



# スーパードラゴンボールヒーローズ

## 9周年

# チャージインパクト選手権

### 9周年チャージインパクト選手権 実施内容

- 専用ミッションにチャレンジしてチャージインパクトの成功回数が記録されます。各日のランキング1位は、後日、豪華ボーナス「好きなバトルアプリ」等を付与します。ランキングは公式サイトにて、12月26日に発表予定です。  
※当イベント内での発表は行いません。

### 参加注意事項 ①

- ランキングへの参加にはスーパーヒーローライセンス(以下、SHL)が必要です。  
※ボーナスの獲得はSHL1つにつき1回限りとなります。  
※SHLの貸し借りは禁止です。21・22日の日をまたいでの貸し借りも禁止です。  
SHLチェックは行いませんが、貸し借りが判明した時点で失格とし、ランキング対象外となります。  
※大会開催中において、使用するSHLはデータの移行を禁止とさせていただきます。  
※複製されたSHLの戦績はランキングに反映されません。  
※機械の通信状況により、データが反映されない場合がございます。  
通信に失敗したデータはランキングに反映できませんので、予めご了承ください。  
※同じスコアのデータが複数存在した場合、最終プレイ日時が早いデータを上位とします。  
※9周年チャージインパクト選手権のスコアは、デイリー・月間のハイスコアランキングには反映されません。
- 参加は1人1日1回までです。ジャンプフェスタ2020会期両日での参加可能です。ただし、9周年チャージインパクト選手権で過去(店頭開催含む)に1位になったSHLではランキングには反映されません。  
※既にランキング1位となったSHLが、別の筐体のランキングで1位となった場合、ボーナス獲得権利の繰り上げを行います。繰り上げを行う際は、最終ランキング公開と共にお知らせします。
- スコアチェックを行いますので、スコアが表示されたら、すぐに手を上げてスタッフを呼んでください。

### 参加注意事項 ②

- プレイは1回のみです。  
プレイ終了後、スタッフの指示なく、スコア画面を進めないでください。
- スコアは必ずその場で確認してください。後からのご意見は受け入れることはできません。
- 豪華ボーナス「好きなバトルアプリ」等は1位を獲得したSHLで、後日ゲームをすることで獲得する事ができます。  
獲得期間は、UVM12弾稼働期間中を予定しております。  
※「好きなバトルアプリ」とは一覧の中から1つだけ、SHLに付与できるバトルアプリを選べる権利となります。  
※全バトルアプリから選択ではございませんので、予めご了承ください。  
また、このバトルアプリを捨てた場合、再配布はできません。
- 情報は予告なく変更になる場合がございます。詳しくは公式サイトをご確認ください。

### 機材トラブルについて

- 機材トラブル等によるエラーが生じた場合、いかなる場合でも再プレイとなります。  
※ボタン・フラットパネル等の機材に関わる全ての不具合は、プレイ終了後に行う機材チェックのみで運営者が判断いたします。  
※運営者の指示がない限り、プレイは続行してください。不具合を感じた場合は、プレイ終了後に手を上げて申請をしてください。  
※再プレイとなった場合、使用申請したSHLに登録されたヒーローアバターであれば前のバトルで使用していたヒーローアバターに限らず、ヒーローアバターデータとバトルアプリ等も選択できるものとします。  
※カードが読み込まなかった場合は、バトルステージ転送前に限りリセットし、再度読み込みを行います。  
再度読み込みを行うことのできるカードは申請したリストのカードのみです。  
万が一、読み込みができなくても、交換はできません。