



# ビッグバンミッション チャンピオンシップ2021 オンライン予選 -大会規定-

- オンライン予選での10回のバトルにおける勝利数をもとに各エリアで競い合います。
- 「オンライン予選」の参加には、スーパーヒーローライセンス（以降、<SHL>と表記）が必要です。
- 複製したSHLの使用は禁止となります。発覚した時点で失格となります。
- ビッグバンミッションチャンピオンシップ2021（以降、<BMチャンピオンシップ>と表記）の参加者は、「オンライン予選」参加時に使用したSHLと同一のSHLを、BMチャンピオンシップの間を通じて必ず使用し続けなければなりません。
- 1枚のSHLを使用して「オンライン予選」に参加できるのは10戦までです。
- 全国の複数エリア・複数店舗においてプレイを行った場合、一番プレイ回数が多いエリアにおいて、全10戦分の戦績がランキングに反映されます。

※複数エリアでのプレイ回数が同数の場合、最後にプレイしたエリアのランキングにおいて戦績が反映されます。

（例1）北海道で6回・関東で4回プレイを行った場合、北海道エリアのランキングで全10戦分の戦績でランクイン。

（例2）北海道で5回・関東で5回プレイし、最後にプレイしたのが関東エリアの場合、関東エリアで全10戦分の戦績でランクイン。

※勝利数が同一の場合、よりスコアが高い方が上位となります。

- 機械の通信状況により、データが反映されない場合がございます。
- 「オンライン予選」挑戦の際は、「オンライン予選」の結果に反映されること以外は通常のランキングバトルと同じ扱いになります。
- 「オンライン予選」扱いとなっているマッチでは、降参設定にかかわらず対戦相手の降参を許可しない状態となります。
- 「オンライン予選」挑戦の際は、段位や勝利ポイントに関わりなく、一律で「無差別グループ」でのマッチングを行います。マッチングが成立しなかった場合は、CPU戦となります。その

場合、「オンライン予選」への挑戦回数は消費されません。

- 「オンライン予選」の際、バトルのカード登録時に自分がカードを登録しなかった場合、その試合は「敗北」扱いとなります。
- 「オンライン予選」の際、バトルのカード登録時に対戦相手がカードを登録せずCOMデッキ戦となった場合、その試合は無効試合となります。その場合、「オンライン予選」の挑戦回数は消費されず、勝敗やスコア結果はランキングに反映されません。
- 「オンライン予選」バトルの最中に通信が途切れてCOM戦となった場合、その試合は無効試合となります。「オンライン予選」への挑戦回数は消費されず、勝敗やスコア結果はランキングに反映されません。
- 開催期間及び開催時間内に「オンライン予選」バトルの挑戦確認画面に入り、開催期間外にバトルが終わった場合であってもその試合結果は「オンライン予選」の戦績として記録されます。「オンライン予選」の開催時間は、開催期間中の10時～20時となります。
- 試合時間が30分を越え通信が切断された場合、その試合は無効試合とし、「オンライン予選」の挑戦回数は消費されず、勝敗やスコア結果はランキングに反映されません。
- プレイ中回線を切断するなど、迷惑行為を行っていると判断したプレイヤーに対しては、「オンライン予選」のランキングから除外される場合がございます。
- 「BMチャンピオンシップ2021-最終予選-」への出場権を取得できるのはお一人様1回限り、1枚のライセンスにつき1回限りとなります。
- 「BMチャンピオンシップ2021-最終予選-」の出場権は、ご本人様のみご利用いただけます。他人への譲渡は出来ません。
- 「BMチャンピオンシップ2021 -最終予選-」の開催スケジュール、開催場所については現在調整中です。決定次第SDBH公式ホームページで告知予定です。
- 「最終予選」への参加に関する一切の費用は全て参加者の負担となります。
- チャンピオンシップ2021 「オンライン予選」「最終予選」「決勝トーナメント」の内容は予告なく変更・中止となる場合があります。その場合であっても、取得された「出場権」の補填や、その他一切の保証は行いません。あらかじめご了承ください。

※大会の最新詳細は、随時更新していきますのでご確認ください。

※当ページの情報は2021年6月11日(金)時点での情報となります。情報は予告なく変更になる場合がございますので、予めご了承ください