

■バトルアプリ不具合一覧

■Ver.18.12(2022年9月15日予定)にて、修正予定のバトルアプリ

No	バトルアプリ名	ゲーム内実装(修正前)	修正内容	備考
1	明鏡止水アプリ	2ラウンドの作戦決定後、パワーかガードが初期値未満の味方のパワーとガードを初期値に戻す&与えるダメージ1.5倍 [ラウンド限り]	プレーヤーテキストにて、初期値に関する記載がございますが、アバターに関して初期値のステータスに、友情ボーナスとレベルアップしたボーナス値の反映が漏れていた不具合の修正となります。  正しく、アバターの初期値のステータスを取得できるように実装を修正を行いました。	

■バトルアプリ不具合一覧

■2021年3月31日修正のバトルアプリ

バトルアプリ名	ゲーム内実装(修正前)	修正内容
エネルギー補給アプリ	2ラウンド目開始時、自分チームのヒーローエネルギーを+3。	バトルアプリの発動タイミングをラウンド開始時から、作戦決定時に修正します。  ※バトルアプリの発動タイミングが想定していたタイミングと異なっていたため、正しい発動タイミングへの修正となります。
エネルギー補給アプリ	3ラウンド目開始時、自分チームのヒーローエネルギーを+3。	
気力ふんばりアプリ	2ラウンド目開始時、自分チーム全員が絶対にきぜつしなくなる。[1ラウンド限り]	
気力ふんばりアプリ	3ラウンド目開始時、自分チーム全員が絶対にきぜつしなくなる。[1ラウンド限り]	
エネルギー保護アプリ	1ラウンド目開始時、自分チームのヒーローエネルギーが、ユニット発動時以外は減らなくなる。[1ラウンド限り]	
エネルギー保護アプリ	2ラウンド目開始時、自分チームのヒーローエネルギーが、ユニット発動時以外は減らなくなる。[1ラウンド限り]	
エネルギー保護アプリ	3ラウンド目開始時、自分チームのヒーローエネルギーが、ユニット発動時以外は減らなくなる。[1ラウンド限り]	