



ゲーム内バトルアプリ調整
調整対象バトルアプリおよび変更内容

※2021年3月23日(火)最新の情報です。情報は予告なく変更となる場合がございます。予めご了承ください。

▼2021/3/31より修正するバトルアプリ

バトルアプリ名	ゲーム内実装(修正前)	修正内容
エネルギー補給アプリ	2ラウンド目開始時、自分チームのヒーローエネルギーを+3。	バトルアプリの発動タイミングをラウンド開始時から、作戦決定時に修正します。 ※バトルアプリの発動タイミングが想定していたタイミングと異なっていたため、正しい発動タイミングへの修正となります。
エネルギー補給アプリ	3ラウンド目開始時、自分チームのヒーローエネルギーを+3。	
気力ふんばりアプリ	2ラウンド目開始時、自分チーム全員が絶対にきぜつしなくなる。[1ラウンド限り]	
気力ふんばりアプリ	3ラウンド目開始時、自分チーム全員が絶対にきぜつしなくなる。[1ラウンド限り]	
エネルギー保護アプリ	1ラウンド目開始時、自分チームのヒーローエネルギーが、ユニット発動時以外は減らなくなる。[1ラウンド限り]	
エネルギー保護アプリ	2ラウンド目開始時、自分チームのヒーローエネルギーが、ユニット発動時以外は減らなくなる。[1ラウンド限り]	
エネルギー保護アプリ	3ラウンド目開始時、自分チームのヒーローエネルギーが、ユニット発動時以外は減らなくなる。[1ラウンド限り]	