



ない ちょうせい
ゲーム内アビリティ調整
 ちょうせいたいしよう へんこうないよう
調整対象カードおよび変更内容

※「戦闘力バトル時」のアビリティ発動タイミングは「戦闘力バトル終了時」のアビリティが全て発動した直後となります。
 ※2021年1月18日(月)最新の情報です。情報は予告なく変更となる場合がございます。予めご了承ください。

▼2021年1月21日より対応予定 発動タイミング・効果修正を行うアビリティ

アビリティ名	対象カード	プレーヤーテキスト	ゲーム内実績(修正前)	修正内容
勝利の女神	SH1-60 ブルマ			
元気のエネルギー	SH2-59 キネ			
恐怖の支配者	SH3-59 フリーザ			
解放の儀式	UM4-033 老界王神			
戦勝の女神	UM5-059 ブルマ:BR			
勝利の女神	PBB5-13 ブルマ			
ブルマの奮闘	PUMS6-18 ブルマ:BR			
勝利の女神	PUMS8-17 ブルマ			
AAAフリーズ	CAA フリーズ持ちのカード全般		フリーズが最後のキャラまで発動しなかった時、かつその最後のキャラをブロックバースト対象に選択していた時フリーズが発動しなくなる。	ブロックバースト発動時もフリーズが発動できる条件であれば、フリーズを発動させるように修正します。
ディフェンスアプリ	ディフェンスアプリ全般		相手が連携アタックをしていない時のみ、ディフェンスアプリの対象キャラとブロックバーストの指定キャラが被るとディフェンスアプリが発動しなくなる。	ディフェンスアプリの対象キャラとブロックバーストの指定キャラが被ることのないよう、修正します。
やさしい巨人	H7-28 ミスター・ブウ HG2-19 ミスター・ブウ HG3-51 ミスター・ブウ HG8-21 ミスター・ブウ	仲間の気力がピンチの時、パワーが2倍になる。[毎回]	仲間に気力がピンチのキャラもしくは気絶しているキャラがいる時、パワーが2倍になる。[毎回]	カードの記載に合わせ、パワーが2倍になる条件を「仲間に気力がピンチのキャラもしくは気絶しているキャラがいる時」から「仲間に気力がピンチのキャラがいる時」に修正します。
逆境を越える力	SH1-CP8 ザマス SH3-45 パン SH5-37 キャベ SH6-32 亀仙人 SH7-CP4 孫悟空 UM1-33 キャベ UM2-045 孫悟空 UM3-CP1 孫悟空 UM5-SCP2 ベジータ RBS-54 ケール RUM-20 トランクス:未来 RUMS7-24 孫悟空:ゼノ HJ7-01 孫悟空 HJ8-23 ネイル HGD1-CP8 孫悟空:GT HGD3-01 孫悟空 HGD4-34 ヤムチャ HGD5-CP5 コテンクス:青年期 HGD6-58 トランクス:ゼノ HGD7-SCP2 ベジータ HGD8-19 孫悟空:青年期 HGD9-19 孫悟空:未来 HGD10-31 南の界王神 HUM-01 孫悟空:GT JPB05-06 ベジータ GDPB-05 ベジータ GDPB-16 孫悟空 GDPB-34 孫悟空 GDPB-40 孫悟空:GT GDPB-58 孫悟空 GDPC-01 孫悟空 GDPJ-22 フロスト HUM3-28 トランクス:ゼノ HUM5-22 孫悟空:ゼノ	作戦決定前に仲間の気力がピンチになっていると、自分の気力を全回復する。[毎回]	作戦決定前に仲間に気力がピンチのキャラもしくは気絶しているキャラがいる時、自分の気力が全回復する。[毎回]	カードの記載に合わせ、気力が全回復する条件を「作戦決定前に仲間に気力がピンチのキャラもしくは気絶しているキャラがいる時」から「作戦決定前に仲間の気力がピンチになっている時」に修正します。
学者の計算	SH3-28 孫悟空:青年期 SH4-28 孫悟空:青年期 UM10-003 孫悟空:青年期 UM12-003 孫悟空:青年期 BMS-003 孫悟空:青年期 PCS8-02 孫悟空:青年期 HGD2-CP5 孫悟空:青年期	チャージインパクトに勝利すると、敵のチャージインパクトスピードを永続で遅くする。さらに、パーフェクト勝利すると効果がアップする。[毎回]	攻撃チャージインパクトに勝利すると敵のチャージインパクトスピードを永続で遅くし、防御チャージインパクトに勝利すると、敵連携グループ全員のチャージインパクトスピードを永続で遅くする。さらに、パーフェクト勝利すると効果がアップする。[毎回]	カードの記載に合わせ、チャージインパクトスピードを永続で遅くする効果の対象キャラを「攻撃チャージインパクトに勝利した場合は敵一人のみ、防御チャージインパクトに勝利した場合は敵連携グループ全員」から「攻撃チャージインパクト、防御チャージインパクトに勝利した場合ともに敵一人のみに」に修正します。
奮起する王子	SH2-51 ベジータ:ゼノ	自分の攻撃時、敵に与えるダメージ+1000。さらに、自分チームに「孫悟空」か「孫悟空:ゼノ」がいると、効果がアップする。[毎回]	「チャージインパクト終了時、与えるダメージ+1000。自分チームに「孫悟空」か「孫悟空:ゼノ」がいると、効果がアップする。[毎回]	カードの記載に合わせ、効果の発動タイミングを「チャージインパクト終了時」から「自分の攻撃時」に修正します。
灰色の一撃	UM1-SEC2 ジレン	必殺技が発動できる時にアタッカーにすると、ロックオンした敵を攻撃し、1.2倍のダメージを与える。さらに、「孫悟空」を攻撃した時は、効果がアップする。[1回限り]	必殺技が発動できる時にアタッカーにすると、ロックオンした敵を攻撃し、1.2倍のダメージを与える。さらに、「孫悟空」を攻撃した時は、効果がアップする。その後、他アビリティ効果により攻撃対象が「孫悟空」から変更された場合でも効果がアップする。[1回限り]	カードの記載に合わせ、「孫悟空」をロックオン後、攻撃対象が変更された場合は、1.2倍のダメージを与えるように修正します。

▼2020年11月26日より対応予定 発動タイミング・効果修正を行うアビリティ

アビリティ名	対象カード	プレーヤーテキスト	ゲーム内実装(修正前)	修正内容
最強のめはめ波	BM3-072 孫悟空・GT HG5-SEC 孫悟空・GT HJ2-44 孫悟空・GT HG5-SEC CP 孫悟空・GT	3ラウンド目以降、自分チームのヒーローエナジーが10個あると、必殺技のダメージが10倍になる。 ただし、れんげいアタック時は発動しない。 [毎回]	プレーヤーテキストの効果に加え、超強力な気力ダメージを与える。 [毎回]	カードの記載に合わせ、超強力な気力ダメージを与える効果を発動しないように修正します。
跳された悪魔士	BM4-SEC3 孫悟空:未来	作戦決定時、仲間アタッカーに「トランクス:未来」か「トランクス:青年期」がいると、そのラウンドのみ自分の与えるダメージが2.5倍になり、その仲間は狙われなくなる。 また、ラウンド終了時、自分以外に気力がピンチ、またははきざついている仲間がいると、その仲間の気力を大幅に回復し、自分チームのヒーローエナジー+1。 [毎回]	作戦決定時、仲間アタッカーに「トランクス:未来」または「トランクス:青年期」がいると、そのラウンドのみ自分が敵に与えるダメージが2.5倍になり、その仲間は狙われなくなる。 また、ラウンド終了時、自分チームのヒーローエナジー+1し、自分以外の気力ピンチの仲間と気絶している仲間の気力を50回復。 [毎回]	カードの記載に合わせ、自分チームのヒーローエナジーが+1される条件をラウンド終了時から、ラウンド終了時、自分以外に気力がピンチ、またははきざついている仲間がいる場合に修正します。
界王神の嵐	UM11-042 時の界王神 PUMS8-14 大界王神 HGD3-35 キビト神 HGD3-38 西の界王神 HGD3-39 大界王神 HGD10-CP4 時の界王神 GDSE5-11 界王神 HUM5-19 時の界王神	2ラウンド目終了時、「自分と同じバトルタイプの仲間(自分含む)の人数×1000」チーム体力が回復し、自分と同じバトルタイプの仲間の気力を回復する。 [永続]	2ラウンド目終了時、「最大5人までの自分と同じバトルタイプの仲間(自分含む)の人数×1000」チーム体力が回復し、自分と同じバトルタイプの仲間の気力を回復する。 [永続]	カードの記載に合わせ、チーム体力回復の最大量を「最大5人までの自分と同じバトルタイプの仲間(自分含む)の人数×1000」から「自分と同じバトルタイプの仲間(自分含む)の人数×1000」に修正します。
力の闘争	SH4-CP5 タビオン SH7-56 魔神グレイビー UM1-10 孫悟空:少年期 UM3-CP2 ベジータ UM4-002 孫悟空:少年期 UM7-031 孫悟空:GT UM7-032 孫悟空:天:GT UM9-004 ベジータ UM10-011 孫悟空:少年期 UM11-021 ドロダホ UM12-021 トランクス:幼年期 BM1-022 ビッコロ BM3-021 ホイ BM3-021 超17号 PBS-30 孫悟空 PCS3-01 孫悟空:ゼロ PUS-08 ベジータ:ゼロ PUS-21 魔神サルサ PUS-28 ゴハンクス:ゼロ PBBS7-11 ブロリー:ダーク PCS5-05 孫悟空 PCS7-03 ゴテンクス:ゼロ PUMS5-21 孫悟空:BR PUMS6-08 カンパー PUMS7-09 孫悟空:青年期 HGD3-22 トランクス:幼年期 HGD3-27 セル HGD7-SCP1 孫悟空 HGD8-45 孫悟空:GT HGD10-58 ゴハンクス:EX GDB-05 孫悟空:GT GDBP-61 孫悟空 GDBP-63 ゴハンクス:EX GDBP-04 孫悟空:少年期 GDPJ-10 ベジータ GDPJ-27 孫悟空	1ラウンド目終了時、自分のパワーが「自分と同じバトルタイプの仲間(自分含む)の人数×2000」、効果がアップする。 [永続]	1ラウンド目終了時、自分のパワーが「最大5人までの自分チームの同じバトルタイプの仲間(自分含む)の人数×2000」、アップする。 [永続]	カードの記載に合わせ、チーム体力回復の最大量を「最大5人までの自分チームの同じバトルタイプの仲間(自分含む)の人数×2000」から「自分チームの同じバトルタイプの仲間(自分含む)の人数×2000」に修正します。
超獣破壊への覚悟	H7-CP1 孫悟空 H7-CP2 孫悟空:少年期 H7-CP3 孫悟空:青年期 H7-CP4 孫悟空 H7-CP5 ベジータ H7-CP6 トランクス:幼年期 H7-CP7 クリリン H7-CP8 ビッコロ PJ-15 孫悟空 PJ-16 ベジータ	敵チームにブローカーバイオブローラーがいると、敵にあたるダメージがアップする。 さらに、同じアビリティを持っている仲間が多ければ多いほど、効果がアップする。 [永続]	敵チームにブローカーバイオブローラーがいると、敵にあたるダメージがアップする。 さらに、最大5人まで同じアビリティを持っている仲間が多ければ多いほど、効果がアップする。 [永続]	カードの記載に合わせ、効果アップ量を「最大5人までの同じアビリティを持っている仲間分」から「同じアビリティを持っている仲間分」に修正します。
悪魔の一族集結	HGD2-35 メカフリーザ HGD2-36 クウラ HGD2-37 メタルクウラ HGD2-38 コルド大王 HGD2-39 チルド HGD2-40 カリーザ	敵に与えるダメージが300アップ。 さらに、同じアビリティを持っている仲間が多ければ多いほど、効果がアップする。 [永続]	敵に与えるダメージが300アップ。 さらに、最大5人まで同じアビリティを持っている仲間が多ければ多いほど、効果がアップする。 [永続]	カードの記載に合わせ、効果アップ量を「最大5人までの同じアビリティを持っている仲間分」から「同じアビリティを持っている仲間分」に修正します。
宿命のバトル	HG8-CP1 ガーリックJr. HG8-CP2 ターレス HG8-CP3 スラッグ HG8-CP4 クウラ HG8-CP5 合体人連人間13号 HG8-CP6 ホージャック HG8-CP7 ブロリー HG8-CP8 ビルス	敵チームに「孫悟空」「ベジータ」「ビッコロ」「孫悟空:GT」「ベジータ:GT」がいると、自分の戦闘力が1.5倍になる。 さらに、同じアビリティを持っている仲間が多ければ多いほど、効果がアップする。 [永続]	敵チームに「孫悟空」「ベジータ」「ビッコロ」「孫悟空:GT」「ベジータ:GT」がいると、自分の戦闘力が1.5倍になる。 さらに、最大5人まで同じアビリティを持っている仲間が多ければ多いほど、効果がアップする。 [永続]	カードの記載に合わせ、効果アップ量を「最大5人までの同じアビリティを持っている仲間分」から「同じアビリティを持っている仲間分」に修正します。

▼2020年8月24日より対応 発動条件修正を行うアビリティ

アビリティ名	対象カード	プレーヤーテキスト	ゲーム内実装(修正前)	修正内容
復活のフュージョン	BM3-SEC3 ゴジータ	自分の攻撃時、敵の防衛連携グループ全員のチャージンバトスビードを超過し、その攻撃で受けるダメージ1.5倍。 また、自分が攻撃を受ける時、自分よりパワーが低い敵に攻撃されると、3000を超える通常技と必殺技のダメージを0にする。 ただし、敵の連携攻撃を受けた場合は発動しない。 [毎回]	自分の攻撃時、敵の防衛連携グループ全員のチャージンバトスビードを超過し、その攻撃で受けるダメージ1.5倍。 また、自分が攻撃を受ける時、自分よりパワーが低い敵に攻撃チャージンバトで敗北すると、3000を超える通常技と必殺技のダメージを0にする。 ただし、敵の連携攻撃を受けた場合は発動しない。 [毎回]	カードの記載に合わせ、効果の発動条件を自分よりパワーが低い敵の攻撃チャージンバトで敗北した時から自分よりパワーが低い敵に攻撃された時に修正します。

▼2020年8月17日より対応 発動タイミング修正を行うアビリティ

アビリティ名	対象カード	プレーヤーテキスト	ゲーム内実装(修正前)	修正内容
破壊の強化	BM1-SEC2 ビルス	バトル開始時、気力ダメージを永続で受けなくなり、自分のダメージ増強効果を無効にする。 また、アタッカーにした戦闘力バトル終了時、「必殺技が発動できない敵アタッカー人数×3000」、自分のパワーとカードが永続でアップし、1人でアタッカーになるとそのラウンドのみ3回攻撃する。 [毎回]	戦闘力バトルが終了時に効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、効果の発動タイミングを戦闘力バトル終了時からアタッカーにした戦闘力バトル終了時に修正します。

▼2020年3月19日より対応 発動タイミング修正を行ったアビリティ

アビリティ名	対象カード	プレーヤーテキスト	ゲーム内実装(修正前)	修正内容
紅蓮に燃ゆる男妾	UM12-066 ベジータ:BR	アタッカーにした戦闘力バトル終了時、 自分チームのHエナジーが破壊されていると、 仲間アタッカー全員のパワーが永続で+5000し、 自分チームのHエナジーを+500。 さらに、仲間アタッカーに「孫悟空:BR」がいると、 効果がアップする。 [毎回]	戦闘力バトルが終了した後に効果が発動していました。	カードの記載に合わせて、効果の発動タイミングを 戦闘力バトルが終了した後に戦闘力バトル終了時に 修正します。
怒りに燃える超サイヤ人	UM12-SEC3 孫悟空:少年期	アタッカーにした戦闘力バトル終了時、 パワーが100未満の仲間全員のパワーを初期値に戻す。 また、ラウンド終了時、「冥王神」「キビト」「キビト神」の、 自分の攻撃チャージインパクト勝利時に与えるダメージが 永続でアップする。 [毎回]	パワーが100未満の仲間全員のパワーを 初期値に戻す効果が戦闘力バトルが終了した後に 発動していました。	カードの記載に合わせて、効果の発動タイミングを 戦闘力バトルが終了した後に戦闘力バトル終了時に 修正します。
奮めたる闘争心	HJ4-17 孫悟空:青年期	アタッカーになった時、自分の戦闘力が永続で1.2倍になる。 さらに、自分チームに「果王神」「キビト」「キビト神」の いずれかがいると、自分チームのヒーローエナジーが+2。 ※カード表記:「自動」	バトル開始時に効果が発動していました。	カードの記載に合わせて、効果の発動タイミングを バトル開始時からアタッカーにした作戦決定時に 修正します。
おてんば娘	SH5-42 パン	ラウンド開始時、自分チームのHPが50%以下になっていると、 敵に超強力な気力ダメージを与える。 [永続]	ラウンド終了時に自分チームのHPが 50%以下になっていると、効果が発動していました。	カードの記載に合わせて、ラウンド開始時に 自分チームのHPが50%以下になっていると、 効果が発動する様に修正します。
	SH8-46 パン			
	PLMS6-30 パン			
	HG3-53 パン			
	HG5-47 パン			
	HJ2-51 パン			
	HGD7-52 パン			
	GPBC3-07 パン			
JPB-10 パン:幼年期				
HUM3-03 パン				
至高の超サイヤ人4	UM1-61 ベジータ:GT	戦闘力バトル時、自分のパワーがカードが100未満の場合、 自分のパワーとカードを永続で+10000し、 あたえるダメージが永続で2倍になる。 [毎回]	戦闘力バトル終了時に効果が発動していました。	カードの記載に合わせて、効果の発動タイミングを 戦闘力バトルが終了した後に戦闘力バトル終了時に 修正します。
逆襲の好機	BMPS-08 孫悟空:ゼロ	戦闘力バトル終了時、 敵アタッカーが仲間アタッカーより3人以上多いと、 そのラウンドのみ仲間アタッカー全員が 気力ダメージを受けなくなり、 パワーとガード+5000。 [毎回]	戦闘力バトルが終了した後に効果が発動していました。	カードの記載に合わせて、効果の発動タイミングを 戦闘力バトルが終了した後に戦闘力バトル終了時に 修正します。
次男の好機	PBBS5-06 孫悟空	戦闘力バトル終了時、必殺技が発動出来ない仲間全員の パワーをそのラウンドのみ+10000。 [毎回]	戦闘力バトルが終了した後に効果が発動していました。	カードの記載に合わせて、効果の発動タイミングを 戦闘力バトルが終了した後に戦闘力バトル終了時に 修正します。
	PSES8-06 フュー			
機嫌な悪人	HJ5-38 魔人ブウ:悪	1ラウンド目の戦闘力バトル時、 敵チームのヒーローエナジーを1個奪う。	戦闘力バトル終了時に効果が発動していました。	カードの記載に合わせて、効果の発動タイミングを 戦闘力バトルが終了した後に戦闘力バトル終了時に 修正します。
世界チャンピオン	SH3-06 ミスター・サタン	アタッカーになった時、自分の戦闘力が1.5倍になる。 [永続]	バトル開始時に効果が発動していました。	カードの記載に合わせて、効果の発動タイミングを バトル開始時からアタッカーにした作戦決定時に 修正します。
	UM1-06 ミスター・サタン			
	UM8-006 ミスター・サタン			
	UM10-006 ミスター・サタン			
	H6-39 ミスター・サタン			
	H8-34 ミスター・サタン			
	HG1-27 ミスター・サタン			
	HG3-24 ミスター・サタン			
	HG8-22 ミスター・サタン			
	HJ3-06 ミスター・サタン			
	HJ6-CP8 ミスター・サタン			
	HGD3-06 ミスター・サタン			
	HGD10-06 ミスター・サタン			
	PB-43 ミスター・サタン			

▼2020年3月19日より対応 発動タイミング・効果修正を行ったアビリティ

アビリティ名	対象カード	プレーヤーテキスト	ゲーム内実装(修正前)	修正内容
最長老の潜在能力解放	SH1-15 孫悟飯:幼年期	アタッカーになると、自分チームの戦闘力が1000アップする。 [1回限り]	バトル開始時に自分の固定戦闘力を+1000する効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、効果の発動タイミングと効果内容をバトル開始時に自分の固定戦闘力を+1000する効果からアタッカーにした作戦決定時に自分チームの固定戦闘力を+1000する効果に修正します。
	H4-34 孫悟飯:幼年期			
	H4-38 クリリン			
	HJ8-21 クリリン			

▼2020年3月19日より対応 効果修正を行ったアビリティ

アビリティ名	対象カード	プレーヤーテキスト	ゲーム内実装(修正前)	修正内容
地獄門	HG5-CP6 ゴジータ	自分チームにヒーローアバターがいる時、3ラウンド目以降アタッカーになると、ジャンケンハバビを時空転送し、必殺技「地獄門」で大ダメージをあたえる。さらに、攻撃した敵のガードとダメージ軽減効果を永続で無効にする。 [1回限り]	攻撃した敵のガードを永続で1にする効果と、ダメージ軽減効果を永続で無効にする効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、攻撃した敵のガードとダメージ軽減効果を永続で無効にする効果に修正します。
鉄壁の巨漢戦士	UM11-024 アモンド	自分が攻撃を受けた時、自分のパワーより敵のパワーが低いと、ダメージを大幅に軽減する。 [毎回]	自分が攻撃を受けた時、自分のパワーより敵のパワーが低いと敵の与えるダメージを越えさせる効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、自分が攻撃を受けた時、自分のパワーより敵のパワーが低いと自分の受けるダメージを大幅に軽減する効果に修正します。
	HG4-50 アモンド			
	HG5-23 アモンド			
黒鉄の巨体	HJ6-28 ミソカッツン	アタッカーになると、パワーが5000以下の敵から攻撃を受けた時、ダメージを大幅に軽減する。 [毎回]	パワーが5000以下の敵から攻撃を受けた時、敵の与えるダメージを越えさせる効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、パワーが5000以下の敵から攻撃を受けた時、自分の受けるダメージを大幅に軽減する効果に修正します。
勇力性のある身体	SH5-34 ポタモ	敵チームが3人以上の場合、パワーが15000以上の敵から攻撃を受けた時、ダメージを大幅に軽減する。 [毎回]	敵チームが3人以上の場合、パワーが15000以上の敵から攻撃を受けた時、敵の与えるダメージを越えさせる効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、敵チームが3人以上の場合、パワーが15000以上の敵から攻撃を受けた時、自分の受けるダメージを大幅に軽減する効果に修正します。
	SH8-31 ポタモ			
	HGD7-41 ポタモ			
永久エネルギー印	SH2-26 合体人造人間13号	ラウンド終了時、自分チームのHPを500回復&自分の気力を回復する。 [毎回]	自分チームのHPを500回復する効果ではなく、自分チームのHPが500アップする効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、自分チームのHPを500回復する効果と自分の気力が回復する効果が発動する様に修正します。
	SH2-48 超17号			
	SH6-28 人造人間17号			
	SH6-29 人造人間18号			
	SH7-SCP5 人造人間17号			
	SH7-SCP6 人造人間18号			
	UM2-057 人造人間18号			
	UM5-028 人造人間17号			
	UM7-023 人造人間17号			
	UM11-052 人造人間17号			
	PCS2-04 人造人間17号			
	PCS4-08 人造人間18号			
	PUMS3-02 人造人間17号			
	PUMS4-09 人造人間18号			
	UMP-06 人造人間17号			
	HG10-29 人造人間14号			
	HG10-30 人造人間15号			
	HG10-47 超17号			
	HGD1-34 人造人間17号			
	HGD1-35 人造人間18号			
	HGD5-50 人造人間17号			
	HGD5-55 超17号			
	HGD5-SE0 超17号			
	HGD9-51 超17号			
	JPBC5-10 人造人間18号			
	HUM4-28 超17号			
	合体(スーパーウーブ)			
HG6-20 ウーブ:青年期				
HG9-40 ミスター・ブウ				
HG9-42 ウーブ:青年期				
HJ2-54 ウーブ:青年期				
HJ6-55 ミスター・ブウ				
HJ8-48 ウーブ:青年期				
HGD6-42 ミスター・ブウ				
HGD6-43 ウーブ:青年期				
GPB-29 ウーブ:青年期				
バニングボールS	HJ3-CP5 ベジット	自分チームにヒーローアバターがいる時、3ラウンド目以降アタッカーになると、魔人ブウ:純粋を時空転送し、必殺技「バニングボール」で大ダメージを与え、強力な気力ダメージを与える。さらに、自分チームのHエナジーが6割以上の時は、ダメージが超アップする。 [1回限り]	攻撃した敵に「超強力な」気力ダメージを与えていました。	カードの記載に合わせ、攻撃した敵に「強力な」気力ダメージを与える様に修正します。
	UM7-023 人造人間17号	敵チームの超アビリティ:時空転送と時空転送Sをふうじる。 [1ラウンド限り]	時空転送と時空転送Sの他、下記の超アビリティが対象となっていました。 ・超時空斬り ・激闘の絆 ・時を超えた共闘	カードの記載に合わせ、時空転送と時空転送Sのみをふうじる効果に修正します。
時空転送封印ユニット	HGD8-06 ミスター・サタン			