



ゲーム内アビリティ調整

調整対象カードおよび変更内容

※「戦闘力バトル時」のアビリティ発動タイミングは「戦闘力バトル終了時」のアビリティが全て発動した直後となります。
 ※2020年8月21日(金)最新の情報です。情報は予告なく変更となる場合がございます。予めご了承ください。

▼2020年8月24日より対応予定 発動条件修正を行うアビリティ

アビリティ名	対象カード	プレーヤーテキスト	ゲーム内実装(修正前)	修正内容
復活のフュージョン	BM3-SEC3 ゴジータ	自分の攻撃時、敵の防衛連携グループ全員のチャージインバトスピードを超過し、その攻撃で受けるダメージ1.5倍。 また、自分が攻撃を受ける時、 自分よりパワーが低い敵に攻撃されると、3000を超える通常技と必殺技のダメージを0にする。 ただし、敵の連携攻撃を受けた場合は発動しない。 [毎回]	自分の攻撃時、敵の防衛連携グループ全員のチャージインバトスピードを超過し、その攻撃で受けるダメージ1.5倍。 また、自分が攻撃を受ける時、 自分よりパワーが低い敵の攻撃チャージインバトで敗北すると、3000を超える通常技と必殺技のダメージを0にする。 ただし、敵の連携攻撃を受けた場合は発動しない。 [毎回]	カードの記載に合わせ、効果の発動条件を 自分よりパワーが低い敵の攻撃チャージインバトで敗北した時から自分よりパワーが低い敵に攻撃された時に 修正します。

▼2020年8月17日より対応 発動タイミング修正を行うアビリティ

アビリティ名	対象カード	プレーヤーテキスト	ゲーム内実装(修正前)	修正内容
破壊の権化	BM1-SEC2 ビルス	バトル開始時、気力ダメージを永続で受けなくなり、自分のダメージ増強効果を無効にする。 また、アタッカーにした戦闘力バトル終了時、 「必殺技が発動できない」敵アタッカー人数×3000、 自分のパワーとガードが永続でアップし、 1人でアタッカーにするそのラウンドのみ3回攻撃する。 [毎回]	戦闘力バトルが終了時に効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、 効果の発動タイミングを 戦闘力バトル終了時からアタッカーにした戦闘力バトル終了時に 修正します。

▼2020年3月19日より対応 発動タイミング修正を行ったアビリティ

アビリティ名	対象カード	プレーヤーテキスト	ゲーム内実装(修正前)	修正内容
紅蓮に燃ゆる勇姿	UM12-066 ベジータ:BR	アタッカーにした戦闘力バトル終了時、 自分チームのHエナジーが破壊されていると、 仲間アタッカー全員のパワーが永続で+5000し、 自分チームのHエナジーを+3。 さらに、仲間アタッカーに孫悟空:BRがいると、 効果がアップする。 [毎回]	戦闘力バトルが終了した後に効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、効果の発動タイミングを 戦闘力バトル終了した時から戦闘力バトル終了時に 修正します。
怒りに燃える超サイヤ人	UM12-SEC3 孫悟空:少年期	アタッカーにした戦闘力バトル終了時、 パワーが100未満の仲間全員のパワーを初期値に戻す。 また、ラウンド終了時「気絶している仲間の人数×2000」、 自分の攻撃チャージインバト勝利時に与えるダメージが永続でアップする。 [毎回]	パワーが100未満の仲間全員のパワーを初期値に戻す効果が戦闘力バトルが終了した後に発動していました。	カードの記載に合わせ、効果の発動タイミングを 戦闘力バトル終了した時から戦闘力バトル終了時に 修正します。
怒めたる闘心	HJ4-17 孫悟空:青年期	アタッカーになった時、自分の戦闘力が永続で1.2倍になる。 さらに、自分チーム「ゴ界王神」「キビト神」のいづれかがいると、自分チームのヒーローエナジーが+2。 ※カード表記:「自動」	バトル開始時に効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、効果の発動タイミングを バトル開始時からアタッカーにした作戦決定時に 修正します。
おてんば娘	SH5-42 パン	ラウンド開始時、自分チームのHPが50%以下になっていると、 敵に超強力な気力ダメージを与える。 [永続]	ラウンド終了時に自分チームのHPが50%以下になっていると、効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、ラウンド開始時に自分チームのHPが50%以下になっていると、効果が発動する様に修正します。
	SH8-46 パン			
	PUMS8-30 パン			
	HG3-53 パン			
	HG5-47 パン			
	HJ2-51 パン			
	HGD7-52 パン			
	GPBC3-07 パン			
JPB-10 パン:幼年期				
HUM3-03 パン				
孤高の超サイヤ人4	UM1-61 ベジータ:GT	戦闘力バトル時、自分のパワーとガードが100未満の場合、 自分のパワーとガードを永続で+10000し、 あたえるダメージが永続で2倍になる。 [毎回]	戦闘力バトル終了時に効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、効果の発動タイミングを 戦闘力バトル終了時から戦闘力バトル終了した後に 修正します。
迎撃の好機	BMPS-08 孫悟空:ゼノ	戦闘力バトル終了時、 敵アタッカーが仲間アタッカーより3人以上多いと、 そのラウンドのみ仲間アタッカー全員が気力ダメージを受けなくなり、 パワーとガード+5000。 [毎回]	戦闘力バトルが終了した後に効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、効果の発動タイミングを 戦闘力バトル終了した時から戦闘力バトル終了時に 修正します。
攻勢の好機	PBBS5-06 孫悟空	戦闘力バトル終了時、必殺技が発動出来ない仲間全員の パワーをそのラウンドのみ+10000。 [毎回]	戦闘力バトルが終了した後に効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、効果の発動タイミングを 戦闘力バトル終了した時から戦闘力バトル終了時に 修正します。
	PSES8-06 フュー			
横暴な悪人	HJ5-38 悪人ブウ:悪	1ラウンド目の戦闘力バトル時、 敵チームのヒーローエナジーを1個奪う。	戦闘力バトル終了時に効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、効果の発動タイミングを 戦闘力バトル終了時から戦闘力バトル終了した後に 修正します。
世界チャンピオン	SH3-06 ミスター・サタン	アタッカーになった時、自分の戦闘力が1.5倍になる。 [永続]	バトル開始時に効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、効果の発動タイミングを バトル開始時からアタッカーにした作戦決定時に 修正します。
	UM1-06 ミスター・サタン			
	UM8-006 ミスター・サタン			
	UM10-006 ミスター・サタン			
	H6-39 ミスター・サタン			
	H8-34 ミスター・サタン			
	HG1-27 ミスター・サタン			
	HG3-24 ミスター・サタン			
	HG8-22 ミスター・サタン			
	HJ3-06 ミスター・サタン			
	HJ6-CP8 ミスター・サタン			
	HGD3-06 ミスター・サタン			
	HGD10-06 ミスター・サタン			
PB-43 ミスター・サタン				

▼2020年3月19日より対応 発動タイミング・効果修正を行ったアビリティ

アビリティ名	対象カード	プレーヤーテキスト	ゲーム内実装(修正前)	修正内容
最長老の潜在能力解放	SH1-15 孫悟飯:幼年期	アタッカーにすると、自分チームの戦闘力が1000アップする。 [1回限り]	バトル開始時に自分の固定戦闘力を+1000する効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、効果の発動タイミングと効果内容をバトル開始時に自分の固定戦闘力を+1000する効果からアタッカーにした作戦決定時に自分チームの固定戦闘力を+1000する効果に修正します。
	H4-34 孫悟飯:幼年期			
	H4-38 クリリン			
	HJ8-21 クリリン			

▼2020年3月19日より対応 効果修正を行ったアビリティ

アビリティ名	対象カード	プレーヤーテキスト	ゲーム内実装(修正前)	修正内容
地獄門	HG5-0P6 ゴジータ	自分チームにヒーローアバターがいる時、3ラウンド目以降アタッカーにすると、ジャンパベビーを時空転送し、必殺技「地獄門」で大ダメージをあたえる。さらに、攻撃した敵のガードとダメージ軽減効果を永続で無効にする。 [1回限り]	攻撃した敵のガードを永続で1にする効果と、ダメージ軽減効果を永続で無効にする効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、攻撃した敵のガードとダメージ軽減効果を永続で無効にする効果に修正します。
鉄壁の巨漢騎士	UM11-024 アモンド	自分が攻撃を受けた時、自分のパワーより敵のパワーが低いと、ダメージを大幅に軽減する。 [毎回]	自分が攻撃を受けた時、自分のパワーより敵のパワーが低いと敵の与えるダメージを超ダウンさせる効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、自分が攻撃を受けた時、自分のパワーより敵のパワーが低いと自分の受けるダメージを大幅に軽減する効果に修正します。
	HG4-50 アモンド			
	HG5-23 アモンド			
柔軟な巨体	HJ6-28 ミノコッツン	アタッカーにすると、パワーが5000以下の敵から攻撃を受けた時、ダメージを大幅に軽減する。 [毎回]	パワーが5000以下の敵から攻撃を受けた時、敵の与えるダメージを超ダウンさせる効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、パワーが5000以下の敵から攻撃を受けた時、自分の受けるダメージを大幅に軽減する効果に修正します。
弾力性のある身体	SH5-34 ポタモ	敵チームが3人以上の場合、パワーが15000以上の敵から攻撃を受けた時、ダメージを大幅に軽減する。 [毎回]	敵チームが3人以上の場合、パワーが15000以上の敵から攻撃を受けた時、敵の与えるダメージを超ダウンさせる効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、敵チームが3人以上の場合、パワーが15000以上の敵から攻撃を受けた時、自分の受けるダメージを大幅に軽減する効果に修正します。
	SH8-31 ポタモ			
	HGD7-41 ポタモ			
永久エネルギー炉	SH2-26 合体人達人間13号	ラウンド終了時、自分チームのHPを500回復 & 自分の気力を回復する。 [毎回]	自分チームのHPを500回復する効果ではなく、自分チームのHPが500アップする効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、自分チームのHPを500回復する効果と自分の気力が回復する効果が発動する様に修正します。
	SH2-48 超17号			
	SH6-28 人達人間17号			
	SH6-29 人達人間18号			
	SH7-SCP5 人達人間17号			
	SH7-SCP6 人達人間18号			
	UM2-057 人達人間18号			
	UM5-028 人達人間17号			
	UM7-023 人達人間17号			
	UM11-052 人達人間17号			
	PCS2-04 人達人間17号			
	PCS4-08 人達人間18号			
	PUMS3-02 人達人間17号			
	PUMS4-09 人達人間18号			
	LMP-06 人達人間17号			
	HG10-29 人達人間14号			
	HG10-30 人達人間15号			
	HG10-47 超17号			
	HGD1-34 人達人間17号			
	HGD1-35 人達人間18号			
	HGD5-50 人達人間17号			
	HGD5-55 超17号			
	HGD5-SEC 超17号			
HGD9-51 超17号				
JPBC5-10 人達人間18号				
HUM4-28 超17号				
合体(スーパーウーブ)	HG5-46 ミスター・ブウ	2ラウンド目以降パートナーと合体可能。合体後、毎ラウンド自分の戦闘力2倍 & 気力回復。さらに、自分よりパワーが高い敵に攻撃されると、受けるダメージを60%軽減する。	合体後、自分よりパワーが高い敵に攻撃されると敵の与えるダメージを60%軽減させる効果が発動していました。	カードの記載に合わせ、合体後、自分よりパワーが高い敵に攻撃されると自分の受けるダメージを60%軽減させる効果が発動する様に修正します。
	HG6-20 ウーブ:青年期			
	HG9-40 ミスター・ブウ			
	HG9-42 ウーブ:青年期			
	HJ2-94 ウーブ:青年期			
	HJ6-55 ミスター・ブウ			
	HJ8-48 ウーブ:青年期			
	HGD6-42 ミスター・ブウ			
HGD6-43 ウーブ:青年期				
GPB-29 ウーブ:青年期				
パニシングボールS	HJ3-0P5 ベジット	自分チームにヒーローアバターがいる時、3ラウンド目以降アタッカーにすると、魔人ブウ・純粋を時空転送し、必殺技「パニシングボール」で大ダメージを与え、強力な気力ダメージを与える。さらに、自分チームのH/Eエナジーが6個以上の時は、ダメージが超アップする。 [1回限り]	攻撃した敵に「超強力な」気力ダメージを与えていました。	カードの記載に合わせ、攻撃した敵に「強力な」気力ダメージを与える様に修正します。
	UM7-023 人達人間17号	自分チームにヒーローアバターがいる時、3ラウンド目以降アタッカーにすると、魔人ブウ・純粋を時空転送し、必殺技「パニシングボール」で大ダメージを与え、強力な気力ダメージを与える。さらに、自分チームのH/Eエナジーが6個以上の時は、ダメージが超アップする。 [1回限り]	時空転送と時空転送Sの他、下記の超アビリティが対象となっていました。 ・超時空斬り ・激闘の絆 ・時を超えた共闘	カードの記載に合わせ、時空転送と時空転送Sのみをふくめる効果に修正します。
時空転送封印ユニット	HGD8-06 ミスター・サタン	敵チームの超アビリティ:時空転送と時空転送Sをふくめる。 [1ラウンド限り]	時空転送と時空転送Sの他、下記の超アビリティが対象となっていました。 ・超時空斬り ・激闘の絆 ・時を超えた共闘	カードの記載に合わせ、時空転送と時空転送Sのみをふくめる効果に修正します。