



# ゲーム内アビリティ調整 調整対象カードおよび変更内容

※「戦闘力バトル時」のアビリティ発動タイミングは「戦闘力バトル終了時」のアビリティが全て発動した直後となります。  
※2021年7月9日(金)最新の情報です。情報は予告なく変更となる場合がございます。予めご了承ください。

## ▼2021年7月15日(木)より対応予定 発動タイミング・効果修正を行うアビリティ

| アビリティ名      | 対象カード                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | プレーヤーテキスト                                                                                                           | ゲーム内実装(修正前)                                                                                                                                                          | 修正内容                                                                                                                                                                                                   |
|-------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 渾身の超スラッシュ   | SH4-CP6 タイオン<br>UM1-06 トランクス:ゼノ<br>UM6-SQP4 トランクス:未来<br>UM7-046 トランクス:未来<br>UM8-061 トランクス:未来<br>UM10-039 トランクス:ゼノ<br>UM11-061 トランクス:未来<br>BM2-072 トランクス:青年期<br>BM3-025 ジャネンバ<br>BM8-024 北の界王神<br>BM7-009 トランクス:ゼノ<br>PS9-28 トランクス:ゼノ<br>PSES9-04 龍フュー<br>BMP-03 トランクス:ゼノ<br>BMPJ-23 トランクス:ゼノ<br>PGS11-04 ベジット                                                                                                                                                                                                                                        | 2ラウンド目以降アタッカーにすると、自分チームの攻撃時に超スラッシュモードに突入。切れば切るほどダメージがアップする。パーフェクトスラッシュを達成すると、その敵の気力を超ダウンする。[1回限り]                   | 「敵の気力を超ダウン」する効果について、発動時に効果対象が気絶していた場合、気絶復帰後に気力がダウンしてしまう不具合が発生しておりました。                                                                                                | アビリティ発動タイミングで効果対象が気絶している場合、効果対象が気絶復帰した際に気力がダウンするのではなく、アビリティ発動タイミングで効果対象が気絶している場合は、気力ダウン効果は発生しないように修正します。                                                                                               |
| 渾身の究極スラッシュ  | BM8-CP6 暗黒魔神ブウ:ゼノ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | 2ラウンド目以降アタッカーにすると、自分チームの攻撃時に究極スラッシュモードに突入。切れば切るほどダメージがアップする。パーフェクトスラッシュを達成すると、その敵の気力を超ダウンする。[1回限り]                  | 「敵の気力を超ダウン」する効果について、発動時に効果対象が気絶していた場合、気絶復帰後に気力がダウンしてしまう不具合が発生しておりました。                                                                                                | アビリティ発動タイミングで効果対象が気絶している場合、効果対象が気絶復帰した際に気力がダウンするのではなく、アビリティ発動タイミングで効果対象が気絶している場合は、気力ダウン効果は発生しないように修正します。                                                                                               |
| 渾身のキーソードロック | UM9-CP1 孫悟空:ゼノ<br>BM6-066 時の界王神<br>BM6-068 孫悟空:ゼノ<br>BM7-TP3 ベジータ:ゼノ<br>UMP-84 孫悟空:ゼノ<br>PBB59-03 ゴジータ:ゼノ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | 敵チームが6人以上の時にアタッカーにすると発動。選んだ敵を攻撃し、その敵の気力を超ダウンする。さらに、封印成功で、次のラウンド中はその敵の全てのアビリティが発動しなくなる。[1回限り][キーソードロックはチームで1枚のみ発動可能] | 「敵の気力を超ダウン」する効果について、発動時に効果対象が気絶していた場合、気絶復帰後に気力がダウンしてしまう不具合が発生しておりました。                                                                                                | アビリティ発動タイミングで効果対象が気絶している場合、効果対象が気絶復帰した際に気力がダウンするのではなく、アビリティ発動タイミングで効果対象が気絶している場合は、気力ダウン効果は発生しないように修正します。                                                                                               |
| 機甲戦隊のリーダー   | H5-39 サウザー<br>HG8-39 サウザー<br>HJ2-35 サウザー                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 自分が攻撃を受ける時、敵のダメージアップ効果を無効にする。ただし、バーストによるダメージアップ効果は無効にできない。[毎回]                                                      | 「敵のダメージ倍増効果を無効にする」効果について、攻撃を受ける際、防御連携グループリーダーだった場合に正しいダメージ値になっていない不具合が発生しておりました。                                                                                     | ダメージ倍増効果を発動している敵からの攻撃を受ける際、防御連携グループリーダーとなっている場合に本来の値よりも多くダメージを受けてしまっていたため<br>防御連携グループリーダーとなっている場合のダメージ値が正しい値となるよう修正します。                                                                                |
| 眼界に挑むサイヤ人   | SH6-25 孫悟空                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | 自分チームのHエナジーが5個以上の場合、自分が攻撃を受ける時は、敵のダメージ倍増効果を無効にする。また、自分の攻撃時は、敵のガードとダメージ軽減効果を無効にして攻撃する。[毎回]                           | 「敵のダメージ倍増効果を無効にする」効果について、攻撃を受ける際、防御連携グループリーダーだった場合に正しいダメージ値になっていない不具合が発生しておりました。                                                                                     | ダメージ倍増効果を発動している敵からの攻撃を受ける際、防御連携グループリーダーとなっている場合に本来の値よりも多くダメージを受けてしまっていたため<br>防御連携グループリーダーとなっている場合のダメージ値が正しい値となるよう修正します。                                                                                |
| 強靭な肉体       | UM12-065 孫悟空:BR<br>BM8-014 ブルー戦軍<br>PUM59-19 ブロリー:BR                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | 自分が攻撃を受ける時、攻撃してきた敵全員のダメージ倍増効果をその攻撃のみ無効にする。[毎回]                                                                      | 「敵のダメージ倍増効果を無効にする」効果について、攻撃を受ける際、防御連携グループリーダーだった場合に正しいダメージ値になっていない不具合が発生しておりました。                                                                                     | ダメージ倍増効果を発動している敵からの攻撃を受ける際、防御連携グループリーダーとなっている場合に本来の値よりも多くダメージを受けてしまっていたため<br>防御連携グループリーダーとなっている場合のダメージ値が正しい値となるよう修正します。                                                                                |
| 双子のコンビネーション | SH2-28 人造人間17号<br>SH2-28 人造人間18号<br>SH4-28 レズン<br>SH4-28 ラカセイ<br>SH5-CP6 人造人間17号<br>SH5-CP6 人造人間18号<br>SH7-32 人造人間17号<br>SH7-33 人造人間18号<br>UM2-020 人造人間17号<br>UM2-021 人造人間18号<br>UM3-019 人造人間17号<br>UM3-020 人造人間18号<br>UM9-022 人造人間17号<br>BM1-067 人造人間17号<br>BM2-067 レズン<br>BM2-068 ラカセイ<br>BM4-ZOP2 人造人間17号<br>BM4-ZOP3 人造人間18号<br>BM5-OP13 人造人間17号<br>BM5-OP14 人造人間18号<br>BM6-061 人造人間18号<br>BM6-062 人造人間17号<br>HG4-56 レズン<br>HG4-56 ラカセイ<br>HG6-29 レズン<br>HG6-31 ラカセイ<br>HG9-25 人造人間17号<br>HG9-26 人造人間18号<br>QPB08-04 人造人間17号<br>QPB08-05 人造人間18号 | 自分が攻撃を受ける時、敵のダメージ倍増効果を無効にする。ただし、バーストによるダメージ倍増効果は無効にできない。さらに、自分チームに「○○」がいると、自分の攻撃時、敵のガードとダメージ軽減効果を無効にして攻撃する。[毎回]     | 「敵のダメージ倍増効果を無効にする」効果について、攻撃を受ける際、防御連携グループリーダーだった場合に正しいダメージ値になっていない不具合が発生しておりました。<br>また、「敵のガードとダメージ軽減効果を無視して攻撃する」効果について、[その攻撃限り]の発動ではなく「ラウンド限り」で発動してしまう不具合が発生しておりました。 | ダメージ倍増効果を発動している敵からの攻撃を受ける際、自分が防御連携グループリーダーとなっている場合に本来の値よりも多くダメージを受けてしまっていたため<br>自分が防御連携グループリーダーとなっている場合のダメージ値が正しい値となるよう修正します。<br><br>また「敵のガードとダメージ軽減効果を無視して攻撃する」効果を「ラウンド限り」ではなく、「その攻撃限り」で発動するものに修正します。 |

▼2021年3月11日(木)より対応予定 発動タイミング・効果修正を行うアビリティ

| アビリティ名                                            | 対象カード                                                      | プレーヤーテキスト                                                                                                                       | ゲーム内実装(修正前)                                                                                                                              | 修正内容                                                                                 |
|---------------------------------------------------|------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| 「フリーズ」<br>「カウンターラッシュ」<br>「ブロックバースト」<br>※上記アビリティ全般 | 「フリーズ」<br>「カウンターラッシュ」<br>「ブロックバースト」<br>※上記のアビリティを所持しているカード | -                                                                                                                               | 攻撃を「フリーズ」「カウンターラッシュ」「ブロックバースト」などで防がれた際、攻撃対象を誘導する効果のアビリティを発動していた場合でも、防衛直後の攻撃連携グループの攻撃が誘導対象グループではなく、攻撃キャンセルを行った防衛グループを狙ってしまう不具合が発生しておりました。 | 攻撃を「フリーズ」「カウンターラッシュ」「ブロックバースト」などで防がれた際、 <b>防衛直後の攻撃連携グループが正しい誘導対象に攻撃を行うように</b> 修正します。 |
| 凍てつく視線                                            | HJ4-02 三星魔                                                 | 毎ラウンド開始時、一番気力が多い敵の気力を超ダウンする。                                                                                                    | アビリティの発動タイミングに不具合が発生しておりました。                                                                                                             | アビリティの発動タイミングの不具合を修正します。                                                             |
| 制止の魔術                                             | HQD7-58 グレイビー                                              | 戦闘力バトル終了時、敵チームの戦闘力が7000以下の場合、敵アタッカー全員の必殺技を封じる。[毎回]                                                                              | 戦闘力バトル終了時、敵チームの戦闘力が7000以下の場合、「SPタイプ」「巨大化SPキャラ」と敵アタッカー全員の必殺技を封じる効果が発動していました。                                                              | カードの記載に合わせ、「SPタイプ」「巨大化SPキャラ」「巨大化キャラ」については敵アタッカーに含まず、アビリティ効果が適応されないよう修正します。           |
| 血潮たぎる動き悪い                                         | BM5-SEC3 孫悟空                                               | ラウンド開始時、そのラウンドのみ自分の気力消費による戦闘力上昇率を無効にし、自分の戦闘力が「ラウンド数×2000」、アップする。また、「フリーザ：復活」か「人造人間17号」と連携して攻撃すると、連携している仲間全員が敵のガードを無視して攻撃する。[毎回] | 「フリーザ：復活」と「人造人間17号」以外に、「ゴールドフリーザ」でも連携効果が発動していました。                                                                                        | カードの記載に合わせ、「ゴールドフリーザ」を連携条件に含まないよう修正します。                                              |

▼2021年1月21日(木)より対応予定 発動タイミング・効果修正を行うアビリティ

| アビリティ名                                                            | 対象カード                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | プレーヤーテキスト                                                                                                      | ゲーム内実装(修正前)                                                                                                                       | 修正内容                                                                                                                                                                |
|-------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 勝利の女神<br>元気のエネルギー<br>孫悟空の支配者<br>解放の儀式<br>戦勝の女神<br>ブルマの遺跡<br>勝利の女神 | SH1-60 ブルマ<br>SH2-59 ギネ<br>SH3-59 フリーザ<br>UM4-033 老界王神<br>UM5-059 ブルマ・BR<br>PBBS-13 ブルマ<br>PUMS6-18 ブルマ・BR<br>PUMS7-17 ブルマ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                | 仲間1人にくっつけるSPタイプのカードが連携人数を参照するアビリティなどの対象になっており、またそれに伴い連携ボーナスも付与されていた。                                                              | 正しくは連携ではなく、ペアという扱いとなり連携人数に含まれるべきではないため、 <b>連携扱いではなく、ペアとなるように</b> 修正します。<br>また上記修正に伴い <b>連携ボーナスについても対象外</b> となるよう修正します。                                              |
| CAAフリーズ                                                           | CAA フリーズ持ちのカード全般                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                | フリーズが最後のキャラまで発動しなかった時、かつその最後のキャラをブロックバースト対象に選択していた時フリーズが発動しなくなる。                                                                  | ブロックバースト発動時もフリーズが発動できる条件であれば、 <b>フリーズを発動させるように</b> 修正します。                                                                                                           |
| ディフェンスアプリ                                                         | ディフェンスアプリ全般                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                | 相手が連携アタックをしていない時のみ、ディフェンスアプリの対象キャラとブロックバーストの指定キャラが被るとディフェンスアプリが発動しなくなる。                                                           | ディフェンスアプリの対象キャラとブロックバーストの指定キャラが <b>被ることのないよう</b> 、修正します。                                                                                                            |
| やさしい巨人                                                            | H7-28 ミスター・ブウ<br>HG2-19 ミスター・ブウ<br>HG3-51 ミスター・ブウ<br>HG8-21 ミスター・ブウ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | 仲間の気力がピンチの時、パワーが2倍になる。[毎回]                                                                                     | 仲間に気力がピンチのキャラもしくは気絶しているキャラがいる時、パワーが2倍になる。                                                                                         | カードの記載に合わせ、パワーが2倍になる条件を「 <b>仲間に気力がピンチのキャラもしくは気絶しているキャラがいる時</b> 」から「 <b>仲間に気力がピンチのキャラがいる時</b> 」に修正します。                                                               |
| 逆境を越える力                                                           | SH1-CP8 ザマス<br>SH3-45 バン<br>SH5-37 キャベ<br>SH6-32 電仙人<br>SH7-CP4 孫悟空<br>UM1-33 キャベ<br>UM2-045 孫悟空<br>UM3-CP1 孫悟空<br>UM5-SCP2 ベジータ<br>PBS-54 ケール<br>UMP-20 トランクス・未来<br>PUMS7-24 孫悟空・ゼノ<br>HJ7-01 孫悟空<br>HJ8-23 ネイル<br>HGDI1-CP8 孫悟空・GT<br>HGDI3-01 孫悟空<br>HGDI4-34 ヤムチャ<br>HGDI5-CP5 ゴランクス・青年期<br>HGDI6-58 トランクス・ゼノ<br>HGDI7-SCP2 ベジータ<br>HGDI8-19 孫悟空・青年期<br>HGDI9-19 孫悟空・未来<br>HGDI10-31 雨の界王神<br>HUM-01 孫悟空・GT<br>JPBC5-06 ベジット<br>GDPB-05 ベジータ<br>GDPB-16 孫悟空<br>GDPB-34 孫悟空<br>GDPJ-22 フロスト<br>HUM5-28 トランクス・ゼノ<br>HUM5-22 孫悟空・ゼノ | 作戦決定前に仲間の気力がピンチになっていると、自分の気力を全回復する。<br>[毎回]                                                                    | 作戦決定前に仲間に気力がピンチのキャラもしくは気絶しているキャラがいる時、自分の気力が全回復する。<br>[毎回]                                                                         | カードの記載に合わせ、パワーが2倍になる条件を「 <b>作戦決定前に仲間に気力がピンチのキャラもしくは気絶しているキャラがいる時</b> 」から「 <b>作戦決定前に仲間の気力がピンチになっている時</b> 」に修正します。                                                    |
| 学者の計算                                                             | SH3-28 孫悟空・青年期<br>SH4-28 孫悟空・青年期<br>UM10-003 孫悟空・青年期<br>UM12-003 孫悟空・青年期<br>BM5-003 孫悟空・青年期<br>PCS9-02 孫悟空・青年期<br>HGDI2-CP5 孫悟空・青年期                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | チャージインバクトに勝利すると、敵のチャージインバクトスピードを永続で速くする。さらに、パーフェクト勝利すると効果がアップする。<br>[毎回]                                       | 攻撃チャージインバクトに勝利すると敵のチャージインバクトスピードを永続で速くし、防衛チャージインバクトに勝利すると、敵連携グループ全員のチャージインバクトスピードを永続で速くする。さらに、パーフェクト勝利すると効果がアップする。<br>[毎回]        | カードの記載に合わせ、チャージインバクトスピードを永続で速くする効果の対象キャラを「 <b>攻撃チャージインバクトに勝利した場合は敵一人のみ、防衛チャージインバクトに勝利した場合は敵連携グループ全員</b> 」から「 <b>攻撃チャージインバクト、防衛チャージインバクトに勝利した場合ともに敵一人のみ</b> 」に修正します。 |
| 雷轟する王子                                                            | SH2-51 ベジータ・ゼノ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | 自分の攻撃時、敵に与えるダメージ+1000。さらに、自分チームに「孫悟空」か「孫悟空：ゼノ」がいると、効果がアップする。<br>[毎回]                                           | 「チャージインバクト終了時、与えるダメージ+1000。自分チームに「孫悟空」か「孫悟空：ゼノ」がいると、効果がアップする。<br>[毎回]                                                             | カードの記載に合わせ、効果の発動タイミングを「 <b>チャージインバクト終了時</b> 」から「 <b>自分の攻撃時</b> 」に修正します。                                                                                             |
| 灰色の一撃                                                             | UM1-SEC2 ジレン                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 必殺技が発動できる時にアタッカーにすると、ロックオンした敵を攻撃し、1.2倍のダメージを与える。さらに、「孫悟空」を攻撃した時は、効果がアップする。さらに、「孫悟空」を攻撃した時は、効果がアップする。<br>[1回限り] | 必殺技が発動できる時にアタッカーにすると、ロックオンした敵を攻撃し、1.2倍のダメージを与える。さらに、「孫悟空」を攻撃した時は、効果がアップする。その後、他アビリティ効果により攻撃対象が「孫悟空」から変更された場合でも効果がアップする。<br>[1回限り] | カードの記載に合わせ、「孫悟空」をロックオン後、攻撃対象が変更された場合は、 <b>1.2倍のダメージを与えるように</b> 修正します。                                                                                               |

| アビリティ名           | 対象カード              | プレーヤーテキスト                                                                                                                                                          | ゲーム内表記(修正前)                                                                                                                                                | 修正内容                                                                                                      |
|------------------|--------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 最強のかめめ波          | BM3-072 孫悟空・GT     | 3ラウンド目以降、自分チームのヒーローエナジーが10個あると、                                                                                                                                    | プレーヤーテキストの効果に加え、超強力な気力ダメージを与える。<br>[毎回]                                                                                                                    | カードの記載に合わせ、<br>超強力な気力ダメージを与える効果を発動しないように修正します。                                                            |
|                  | HG5-SEC 孫悟空・GT     | 必殺技のダメージが1.0倍になる。                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | HJ2-44 孫悟空・GT      | ただし、れんげいアタック時は発動しない。<br>[毎回]                                                                                                                                       |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | HG5-SEC CP 孫悟空・GT  |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
| 跳された超戦士          | BM4-SEC3 孫悟飯:未来    | 作戦決定時、仲間アタッカーに「トランクス:未来」か「トランクス:青年期」がいると、そのラウンドのみ自分の与えるダメージが2.5倍になり、その仲間が狙われなくなる。また、ラウンド終了時、自分以外に気力がピンチ、またはきぜつしている仲間がいると、その仲間の気力を大幅に回復し、自分チームのヒーローエナジーを+1。<br>[毎回] | 作戦決定時、仲間アタッカーに「トランクス:未来」または「トランクス:青年期」がいると、そのラウンドのみ自分が敵に与えるダメージが2.5倍になり、その仲間が狙われなくなる。また、ラウンド終了時、自分チームのヒーローエナジーを+1し、自分以外の気力ピンチの仲間と気絶している仲間の気力を50回復。<br>[毎回] | カードの記載に合わせ、<br>自分チームのヒーローエナジーが+1される条件をラウンド終了時から、ラウンド終了時、自分以外に気力がピンチ、またはきぜつしている仲間がいる場合に修正します。              |
|                  |                    |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
| 界王神の癒し           | UM11-042 時の界王神     | 2ラウンド目終了時、「自分と同じバトルタイプの仲間(自分含む)の人数×1000」チーム体力が回復し、自分と同じバトルタイプの仲間の気力を回復する。<br>[永続]                                                                                  | 2ラウンド目終了時、「最大5人までの自分と同じバトルタイプの仲間(自分含む)の人数×1000」チーム体力が回復し、自分と同じバトルタイプの仲間の気力を回復する。<br>[永続]                                                                   | カードの記載に合わせ、チーム体力回復の最大量を「最大5人までの自分と同じバトルタイプの仲間(自分含む)の人数×1000」から「自分と同じバトルタイプの仲間(自分含む)の人数×1000」に修正します。       |
|                  | PUMS8-14 大界王神      |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
| HGD3-35 キビト神     |                    |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
| HGD3-38 西の界王神    |                    |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
| HGD3-39 大界王神     |                    |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
| HGD10-CP4 時の界王神  |                    |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
| GDS5-11 界王神      |                    |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
| HUM5-19 時の界王神    |                    |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  |                    |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  |                    |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
| 力の同調             | SH4-CP5 タビオン       | 1ラウンド目終了時、<br>自分のパワーが「自分と同じバトルタイプの仲間(自分含む)の人数×2000」、アップする。<br>[永続]                                                                                                 | 1ラウンド目終了時、<br>自分のパワーが「最大5人までの自分チームの同じバトルタイプの仲間(自分含む)の人数×2000」、アップする。<br>[永続]                                                                               | カードの記載に合わせ、チーム体力回復の最大量を「最大5人までの自分チームの同じバトルタイプの仲間(自分含む)の人数×2000」から「自分チームの同じバトルタイプの仲間(自分含む)の人数×2000」に修正します。 |
|                  | SH7-56 魔神グレイビー     |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | UM1-10 孫悟空:少年期     |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | UM3-CP2 ベジータ       |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | UM4-002 孫悟飯:少年期    |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | UM7-031 孫悟飯:GT     |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | UM7-032 孫悟天:GT     |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | UM9-004 ベジータ       |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | UM10-011 孫悟空:少年期   |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | UM11-021 ドロダホ      |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | UM12-021 トランクス:幼年期 |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | BM1-022 ビッコロ       |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | BM3-021 ホイ         |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | BM3-021 超17号       |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | PBS-30 孫悟空         |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | PCS3-01 孫悟空:ゼノ     |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | PJS-08 ベジータ:ゼノ     |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | PJS-21 魔神サルサ       |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | PJS-28 ゴハンクス:ゼノ    |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | PBB57-11 ブロリー:ダーク  |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | PCS5-05 孫悟空        |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | PCS7-03 ゴテンクス:ゼノ   |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | PUMS5-21 孫悟空:BR    |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | PUMS6-08 カンバー      |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | PUMS7-09 孫悟飯:青年期   |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | HGD3-22 トランクス:幼年期  |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | HGD5-27 セル         |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | HGD7-SCP1 孫悟空      |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | HGD8-45 孫悟空:GT     |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | HGD10-58 ゴハンクス:EX  |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | GDB-05 孫悟空:GT      |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | GDPB-61 孫悟空        |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | GDPB-63 ゴハンクス:EX   |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | GDPBC6-04 孫悟空:少年期  |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | GDPJ-10 ベジータ       |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | GDPJ-27 孫悟空        |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
| 超戦士撃破への覚悟        | H7-CP1 孫悟空         | 敵チームにブロリーかバイオブロリーがいると、敵にあたるダメージがアップする。<br>さらに、最大5人まで同じアビリティを持っている仲間が多ければ多いほど、効果がアップする。<br>[永続]                                                                     | 敵チームにブロリーかバイオブロリーがいると、敵にあたるダメージがアップする。<br>さらに、最大5人まで同じアビリティを持っている仲間が多ければ多いほど、効果がアップする。<br>[永続]                                                             | カードの記載に合わせ、効果アップ量を「最大5人までの同じアビリティを持っている仲間分」から「同じアビリティを持っている仲間分」に修正します。                                    |
|                  | H7-CP2 孫悟飯:少年期     |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | H7-CP3 孫悟飯:青年期     |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | H7-CP4 孫悟天         |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | H7-CP5 ベジータ        |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | H7-CP6 トランクス:幼年期   |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | H7-CP7 クリリン        |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
| 恐怖の一族集結          | H7-CP8 ビッコロ        | 敵に与えるダメージが300アップ。<br>さらに、最大5人まで同じアビリティを持っている仲間が多ければ多いほど、効果がアップする。<br>[永続]                                                                                          | 敵に与えるダメージが300アップ。<br>さらに、最大5人まで同じアビリティを持っている仲間が多ければ多いほど、効果がアップする。<br>[永続]                                                                                  | カードの記載に合わせ、効果アップ量を「最大5人までの同じアビリティを持っている仲間分」から「同じアビリティを持っている仲間分」に修正します。                                    |
|                  | PJ-15 孫悟空          |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | PJ-16 ベジータ         |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | HGD2-35 メカフリーザ     |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | HGD2-36 クウラ        |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | HGD2-37 メタルクウラ     |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | HGD2-38 コルド大王      |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | HGD2-39 ザルド        |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | HGD2-40 クリーザ       |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
|                  | HG8-CP1 ガリックJr.    |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
| HG8-CP2 ターレス     |                    |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
| HG8-CP3 スラッグ     |                    |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
| HG8-CP4 クウラ      |                    |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
| HG8-CP5 会人連入間13号 |                    |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
| HG8-CP6 ボージャック   |                    |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
| HG8-CP7 ブロリー     |                    |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |
| HG8-CP8 ビルス      |                    |                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                            |                                                                                                           |

▼2020年8月24日(月)より対応 発動条件修正を行うアビリティ

| アビリティ名    | 対象カード         | プレーヤーテキスト                                                                                                                                                            | ゲーム内実装(修正前)                                                                                                                                                                     | 修正内容                                                                                 |
|-----------|---------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| 復活のフュージョン | BM3-SEC3 ゴジータ | 自分の攻撃時、敵の防御連携グループ全員のチャージインバトスビードを超過し、その攻撃で受けるダメージ1. 5倍。<br>また、自分が攻撃を受ける時、<br><b>自分よりパワーが低い敵に攻撃されると、3000を超える通常技と必殺技のダメージを0にする。</b><br>ただし、敵の連携攻撃を受けた場合は発動しない。<br>[毎回] | 自分の攻撃時、敵の防御連携グループ全員のチャージインバトスビードを超過し、その攻撃で受けるダメージ1. 5倍。<br>また、自分が攻撃を受ける時、<br><b>自分よりパワーが低い敵の攻撃チャージインバウトで敗北すると、3000を超える通常技と必殺技のダメージを0にする。</b><br>ただし、敵の連携攻撃を受けた場合は発動しない。<br>[毎回] | カードの記載に合わせ、効果の発動条件を <b>自分よりパワーが低い敵の攻撃チャージインバウトで敗北した時から自分よりパワーが低い敵に攻撃された時に</b> 修正します。 |

▼2020年8月17日(月)より対応 発動タイミング修正を行うアビリティ

| アビリティ名 | 対象カード        | プレーヤーテキスト                                                                                                                        | ゲーム内実装(修正前)             | 修正内容                                                               |
|--------|--------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|--------------------------------------------------------------------|
| 破壊の強化  | BM1-SEC2 ビルス | バトル開始時、気力ダメージを永続で受けなくなり、自分のダメージ倍増効果を無効にする。<br>また、アタッカーにした戦闘力バトル終了時、「必殺技が発動できない敵アタッカー人数×3000」、自分のパワーとカードとのそのラウンドのみ3回攻撃する。<br>[毎回] | 戦闘力バトルが終了時に効果が発動していました。 | カードの記載に合わせ、効果の発動タイミングを <b>戦闘力バトル終了時からアタッカーにした戦闘力バトル終了時に</b> 修正します。 |

▼2020年3月19日(木)より対応 発動タイミング修正を行ったアビリティ

| アビリティ名      | 対象カード             | プレーヤーテキスト                                                                                                                    | ゲーム内実装(修正前)                                        | 修正内容                                                          |
|-------------|-------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------|
| 紅蓮に燃ゆる男妾    | UM12-066 ベジータ:BR  | アタッカーにした戦闘力バトル終了時、自分チームのHエナジーが破壊されていると、仲間アタッカー全員のパワーが永続で+5000し、自分チームのHエナジーを+3。<br>さらに、仲間アタッカーに「孫悟空:BR」がいると、効果がアップする。<br>[毎回] | 戦闘力バトルが終了した後に効果が発動していました。                          | カードの記載に合わせ、効果の発動タイミングを <b>戦闘力バトルが終了した後から戦闘力バトル終了時に</b> 修正します。 |
| 脈りに燃える艦サイヤ人 | UM12-SEC3 孫悟空:少年期 | アタッカーにした戦闘力バトル終了時、パワーが100未満の仲間全員のパワーを初期値に戻す。<br>また、ラウンド終了時、「気絶している仲間の人数×2000」、自分の攻撃チャージインバウト勝利時に与えるダメージが永続でアップする。<br>[毎回]    | パワーが100未満の仲間全員のパワーを初期値に戻す効果が戦闘力バトルが終了した後に発動していました。 | カードの記載に合わせ、効果の発動タイミングを <b>戦闘力バトル終了した後から戦闘力バトル終了時に</b> 修正します。  |
| 怒めたる闘争心     | HJ4-17 孫悟空:青年期    | アタッカーになった時、自分の戦闘力が永続で1. 2倍になる。<br>さらに、自分チームに「界王神」「キビト」「キビト神」のいずれかがいると、自分チームのヒーローエナジーが+2。<br>※カード表記:「自動」                      | バトル開始時に効果が発動していました。                                | カードの記載に合わせ、効果の発動タイミングをバトル開始時からアタッカーにした作戦決定時に修正します。            |
| おてんば娘       | SH5-42 パン         | ラウンド開始時、自分チームのHPが50%以下になっていると、敵に超強力な気力ダメージを与える。<br>[永続]                                                                      | ラウンド終了時に自分チームのHPが50%以下になっていると、効果が発動していました。         | カードの記載に合わせ、ラウンド開始時に自分チームのHPが50%以下になっていると、効果が発動する様に修正します。      |
|             | SH8-46 パン         |                                                                                                                              |                                                    |                                                               |
|             | PUMS6-30 パン       |                                                                                                                              |                                                    |                                                               |
|             | HG3-53 パン         |                                                                                                                              |                                                    |                                                               |
|             | HG5-47 パン         |                                                                                                                              |                                                    |                                                               |
|             | HJ2-51 パン         |                                                                                                                              |                                                    |                                                               |
|             | HGD7-52 パン        |                                                                                                                              |                                                    |                                                               |
|             | GPBC3-07 パン       |                                                                                                                              |                                                    |                                                               |
| 至高の艦サイヤ人4   | JPB-10 パン:幼年期     | 戦闘力バトル時、自分のパワーがガードが100未満の場合、自分のパワーとガードを永続で+10000し、あたえるダメージが永続で2倍になる。<br>[毎回]                                                 | 戦闘力バトル終了時に効果が発動していました。                             | カードの記載に合わせ、効果の発動タイミングを <b>戦闘力バトル終了時から戦闘力バトルが終了した後に</b> 修正します。 |
|             | HUM3-03 パン        |                                                                                                                              |                                                    |                                                               |
|             | UM1-61 ベジータ:GT    |                                                                                                                              |                                                    |                                                               |
| 逆襲の好機       | BMPS-08 孫悟空:ゼノ    | 戦闘力バトル終了時、敵アタッカーが仲間アタッカーより3人以上多いと、そのラウンドのみ仲間アタッカー全員が気力ダメージを受けなくなり、パワーとガード+5000。<br>[毎回]                                      | 戦闘力バトルが終了した後に効果が発動していました。                          | カードの記載に合わせ、効果の発動タイミングを <b>戦闘力バトルが終了した後から戦闘力バトル終了時に</b> 修正します。 |
| 攻勢の好機       | PBBS5-06 孫悟空      | 戦闘力バトル終了時、必殺技が発動出来ない仲間全員のパワーをそのラウンドのみ+10000。<br>[毎回]                                                                         | 戦闘力バトルが終了した後に効果が発動していました。                          | カードの記載に合わせ、効果の発動タイミングを <b>戦闘力バトルが終了した後から戦闘力バトル終了時に</b> 修正します。 |
|             | PSES8-06 フュー      |                                                                                                                              |                                                    |                                                               |
| 機転な悪人       | HJ5-38 悪人ブウ:悪     | 1ラウンド目の戦闘力バトル時、敵チームのヒーローエナジーを1個奪う。                                                                                           | 戦闘力バトル終了時に効果が発動していました。                             | カードの記載に合わせ、効果の発動タイミングを <b>戦闘力バトル終了時から戦闘力バトルが終了した後に</b> 修正します。 |
| 世界チャンピオン    | SH3-06 ミスター・サタン   | アタッカーになった時、自分の戦闘力が1. 5倍になる。<br>[永続]                                                                                          | バトル開始時に効果が発動していました。                                | カードの記載に合わせ、効果の発動タイミングをバトル開始時からアタッカーにした作戦決定時に修正します。            |
|             | UM1-06 ミスター・サタン   |                                                                                                                              |                                                    |                                                               |
|             | UM8-006 ミスター・サタン  |                                                                                                                              |                                                    |                                                               |
|             | UM10-006 ミスター・サタン |                                                                                                                              |                                                    |                                                               |
|             | H6-39 ミスター・サタン    |                                                                                                                              |                                                    |                                                               |
|             | H6-34 ミスター・サタン    |                                                                                                                              |                                                    |                                                               |
|             | HG1-27 ミスター・サタン   |                                                                                                                              |                                                    |                                                               |
|             | HG3-24 ミスター・サタン   |                                                                                                                              |                                                    |                                                               |
|             | HG8-22 ミスター・サタン   |                                                                                                                              |                                                    |                                                               |
|             | HJ3-06 ミスター・サタン   |                                                                                                                              |                                                    |                                                               |
|             | HJ6-CP8 ミスター・サタン  |                                                                                                                              |                                                    |                                                               |
|             | HGD3-06 ミスター・サタン  |                                                                                                                              |                                                    |                                                               |
|             | HGD10-06 ミスター・サタン |                                                                                                                              |                                                    |                                                               |
|             | PB-43 ミスター・サタン    |                                                                                                                              |                                                    |                                                               |

▼2020年3月19日(木)より対応 発動タイミング・効果修正を行ったアビリティ

| アビリティ名     | 対象カード          | プレイヤーテキスト                                | ゲーム内実装(修正前)                         | 修正内容                                                                                             |
|------------|----------------|------------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 最長老の潜在能力解放 | SH1-15 孫悟飯:幼年期 | アタッカーになると、自分チームの戦闘力が1000アップする。<br>[1回復リ] | バトル開始時に自分の固定戦闘力を+1000する効果が発動していました。 | カードの記載に合わせ、効果の発動タイミングと効果内容をバトル開始時に自分の固定戦闘力を+1000する効果からアタッカーにした作戦決定時に自分チームの固定戦闘力を+1000する効果に修正します。 |
|            | H4-34 孫悟飯:幼年期  |                                          |                                     |                                                                                                  |
|            | H4-38 クリリン     |                                          |                                     |                                                                                                  |
|            | HJ8-21 クリリン    |                                          |                                     |                                                                                                  |

▼2020年3月19日(木)より対応 効果修正を行ったアビリティ

| アビリティ名      | 対象カード            | プレイヤーテキスト                                                                                                                              | ゲーム内実装(修正前)                                                              | 修正内容                                                                       |
|-------------|------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------|
| 地獄門         | HG5-CP6 ゴジータ     | 自分チームにヒーローアバターがいる時、3ラウンド目以降アタッカーになると、ジャネンバベビーを時空転送し、必殺技「地獄門」で大ダメージをあたえる。さらに、攻撃した敵のガードとダメージ軽減効果を永続で無効にする。<br>[1回復リ]                     | 攻撃した敵のガードを永続で1にする効果と、ダメージ軽減効果を永続で無効にする効果が発動していました。                       | カードの記載に合わせ、攻撃した敵のガードとダメージ軽減効果を永続で無効にする効果に修正します。                            |
| 鉄壁の巨漢戦士     | UM11-024 アモンド    | 自分が攻撃を受けた時、自分のパワーより敵のパワーが低いと、ダメージを大幅に軽減する。<br>[毎回]                                                                                     | 自分が攻撃を受けた時、自分のパワーより敵のパワーが低いと敵の与えるダメージを超ダウンさせる効果が発動していました。                | カードの記載に合わせ、自分が攻撃を受けた時、自分のパワーより敵のパワーが低いと自分の受けるダメージを大幅に軽減する効果に修正します。         |
|             | HG4-50 アモンド      |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | HG5-23 アモンド      |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
| 柔軟な巨体       | HJ6-28 ミスカッソン    | アタッカーになると、パワーが5000以下の敵から攻撃を受けた時、ダメージを大幅に軽減する。<br>[毎回]                                                                                  | パワーが5000以下の敵から攻撃を受けた時、敵の与えるダメージを超ダウンさせる効果が発動していました。                      | カードの記載に合わせ、パワーが5000以下の敵から攻撃を受けた時、自分の受けるダメージを大幅に軽減する効果に修正します。               |
|             |                  |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
| 弾力性のある身体    | SH5-34 ボタモ       | 敵チームが3人以上の場合、パワーが15000以上の敵から攻撃を受けた時、ダメージを大幅に軽減する。<br>[毎回]                                                                              | 敵チームが3人以上の場合、パワーが15000以上の敵から攻撃を受けた時、敵の与えるダメージを超ダウンさせる効果が発動していました。        | カードの記載に合わせ、敵チームが3人以上の場合、パワーが15000以上の敵から攻撃を受けた時、自分の受けるダメージを大幅に軽減する効果に修正します。 |
|             | SH8-31 ボタモ       |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | HGD7-41 ボタモ      |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
| 永久エネルギー印    | SH2-26 合体人超人13号  | ラウンド終了時、自分チームのHPを500回復＆自分の気力を回復する。<br>[毎回]                                                                                             | 自分チームのHPを500回復する効果ではなく、自分チームのHPが500アップする効果が発動していました。                     | カードの記載に合わせ、自分チームのHPを500回復する効果と自分の気力が回復する効果が発動する様に修正します。                    |
|             | SH2-48 超17号      |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | SH6-28 人超人17号    |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | SH6-29 人超人18号    |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | SH7-SCP5 人超人17号  |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | SH7-SCP6 人超人18号  |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | UM2-057 人超人18号   |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | UM5-028 人超人17号   |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | UM7-023 人超人17号   |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | UM11-052 人超人17号  |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | PCS2-04 人超人17号   |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | PCS4-08 人超人18号   |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | PUMS3-02 人超人17号  |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | PUMS4-09 人超人18号  |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | UMP-06 人超人17号    |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | HG10-29 人超人14号   |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | HG10-30 人超人15号   |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | HG10-47 超17号     |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | HGD1-34 人超人17号   |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | HGD1-35 人超人18号   |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | HGD5-50 人超人17号   |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | HGD5-55 超17号     |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | HGD5-SEC 超17号    |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | HGD9-51 超17号     |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | JPBC5-10 人超人18号  |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | HUM4-28 超17号     |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
| 合体(スーパーウーブ) | HG5-46 ミスター・ブウ   | 2ラウンド目以降パートナーと合体可能。合体後、毎ラウンド自分の戦闘力2倍＆気力回復。さらに、自分よりもパワーが高い敵に攻撃されると、受けるダメージを60%軽減する。                                                     | 合体後、自分よりもパワーが高い敵に攻撃されると敵の与えるダメージを60%軽減させる効果が発動していました。                    | カードの記載に合わせ、合体後、自分よりもパワーが高い敵に攻撃されると自分の受けるダメージを60%軽減させる効果が発動する様に修正します。       |
|             | HG6-20 ウーブ:青年期   |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | HG9-40 ミスター・ブウ   |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | HG9-42 ウーブ:青年期   |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | HJ2-54 ウーブ:青年期   |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | HJ6-55 ミスター・ブウ   |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | HJ8-48 ウーブ:青年期   |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | HGD6-42 ミスター・ブウ  |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             | HGD6-43 ウーブ:青年期  |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
| パニシングボールS   | GPB-29 ウーブ:青年期   |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
|             |                  |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
| バニシングボールS   | HJ3-CP5 ベジット     | 自分チームにヒーローアバターがいる時、3ラウンド目以降アタッカーになると、魔人ブウ・純粋を時空転送し、必殺技「バニシングボール」で大ダメージを与え、強力な気力ダメージを与える。さらに、自分チームのHエナジーが6個以上の時は、ダメージが超アップする。<br>[1回復リ] | 攻撃した敵に「超強力な」気力ダメージを与えていました。                                              | カードの記載に合わせ、攻撃した敵に「強力な」気力ダメージを与える様に修正します。                                   |
|             |                  |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |
| 時空転送封印ユニット  | UM7-023 人超人17号   | 敵チームの超アビリティ:時空転送と時空転送Sをふうじる。<br>[1ラウンド限り]                                                                                              | 時空転送と時空転送Sの他、下記の時空封印が対象となっていました。<br>・超時空斬り<br>・時空封印<br>・激闘の絆<br>・時を超えた共闘 | カードの記載に合わせ、時空転送と時空転送Sのみをふうじる効果に修正します。                                      |
|             | HGD8-06 ミスター・サタン |                                                                                                                                        |                                                                          |                                                                            |