



ゲーム内アビリティ調整

調整対象カードおよび変更内容

※「戦闘力バトル時」のアビリティ発動タイミングは「戦闘力バトル終了時」のアビリティが全て発動した直後となります。
 ※2021年3月11日(木)最新の情報です。情報は予告なく変更となる場合がございます。予めご了承ください。

▼2021年3月11日より対応予定 発動タイミング・効果修正を行うアビリティ

アビリティ名	対象カード	プレーヤーテキスト	ゲーム内実装(修正前)	修正内容
「フリーズ」 「カウンターラッシュ」 「ブロックバースト」 ※上記アビリティ全般	「フリーズ」 「カウンターラッシュ」 「ブロックバースト」 ※上記のアビリティを所持しているカード	-	攻撃を「フリーズ」カウンターラッシュ」ブロックバースト」などで防がれた際、攻撃対象を連携する効果のアビリティを発動していた場合でも、防衛直後の攻撃連携グループの攻撃が連携対象グループではなく、攻撃キャンセルを行った防衛グループを狙ってしまう不具合が発生しておりました。	攻撃を「フリーズ」カウンターラッシュ」ブロックバースト」などで防がれた際、 防衛直後の攻撃連携グループが正しい連携対象に攻撃を行うように 修正します。
凍てつく視線	HJ4-02 三星龍	毎ラウンド開始時、一番気力が多い敵の気力を超ダウンする。	アビリティの発動タイミングに不具合が発生しておりました。	アビリティの発動タイミングの不具合を修正します。
制止の魔術	HGD7-56 グレイビー	戦闘力バトル終了時、敵チームの戦闘力が7000以下の場合、敵アタッカー全員の必殺技を封じる。[毎回]	戦闘力バトル終了時、敵チームの戦闘力が7000以下の場合、「SPタイプ」「巨大化SPキャラ」「巨大化キャラ」と敵アタッカー全員の必殺技を封じておりました。	カードの記載に合わせ、「SPタイプ」「巨大化SPキャラ」「巨大化キャラ」については敵アタッカーに含まず、アビリティ効果が適応されないよう修正します。
血潮たぎる動き悪い	BMS-503 孫悟空	ラウンド開始時、そのラウンドのみ自分の気力消費による戦闘力上昇率を無効にし、自分の戦闘力が「ラウンド数×2000」アップする。また、「フリーズ」復活が「人連入間17号」と連携して攻撃すると、連携している仲間全員が敵のガードを無視して攻撃する。[毎回]	「フリーズ」復活と「人連入間17号」以外に、「ゴールデンフリーズ」でも連携効果が発動しておりました。	カードの記載に合わせ、「ゴールデンフリーズ」を連携条件に含まないよう修正します。

▼2021年1月21日より対応予定 発動タイミング・効果修正を行うアビリティ

アビリティ名	対象カード	プレーヤーテキスト	ゲーム内実装(修正前)	修正内容
勝利の女神 元気のエネルギー 悪徳の支配者 解放の儀式 戦勝の女神 勝利の女神 ブルマの魔術 勝利の女神	SH1-60 ブルマ SH2-59 キネ SH3-59 フリーザ UM4-033 老界王神 UM5-059 ブルマ:BR PUBS-13 ブルマ PUMS-18 ブルマ:BR PUMS-17 ブルマ	-	仲間1人にくっつけるSPタイプのカードが連携人数を参照するアビリティなどの対象になっており、またそれに伴い連携ボーナスも付与されていた。	正しくは連携ではなく、ペアという扱いとなり連携人数に含まれるべきではないため、 連携扱いではなく、ペアとなるように 修正します。 また上記修正に伴い連携ボーナスについても 対象外となるよう 修正します。
CAAフリーズ	CAAフリーズ持ちのカード全般	-	フリーズが最後のキャラまで発動しなかった時、かつその最後のキャラをブロックバースト対象に選択していた時フリーズが発動しなくなる。	ブロックバースト発動時もフリーズが発動できる条件であれば、 フリーズを発動させるように 修正します。
ディフェンスアプリ	ディフェンスアプリ全般	-	相手が連携アタックしていない時のみ、ディフェンスアプリの対象キャラとブロックバーストの指定キャラが揃るとディフェンスアプリが発動しなくなる。	ディフェンスアプリの対象キャラとブロックバーストの指定キャラが 揃ることのないよう 、カードの記載に合わせ、
やさしい巨人	H7-28 ミスター・ブウ HG2-19 ミスター・ブウ HG3-51 ミスター・ブウ HG8-21 ミスター・ブウ	仲間の気力がピンチの時、パワーが2倍になる。[毎回]	仲間に気力がピンチのキャラもしくは気絶しているキャラがいる時、パワーが2倍になる。[毎回]	カードの記載に合わせ、 パワーが2倍になる条件を「仲間に気力がピンチのキャラもしくは気絶しているキャラがいる時」から「仲間に気力がピンチのキャラがいる時」に 修正します。
逆境を越える力	SH1-CP8 ザマス SH3-45 パン SH5-37 キャバ SH6-32 魚人 SH7-CP4 孫悟空 UM1-33 キャバ UM2-045 孫悟空 UM3-CP1 孫悟空 UM5-SCP2 ベジータ PBS-54 ケール UMP-20 トランク:未来 PUMS7-24 孫悟空:ゼノ HJ7-01 孫悟空 HJ8-23 ネイル HGDI-CP8 孫悟空:GT HGDI-01 孫悟空 HGDI-34 ヤムチャ HGDI-CP5 子孫:青年期 HGDI-58 トランク:ゼノ HGDI-SCP2 ベジータ HGDI-19 孫悟空:青年期 HGDI-19 孫悟空:青年期 HGDI-19 孫悟空:未来 HGDI-10-31 雨の界王神 HUM-01 孫悟空:GT JPBC5-06 ベジータ GDPB-05 ベジータ GDPB-16 孫悟空 GDPB-34 孫悟空 GDPB-40 孫悟空:GT GDPB-58 孫悟空 GDPB-01 孫悟空 GDPJ-22 フロスト HUM3-28 トランク:ゼノ HUM5-22 孫悟空:ゼノ	作戦決定前に仲間の気力がピンチになっていると、自分の気力を全回復する。[毎回]	作戦決定前に仲間に気力がピンチのキャラもしくは気絶しているキャラがいる時、自分の気力が全回復する。[毎回]	カードの記載に合わせ、 パワーが2倍になる条件を「作戦決定前に仲間の気力がピンチになっている時」から「作戦決定前に仲間の気力がピンチになっている時」に 修正します。
学者の計算	SH3-28 孫悟空:青年期 SH4-28 孫悟空:青年期 UM10-003 孫悟空:青年期 UM12-003 孫悟空:青年期 BMS-003 孫悟空:青年期 PCS9-02 孫悟空:青年期 HGDI-CP5 孫悟空:青年期	チャージインパクトに勝利すると、敵のチャージインパクトスピードを永続で速くする。さらに、パーフェクト勝利すると効果がアップする。[毎回]	攻撃チャージインパクトに勝利すると敵のチャージインパクトスピードを永続で速くし、防衛チャージインパクトに勝利すると、敵連携グループ全員のチャージインパクトスピードを永続で速くする。さらに、パーフェクト勝利すると効果がアップする。[毎回]	カードの記載に合わせ、チャージインパクトスピードを永続で速くする効果の対象キャラを「 攻撃チャージインパクトに勝利した場合は敵一人のみ、防衛チャージインパクトに勝利した場合は敵連携グループ全員 」から「 攻撃チャージインパクト、防衛チャージインパクトに勝利した場合ともに敵一人のみ 」に修正します。
雷轟する王子	SH2-51 ベジータ:ゼノ	自分の攻撃時、敵に与えるダメージ+1000。さらに、自分チームに「孫悟空」か「孫悟空:ゼノ」がいると、効果がアップする。[毎回]	「チャージインパクト終了時、与えるダメージ+1000。自分チームに「孫悟空」か「孫悟空:ゼノ」がいると、効果がアップする。[毎回]	カードの記載に合わせ、効果の発動タイミングを「 チャージインパクト終了時 」から「 自分の攻撃時 」に修正します。
灰色の一撃	UM1-SEC2 ジレン	必殺技が発動できる時にアタッカーにすると、ロックオンした敵を攻撃し、1.2倍のダメージを与える。さらに、「孫悟空」を攻撃した時は、効果がアップする。[1回限り]	必殺技が発動できる時にアタッカーにすると、ロックオンした敵を攻撃し、1.2倍のダメージを与える。さらに、「孫悟空」を攻撃した時は、効果がアップする。その後、他アビリティ効果により攻撃対象が「孫悟空」から変更された場合でも効果がアップする。[1回限り]	カードの記載に合わせ、「孫悟空」をロックオン後、攻撃対象が変更された場合は、 1.2倍のダメージを与えるように 修正します。

▼2020年11月26日より対応予定 発動タイミング・効果修正を行うアビリティ

アビリティ名	対象カード	プレーヤーテキスト	ゲーム内実装(修正前)	修正内容
最強のかめはめ波	BM3-072 孫悟空:GT	3ラウンド目以降、自分チームのヒーローエナジーが10倍あると、必殺技のダメージが10倍になる。	プレーヤーテキストの効果に加え、超強力な気力ダメージを与える。 [毎回]	カードの記載に合わせ、超強力な気力ダメージを与える効果を発動しないように修正します。
	HG5-SEC 孫悟空:GT	ただし、れんげいアタック時は発動しない。 [毎回]		
	HJ2-44 孫悟空:GT	HG5-SEC CP 孫悟空:GT		
残された組職士	BM4-SEC3 孫悟飯:未来	作戦決定時、仲間アタッカーに「トランクス:未来」か「トランクス:青年期」がいると、そのラウンドのみ自分の与えるダメージが2.5倍になり、その仲間が狙われなくなる。また、ラウンド終了時、自分以外に気力がピンチ。またははきざつている仲間がいると、その仲間の気力を大幅に回復し、自分チームのヒーローエナジーを+1。 [毎回]	作戦決定時、仲間アタッカーに「トランクス:未来」または「トランクス:青年期」がいると、そのラウンドのみ自分が敵に与えるダメージが2.5倍になり、その仲間が狙われなくなる。また、ラウンド終了時、自分チームのヒーローエナジーを+1し、自分以外の気力ピンチの仲間と気絶している仲間の気力を50回復。 [毎回]	カードの記載に合わせ、自分チームのヒーローエナジーが+1される条件をラウンド終了時から、ラウンド終了時、自分以外に気力がピンチ、またははきざつている仲間がいる場合に修正します。
	UMI1-042 時の界王神 PUMS8-14 大界王神 HGD3-35 キビト神 HGD3-38 西の界王神 HGD3-39 大界王神 HGD10-CP4 時の界王神 GDSE5-11 界王神 HUM5-19 時の界王神	2ラウンド目終了時、「自分と同じバトルタイプの仲間(自分含む)の人数×1000」チーム体力が回復し、自分と同じバトルタイプの仲間の気力を回復する。 [永続]	2ラウンド目終了時、「最大5人までの自分と同じバトルタイプの仲間(自分含む)の人数×1000」チーム体力が回復し、自分と同じバトルタイプの仲間の気力を回復する。 [永続]	カードの記載に合わせ、チーム体力回復の最大量を「最大5人までの自分と同じバトルタイプの仲間(自分含む)の人数×1000」から「自分と同じバトルタイプの仲間(自分含む)の人数×1000」に修正します。
界王神の嵐!	SH4-CP5 タピオン SH7-56 魔神グレイビー UMI-10 孫悟空:少年期 UM3-CP2 ベジータ UM4-002 孫悟飯:少年期 UM7-031 孫悟飯:GT UM7-032 孫悟天:GT UM8-004 ベジータ UMI0-011 孫悟空:少年期 UMI1-021 ドロダボ UMI2-021 トランクス:幼年期 BM1-022 ビッコロ BM3-021 ホイ BM3-021 超17号 PBS-30 孫悟空 PCS3-01 孫悟空:ゼロ PJS-08 ベジータ:ゼロ PJS-21 魔神サルサ PJS-28 ゴハンクス:ゼロ PDSB1-11 ブロリー:ダーク PCS5-05 孫悟空 PCS7-03 ゴテンクス:ゼロ PUMS5-21 孫悟空:BR PUMS8-08 カンバー PUMS7-09 孫悟飯:青年期 HGD3-22 トランクス:幼年期 HGD5-27 セル HGD7-SCP1 孫悟空 HGD8-45 孫悟空:GT HGD10-58 ゴハンクス:EX GDB-05 孫悟空:GT GDB-61 孫悟空 GDPB-63 ゴハンクス:EX GDPB08-04 孫悟空:少年期 GDPJ-10 ベジータ GDPJ-27 孫悟空	1ラウンド目終了時、自分のパワーが「自分と同じバトルタイプの仲間(自分含む)の人数×2000」アップする。 [永続]	1ラウンド目終了時、自分のパワーが「最大5人までの自分チームの同じバトルタイプの仲間(自分含む)の人数×2000」アップする。 [永続]	カードの記載に合わせ、チーム体力回復の最大量を「最大5人までの自分チームの同じバトルタイプの仲間(自分含む)の人数×2000」から「自分チームの同じバトルタイプの仲間(自分含む)の人数×2000」に修正します。
	H7-CP1 孫悟空 H7-CP2 孫悟飯:少年期 H7-CP3 孫悟飯:青年期 H7-CP4 孫悟天 H7-CP5 ベジータ H7-CP6 トランクス:幼年期 H7-CP7 クリリン H7-CP8 ビッコロ PJ-15 孫悟空 PJ-16 ベジータ	敵チームにブローリーがバイオブローリーがいると、敵にあたるダメージがアップする。さらに、同じアビリティを持っている仲間が多ければ多いほど、効果がアップする。 [永続]	敵チームにブローリーがバイオブローリーがいると、敵にあたるダメージがアップする。さらに、最大5人まで同じアビリティを持っている仲間が多ければ多いほど、効果がアップする。 [永続]	カードの記載に合わせ、効果アップ量を「最大5人までの同じアビリティを持っている仲間数」から「同じアビリティを持っている仲間数」に修正します。
	HGD2-35 メカフリーザ HGD2-38 クウラ HGD2-37 マタルクウラ HGD2-38 コルド大王 HGD2-39 チルド HGD2-40 クリーザ	敵に与えるダメージが300アップ。さらに、同じアビリティを持っている仲間が多ければ多いほど、効果がアップする。 [永続]	敵に与えるダメージが300アップ。さらに、最大5人まで同じアビリティを持っている仲間が多ければ多いほど、効果がアップする。 [永続]	カードの記載に合わせ、効果アップ量を「最大5人までの同じアビリティを持っている仲間数」から「同じアビリティを持っている仲間数」に修正します。
	HG8-CP1 ガーリックJr. HG8-CP2 ターレス HG8-CP3 スラッグ HG8-CP4 クウラ HG8-CP5 合体人連入間13号 HG8-CP6 ボージャック HG8-CP7 ブロリー HG8-CP8 ビルス	敵チームに「孫悟空」「ベジータ」「ビッコロ」「孫悟空:GT」「ベジータ:GT」がいると、自分の戦闘力が1.5倍になる。さらに、同じアビリティを持っている仲間が多ければ多いほど、効果がアップする。 [永続]	敵チームに「孫悟空」「ベジータ」「ビッコロ」「孫悟空:GT」「ベジータ:GT」がいると、自分の戦闘力が1.5倍になる。さらに、最大5人まで同じアビリティを持っている仲間が多ければ多いほど、効果がアップする。 [永続]	カードの記載に合わせ、効果アップ量を「最大5人までの同じアビリティを持っている仲間数」から「同じアビリティを持っている仲間数」に修正します。

▼2020年8月24日より対応 発動条件修正を行うアビリティ

アビリティ名	対象カード	プレーヤーテキスト	ゲーム内実装(修正前)	修正内容
復活のフュージョン	BM3-SEC3 ゴジータ	自分の攻撃時、敵の防衛連携グループ全員のチャージインバクトスピードを超過し、その攻撃で受けるダメージ1.5倍。また、自分が攻撃を受ける時、自分よりパワーが低い敵に攻撃されると、3000を超える通常技と必殺技のダメージを0にする。ただし、敵の連携攻撃を受けた場合は発動しない。 [毎回]	自分の攻撃時、敵の防衛連携グループ全員のチャージインバクトスピードを超過し、その攻撃で受けるダメージ1.5倍。また、自分が攻撃を受ける時、自分よりパワーが低い敵の攻撃チャージインバクトで敗北すると、3000を超える通常技と必殺技のダメージを0にする。ただし、敵の連携攻撃を受けた場合は発動しない。 [毎回]	カードの記載に合わせ、効果の発動条件を自分よりパワーが低い敵の攻撃チャージインバクトで敗北した時から自分よりパワーが低い敵に攻撃された時に修正します。

▼2020年8月17日より対応 発動タイミング修正を行うアビリティ

アビリティ名	対象カード	プレーヤーテキスト	ゲーム内実装(修正前)	修正内容
破壊の強化	BM1-SEC2 ビルス	バトル開始時、気力ダメージを永続で受けなくなり、自分のダメージ倍増効果を無効にする。また、アタッカーにした戦闘力バトル終了時、「必殺技が発動できない敵アタッカー人数×3000」、自分のパワーとカードが永続でアップし、1人でアタッカーにするとそのラウンドのみ3回攻撃する。 [毎回]	戦闘力バトル終了時に効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、効果の発動タイミングを戦闘力バトル終了時からアタッカーにした戦闘力バトル終了時に修正します。

▼2020年3月19日より対応 発動タイミング修正を行ったアビリティ

アビリティ名	対象カード	プレイヤーテキスト	ゲーム内実装(修正前)	修正内容
紅蓮に燃ゆる勇姿	UM12-066 ベジータ:BR	アタッカーにした戦闘力バトル終了時、 自分チームのHエナジーが破壊されていると、 仲間アタッカー全員のパワーが永続で+5000し、 自分チームのHエナジーを+3。 さらに、仲間アタッカーに「孫悟空:BR」がいると、 効果がアップする。 [毎回]	戦闘力バトルが終了した後効果が発動していました。	カードの記載に合わせて、効果の発動タイミングを 戦闘力バトルが終了した後から 戦闘力バトル終了時 に 修正します。
緋りに燃える超サイヤ人	UM12-SEC3 孫悟空:少年期	アタッカーにした戦闘力バトル終了時、 パワーが100未満の仲間全員のパワーを初期値に戻す。 また、ラウンド終了時、「気絶している仲間の人数×2000」、 自分の攻撃チャージインバウト勝利時に与えるダメージが 永続でアップする。 [毎回]	パワーが100未満の仲間全員のパワーを 初期値に戻す効果が戦闘力バトルが終了した後 に発動していました。	カードの記載に合わせて、効果の発動タイミングを 戦闘力バトルが終了した後から 戦闘力バトル終了時 に 修正します。
秘めたる闘争心	HJ4-17 孫悟空:青年期	アタッカーになった時、自分の戦闘力が永続で1.2倍になる。 さらに、自分チームに「界王神」「キビト」「キビト神」の いずれかがいると、自分チームのヒーローエナジーが+2。 ※カード表記:「自動」	バトル開始時に効果が発動していました。	カードの記載に合わせて、効果の発動タイミングを バトル開始時からアタッカーにした作戦決定時に 修正します。
おてんば娘	SH5-42 バン	ラウンド開始時、自分チームのHPが50%以下になっていると、 敵に超強力な気力ダメージを与える。 [永続]	ラウンド終了時に自分チームのHPが 50%以下になっていると、効果が発動していました。	カードの記載に合わせて、ラウンド開始時に 自分チームのHPが50%以下になっていると、 効果が発動する様に修正します。
	SH8-46 バン			
	PUMS6-30 バン			
	HG3-53 バン			
	HG5-47 バン			
	HJ2-51 バン			
	HGD7-52 バン			
	GPBC3-07 バン			
	JPB-10 バン:幼年期			
HUM3-03 バン				
孤高の超サイヤ人4	UM1-61 ベジータ:GT	戦闘力バトル時、自分のパワーがガードが100未満の場合、 自分のパワーとガードを永続で+10000し、 あたえるダメージが永続で2倍になる。 [毎回]	戦闘力バトル終了時に効果が発動していました。	カードの記載に合わせて、効果の発動タイミングを 戦闘力バトル終了時から 戦闘力バトル終了した後 に 修正します。
逆撃の好機	BMPS-08 孫悟空:ゼノ	戦闘力バトル終了時、 敵アタッカーが仲間アタッカーより3人以上多いと、 そのラウンドのみ仲間アタッカー全員が 気力ダメージを受けなくなり、 パワーとガード+5000。 [毎回]	戦闘力バトルが終了した後効果が発動していました。	カードの記載に合わせて、効果の発動タイミングを 戦闘力バトルが終了した後から 戦闘力バトル終了時 に 修正します。
決戦の好機	PBBS-06 孫悟空 PSES8-06 フュー	戦闘力バトル終了時、必殺技が発動出来ない仲間全員の パワーをそのラウンドのみ+10000。 [毎回]	戦闘力バトルが終了した後効果が発動していました。	カードの記載に合わせて、効果の発動タイミングを 戦闘力バトルが終了した後から 戦闘力バトル終了時 に 修正します。
機嫌な闘人	HJ5-38 魔人ブウ:悪	1ラウンド目の戦闘力バトル時、 敵チームのヒーローエナジーを1個奪う。	戦闘力バトル終了時に効果が発動していました。	カードの記載に合わせて、効果の発動タイミングを 戦闘力バトル終了時から 戦闘力バトル終了した後 に 修正します。
世界チャンピオン	SH3-06 ミスター・サタン	アタッカーになった時、自分の戦闘力が1.5倍になる。 [永続]	バトル開始時に効果が発動していました。	カードの記載に合わせて、効果の発動タイミングを バトル開始時からアタッカーにした作戦決定時に 修正します。
	UM1-06 ミスター・サタン			
	UM8-006 ミスター・サタン			
	UM10-006 ミスター・サタン			
	H6-39 ミスター・サタン			
	H8-34 ミスター・サタン			
	HG1-27 ミスター・サタン			
	HG3-24 ミスター・サタン			
	HG8-22 ミスター・サタン			
	HJ3-06 ミスター・サタン			
	HJ6-CP8 ミスター・サタン			
	HGD3-06 ミスター・サタン			
	HGD10-06 ミスター・サタン			
	PB-43 ミスター・サタン			

▼2020年3月19日より対応 発動タイミング・効果修正を行ったアビリティ

アビリティ名	対象カード	プレーヤーテキスト	ゲーム内裏装(修正前)	修正内容
最長老の潜在能力解放	SH1-15 孫悟飯:幼年期	アタッカーにすると、自分チームの戦闘力が1000アップする。 [1回限り]	バトル開始時に自分の固定戦闘力を+1000する効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、効果の発動タイミングと効果内容をバトル開始時に自分の固定戦闘力を+1000する効果からアタッカーにした作戦決定時に自分チームの固定戦闘力を+1000する効果に修正します。
	HA-34 孫悟飯:幼年期			
	HA-38 クリリン			
	HJ8-21 クリリン			

▼2020年3月18日より対応 効果修正を行ったアビリティ

アビリティ名	対象カード	プレーヤーテキスト	ゲーム内裏装(修正前)	修正内容
地獄門	HG5-CP6 ゴジータ	自分チームにヒーローアバターがいる時、3ラウンド目以降アタッカーにすると、ジャンパバヒーを時空転送し、必殺技「地獄門」で大ダメージをあたえる。さらに、攻撃した敵のカードとダメージ軽減効果を永続で無効にする。 [1回限り]	攻撃した敵のカードを永続で1にする効果と、ダメージ軽減効果を永続で無効にする効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、攻撃した敵のカードとダメージ軽減効果を永続で無効にする効果に修正します。
鉄壁の巨漢騎士	UM11-024 アモンド	自分が攻撃を受けた時、自分のパワーより敵のパワーが低いと、ダメージを大幅に軽減する。 [毎回]	自分が攻撃を受けた時、自分のパワーより敵のパワーが低いと敵の与えるダメージをダウンさせる効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、自分が攻撃を受けた時、自分のパワーより敵のパワーが低いと自分の受けるダメージを大幅に軽減する効果に修正します。
	HG4-50 アモンド			
	HG5-23 アモンド			
柔軟な巨体	HJ6-28 ミソカッツン	アタッカーにすると、パワーが5000以下の敵から攻撃を受けた時、ダメージを大幅に軽減する。 [毎回]	パワーが5000以下の敵から攻撃を受けた時、敵の与えるダメージをダウンさせる効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、パワーが5000以下の敵から攻撃を受けた時、自分の受けるダメージを大幅に軽減する効果に修正します。
弾力性のある身体	SH5-34 ポタモ	敵チームが3人以上の場合、パワーが15000以上の敵から攻撃を受けた時、ダメージを大幅に軽減する。 [毎回]	敵チームが3人以上の場合、パワーが15000以上の敵から攻撃を受けた時、敵の与えるダメージをダウンさせる効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、敵チームが3人以上の場合、パワーが15000以上の敵から攻撃を受けた時、自分の受けるダメージを大幅に軽減する効果に修正します。
	SH8-31 ポタモ			
	HGD7-41 ポタモ			
永久エネルギー炉	SH2-26 合体人遣人間13号	ラウンド終了時、自分チームのHPを500回復＆自分の気力を回復する。 [毎回]	自分チームのHPを500回復する効果ではなく、自分チームのHPが500アップする効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、自分チームのHPを500回復する効果と自分の気力が回復する効果が発動する様に修正します。
	SH2-48 超17号			
	SH6-28 人遣人間17号			
	SH6-29 人遣人間18号			
	SH7-SCP5 人遣人間17号			
	SH7-SCP6 人遣人間18号			
	UM2-057 人遣人間18号			
	UM5-028 人遣人間17号			
	UM7-023 人遣人間17号			
	UM11-052 人遣人間17号			
	PCS2-04 人遣人間17号			
	PCS4-08 人遣人間18号			
	PUMS3-02 人遣人間17号			
	PUMS4-09 人遣人間18号			
	UMP-06 人遣人間17号			
	HG10-29 人遣人間14号			
	HG10-30 人遣人間15号			
	HG10-47 超17号			
	HGD1-34 人遣人間17号			
	HGD1-35 人遣人間18号			
	HGD5-50 人遣人間17号			
	HGD5-55 超17号			
	HGD5-SEC 超17号			
	HGD9-51 超17号			
	JPB05-10 人遣人間18号			
	HUM4-28 超17号			
合体(スーパーウーブ)	HG5-46 ミスター・ブウ	2ラウンド目以降パートナーと合体可能。合体後、毎ラウンド自分の戦闘力2倍＆気力回復。さらに、自分よりパワーが高い敵に攻撃されると、受けるダメージを60%軽減する。	合体後、自分よりパワーが高い敵に攻撃されると敵の与えるダメージを60%軽減させる効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、合体後、自分よりパワーが高い敵に攻撃されると自分の受けるダメージを60%軽減させる効果が発動する様に修正します。
	HG6-20 ウーブ:青年期			
	HG9-40 ミスター・ブウ			
	HG9-42 ウーブ:青年期			
	HJ2-54 ウーブ:青年期			
	HJ6-55 ミスター・ブウ			
	HJ8-48 ウーブ:青年期			
	HGD6-42 ミスター・ブウ			
HGD6-43 ウーブ:青年期				
GPB-29 ウーブ:青年期				
パニシングボールS	HJ3-CP5 ベジット	自分チームにヒーローアバターがいる時、3ラウンド目以降アタッカーにすると、魔人ブウ・純粋を時空転送し、必殺技「パニシングボール」で大ダメージを与え、強力な気力ダメージを与える。さらに、自分チームのHエナジーが6個以上の時は、ダメージが超アップする。 [1回限り]	攻撃した敵に「超強力な」気力ダメージを与えていました。	カードの記載に合わせ、攻撃した敵に「強力な」気力ダメージを与える様に修正します。
	UM7-023 人遣人間17号	自分チームにヒーローアバターがいる時、3ラウンド目以降アタッカーにすると、魔人ブウ・純粋を時空転送し、必殺技「パニシングボール」で大ダメージを与え、強力な気力ダメージを与える。さらに、自分チームのHエナジーが6個以上の時は、ダメージが超アップする。 [1回限り]	時空転送と時空転送Sの他、下記の超アビリティが対象となっていました。 ・超時空斬り ・激闘の絆 ・時を超えた共闘	カードの記載に合わせ、時空転送と時空転送Sのみをふくむ効果に修正します。
時空転送封印ユニット	HGD9-06 ミスター・サタン	敵チームの超アビリティ:時空転送と時空転送Sをふうじる。 [1ラウンド限り]	時空転送と時空転送Sの他、下記の超アビリティが対象となっていました。 ・超時空斬り ・激闘の絆 ・時を超えた共闘	カードの記載に合わせ、時空転送と時空転送Sのみをふくむ効果に修正します。