株式会社バンダイ カード事業部 ゲーム実況動画配信ガイドライン

はじめに

1. このガイドライン（以下「本ガイドライン」）は、お客様が、株式会社バンダイ カード事業部（以下「当社」）が提供する一部のアプリケーション・オンラインサービス（以下「当社アプリ」）を用いてゲーム実況動画（以下「ゲーム実況動画」）を制作し、ウェブサイトやプラットフォーム等へ動画公開、生配信等（以下「公開」）を行うにあたり、遵守していただきたい事項について定めています。

2. 当社は、本ガイドラインに記載された内容を遵守いただく限り、個人のお客様がゲーム実況動画の公開を行うことに対して、著作権侵害を主張しません。ただし、法人等の団体による制作・公開等や、個人が所属する団体の業務として行う制作・公開等は、本ガイドラインの対象ではありません。

なお、ゲーム実況の中に第三者が権利を保有又は管理するコンテンツ（例えば、ゲーム中のキャラクター、一部の楽曲、BGM 等）が含まれる場合、当該コンテンツの利用には別途権利者からの許諾が必要となることがあります。このようなコンテンツを含んだゲーム実況はプラットフォームによる削除や非公開の対応等が実施される場合があります。権利の所在に関するお問い合わせについてはお答えいたしません。

3. 当社は、ファンの皆様が安心してゲーム実況動画の制作、公開を行えるように、本ガイドラインを制定いたしました。本ガイドラインに記載の事項を遵守いただいた上で、ゲーム実況動画の制作、公開をお楽しみください。

4. タイトル個別にゲーム実況動画配信ガイドライン等を設けている場合があります。その場合当該個別ガイドライン等が本ガイドラインより優先されます。

5. 本ガイドラインは日本語版が他言語版に優先します。

6. 本ガイドラインの条項又はその一部が、各国の法令等により無効とされた場合であっても、本ガイドラインの残りの規定及び一部が無効と判断された規定の残りの部分は、継続して完全に効力を有するものとします。

「ゲーム実況動画」の定義

本ガイドラインにおいて「ゲーム実況動画」とは次の動画（生配信映像を含みます）を意味します。

・ 当社アプリのプレイ画面をキャプチャーした映像、及びスクリーンショットした静止画を利用して創作された動画

本ガイドラインに関する注意事項

1.本ガイドラインは、当社アプリに関するゲーム実況動画にのみ適用されます。作品（キャラクター、楽曲、及び各種コンテンツ並びにコラボレーションやタイアップをするキャラクター及び各種コンテンツを含みますが、これらに限りません。以下本ガイドラインにおいて同じ）は、本ガイドラインの対象ではありません。
2. 本ガイドラインは、予告なく随時更新されますので、ゲーム実況動画の制作、公開を行う前に必ず本ガイドラインの最新版をご確認いただきますようお願いいたします。変更後に公開されたゲーム実況動画については、変更後の本ガイドラインが適用されます。
3. 本ガイドラインは、当社アプリに関わるあらゆる知的財産権のお客様への移転を意図したものではありません。
4. お客様のゲーム実況動画が本ガイドラインの各項目に記載の禁止事項に該当する若しくは本ガイドラインに違反する場合又はそのおそれがあると当社が判断する場合、ゲーム実況動画が公開されているウェブサイト、各種プラットフォーム（YouTube、X(旧 Twitter)、Instagram、TikTok、Threads 等を含みますがこれらに限られず、以下「プラットフォーム」）及びオンライン、オフラインを問わず実施されるイベント等に対する中止の申立て等の措置を実施する可能性があります。お客様は当該措置に対して一切の異議を唱えないものとします。
5. ゲーム実況動画の制作、公開に当社以外の第三者が有する知的財産権を利用される場合、お客様ご自身の責任で必要な権利処理を行うようにしてください。
6. ゲーム実況動画の創作、公開により起きたあらゆる事象について、これらの創作、公開又はその他の利用を行ったお客様ご本人が責任負うものであり、当社は、一切の責任を負いません。
7. 本ガイドラインはゲーム実況動画のみに適用されるものであり、当社アプリや作品、ゲーム内に含まれる各種素材を用いてグッズを制作するなどを認めるものではありません。
8. 当社は、本ガイドライン及びゲーム実況動画に関連する個別のお問い合わせ（本ガイドラインの内容・適用範囲、特定のゲーム実況動画が本ガイドラインに準拠しているか等）に個別に回答することはありません。予めご了承ください。

ゲーム実況動画の公開についての遵守事項

ゲーム実況動画を公開される場合、以下の内容を遵守ください。
1. 以下の内容をお客様のゲーム実況動画を視聴する受け手に伝わる形式で表示してください。
「このゲーム実況は「株式会社バンダイ　カード事業部　ゲーム実況動画配信ガイドライン」（https://www.carddass.com/bcg/jp/pdf/movie-guideline.pdf に基づき制作・配信されています。」
2. 特定のゲームモードにおけるゲームシナリオの核心部分に関わる公開を実施する場合は、

「ネタバレあり」等の表示等、まだゲームを遊んでいない他のお客様へのご配慮をお願いいたします。
3. 営利を目的としたゲーム実況動画の公開は行わないでください。ただし、ゲーム実況動画の公開を行うデジタルプラットフォームが公式に提供している機能（YouTube におけるパートナープログラムや Super Chat 機能などが含まれますがこれらに限りません）は当該機能から副次的に収益が発生したとしても営利を目的とした利用とはみなしませんので、本ガイドラインの遵守に加えて、プラットフォームの利用規約、その他第三者のコンテンツの利用に関する適切な権利処理を前提に、これらの機能はご使用いただいて問題ございません。ただし、媒体によっては収益化できない場合がございます。
4. 以下の事項に当てはまるゲーム実況動画の公開は禁止とします。
① ゲーム実況が主たる目的ではないもの（ゲーム中のムービーシーンや BGM 等の楽曲の要素を視聴させることを目的とするもの、並びにお客様ご自身や第三者の商品等の宣伝を目的とするものを含みますがこれに限りません）
②当社アプリの利用規約で禁止された行為を肯定、助長するもの
③ 一般的な非営利のゲーム実況動画の制作及び公開におけるマナー・モラルに反するもの
④ 各国の法令に違反するもの
⑤ 公序良俗に反する内容を含むもの
⑥ 宗教的、政治的信条に関わる内容を含むもの
⑦ 個人又は団体に対する差別、偏見、人種差別、憎悪、嫌がらせ又は侵害を助長する内容を含むもの
⑧ 事実に反して、当社やその関係者から協賛や提携を受けているようなことを示唆する又は誤信させる内容を含むもの
⑨ 当社又は第三者の所有権、著作権を含む知的財産権、名誉、信用、プライバシー及びその他一切の権利を侵害する内容を含むもの
⑩ 当社又は第三者の名誉や品位等を傷つける内容を含むもの
⑪ 当社又は当社の商品、サービス等のイメージを損なう内容を含むもの
⑫ その他ゲーム実況動画として不適切であると当社が判断するもの
5. 以下の行為は禁止とします。
① 別途当社が明示的に使用を許可した場合を除き、当社アプリ内の素材（イラスト、ロゴ、BGM 等の楽曲、動画、キャラクター、音声等）を切抜くこと及び加工等を施して使用すること

本ガイドラインの対象となるアプリケーション

・BANDAI TCG＋D

・BANDAI CARD GAMES Metaverse Lobby

2026 年 7 月 31 日 制定