なく変更となる場合がございます。