



・ターンの流れ・

1 準備フェイズ

自分の行動済み状態(横向き)のカードすべてを未行動状態(縦向き)にします。

2 ドローフェイズ

自分の国力(デッキ)からカード1枚を引きます。
【先攻1ターン目のみ、カードは引けません。】

3 メイシフェイズ

下記の5つの行動を好きな順番で行えます。

- ① 自分の手札からキャラクターカード1枚を軍略エリアに置く(1ターンに1回)。
- ② 「政治力ポイント」を発生させ、キャラクターカードを部隊に置く。
- ③ 自分の手札から地形エリアにカードを置く。
 - 何も置いていない場合 → 指定なし ■ 青枠のカードの場合 → 王宮
 - 緑枠のカードの場合 → 山 ■ 黄枠のカードの場合 → 平地
- ④ カードの効果を使用する。
- ⑤ 策略資源エリアのカードを増やす。

4 策略フェイズ

手番プレイヤーから順番に策略カードを使用できます。

5 戰闘フェイズ

手番プレイヤーが好きな順番で相手の部隊を攻撃できます。
【先攻1ターン目は、1部隊のみ攻撃できます。】

6 終了フェイズ

自分のターンが終了します。

カードの見方



状況を変化させる使い切りのカード。

・ 策略カード ・



戦場で戦う武将や兵隊が描かれたカード。

・ キャラクターカード ・

①コスト	カードに記載された数を消費して、カードを使用できます。キャラクターカードの場合は配置に必要な「政治力ポイント」を、策略カードの場合は使用に必要な「策略資源エリアのカード数」を表しています。
②カードの色(フレームの色)	カードのフレームの色は地形を表しています。 地形エリアに置かれた時に、色に応じて地形が変更されます。 ※策略カードには、色はございません。
③カード名	このカードの名前です。 自分の軍略エリアと自分の戦場エリアに同じカード名のカードは置くことができません。
④カードテキスト	このカードが持っている効果です。条件を満たすと効果を発動します。
⑤フレーバーテキスト	このカードにまつわるエピソードや作中のセリフです。 (ゲームでは使用しません)
⑥武力	このカードの武力です。この数値を参照して戦闘が行われます。
⑦政治力	このカードの政治力です。軍略エリアにあるこのカードを行動済み状態にすることで、数値分の「政治力ポイント」が発生します。
⑧国名	このカードが所属している国です。 カードの効果によって参照されることがあります。
⑨特徴／作中時代	キャラクターの特徴や作中での時代背景です。 カードの効果によって参照されることがあります。
⑩カードナンバー／レアリティ	カードナンバーとレアリティが記載されています。レアリティは下記です。 SR=スーパーレア R=レア C=コモン ※左から高い順。

【キングダムカードゲームとは?】

大人気作品「キングダム」を題材にした、
大戦体感カードゲームです。

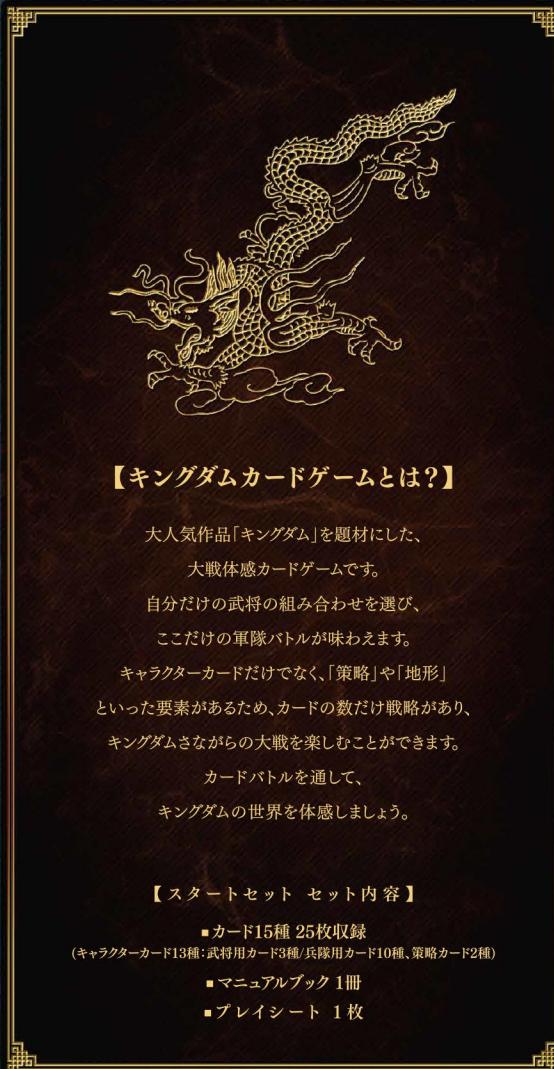
自分だけの武将の組み合わせを選び、
ここだけの軍隊バトルが味わえます。

キャラクターカードだけでなく、「策略」や「地形」
といった要素があるため、カードの数だけ戦略があり、
キングダムさながらの大戦を楽しむことができます。

カードバトルを通して、
キングダムの世界を体感しましょう。

【スタートセット セット内容】

- カード15種 25枚収録
(キャラクターカード13種:武将用カード3種/兵隊用カード10種、策略カード2種)
- マニュアルブック 1冊
- プレイシート 1枚



ターンの流れ

プレイシートの見方

1 準備フェイズ

自分の行動済み状態(横向き)のカードすべてを未行動状態(縦向き)にします。



2 ドローフェイズ

自分の国力(デッキ)からカード1枚を引きます。
【先攻1ターン目のみ、カードは引けません。】

3 メインフェイズ

※詳細はp.04参照

下記の5つの行動を好きな順番で行えます。

① 自分の手札からキャラクターカード1枚を軍略エリアに置く(1ターンに1回)。

※コストを支払う必要はありません。

② 「政治力ポイント」を発生させ、キャラクターカードを部隊に置く。

③ 自分の手札から地形エリアにカードを置く。

■ 何も置いていない場合 → 指定なし ■ 青棒のカードの場合 → 王宮

■ 緑棒のカードの場合 → 山 ■ 黄棒のカードの場合 → 平地

※地形エリアに置いてあるカードの色に応じて地形が変わります。

※置かれた地形は両プレイヤーに地形効果として適用されます。

④ カードの効果を使用する。

※1ターンに各カード1回。

⑤ 策略資源エリアのカードを増やす。

※自分の軍略エリアのカード1枚を未行動状態から行動済み状態にすることで、

自分の国力からカード1枚を策略資源エリアに裏向きで置けます。

※この時、「政治力ポイント」は発生しません。

4 策略フェイズ

※詳細はp.04参照

手番プレイヤーから順番に
策略カードを使用できます。



5 戦闘フェイズ

※詳細はp.05参照

手番プレイヤーが好きな順番で
相手の部隊を攻撃できます。

【先攻1ターン目は、1回のみ攻撃できます。】



6 終了フェイズ

自分のターンが終了します。



⑩ 策略資源エリア

策略カードやキャラクターカードの効果を使用するためのカードを置く場所です。

⑧ 軍略エリア

「政治力ポイント」の発生や、策略資源エリアのカードを増やすために、カードを置く場所です。

⑪ 策略エリア

自分の策略カードを置く場所です。

⑨ 地形エリア

このエリアに置かれているカードによって地形が決まります。

① 国力エリア

自分の国力(デッキ)を置く場所です。国力は裏向きで置きます。

② 退却エリア

使用したカードや退却した兵隊を置く場所です。

③ 戰場エリア

中央軍、右軍、左軍、体力で構成されます。

④ 中央軍

武将と兵隊を合わせて部隊と呼び、中央に配置されている部隊が中央軍です。この部隊に兵隊は3枚まで置けます。

⑤ 右軍

武将と兵隊を合わせて部隊と呼び、右に配置されている部隊が右軍です。この部隊に兵隊は3枚まで置けます。

⑥ 左軍

武将と兵隊を合わせて部隊と呼び、左に配置されている部隊が左軍です。この部隊に兵隊は3枚まで置けます。

⑦ 体力

各部隊の体力です。カードを裏面にして、各部隊に3枚ずつ置きます。

【ゲーム準備】

勝利条件 …… 相手の中央軍の部隊を退却させる。

必要なもの …… 「国力(デッキ)」となるキャラクターカード×20枚 「武将」となるキャラクターカード3枚 「策略カード」2枚の計25枚。

※国力の合計枚数は過不足なく作れます。※同ナンバーのカードは2枚まで。

※通常ルールでは、キャラクターカード40枚、「武将」となるキャラクターカード3枚、「策略カード」5枚の計48枚です。

基礎準備 …… 好きなキャラクターカード3枚を武将として選び、好きな策略カード2枚を選びます。

※同じカード名を持つキャラクターカードは選べません。※指定する武将カード3枚のコストの合計が10以下になるように選びます。

※通常ルールでは策略カードは5枚です。

①あらかじめ選んでおいた武将3枚を左軍、中央軍、右軍のそれぞれ好きな場所に裏向きで置きます。

②国力を無作為に混ぜて国力エリアに置きます。あらかじめ選んでおいた策略カードを策略エリアに裏向きで置きます。

③ジャンケンをして、勝った方が先攻後攻を決めます。

④国力からカード5枚を引き、手札とします。※通常ルールでは手札は7枚です。

⑤引いた手札が気に入らなかった場合、手札をすべて国力に戻し混ぜ直した後、戻した枚数分引きます。この引き直しは手番プレイヤー、非手番プレイヤーの順にそれぞれ1度だけ行えます。

⑥武将3枚をすべて表にします。

⑦各部隊に自分の国力からカードを裏向きのまま3枚ずつ体力に置きます。

戦闘フェイズ

部隊への配置方法 & 策略フェイズ

・ 戦闘フェイズ ・



下記の順番で戦闘を行います。
①攻撃をさせたい、自分の未行動状態の武将の部隊1つを選び、選んだ部隊の武将を未行動状態から行動済み状態にします。

- ① 準備フェイズ
- ② ドローフェイズ
- ③ メイシフェイズ
- ④ 策略フェイズ
- ⑤ 戦闘フェイズ
- ⑥ 終了フェイズ



②攻撃をしたい相手の部隊を選びます。

*中央軍は相手の右軍、左軍どちらかの部隊を退却させないと選べません。



③選んだ自分の部隊と相手の部隊の武力の合計を比べます。攻撃側の武力の合計が、相手の武力の合計以上だった場合、攻撃を受けた部隊に1ダメージを与えます。

*攻撃側はダメージを受けません。攻撃ができる部隊がない場合、または、攻撃をしたくない場合、終了フェイズに移行します。

*先攻1ターン目のみ攻撃できる回数は1回です。



ダメージを受けた場合の処理

- ①ダメージを受けた部隊の体力の一一番上のカードを公開します。
- ②このターン中、公開したカードの武力分、ダメージを受けた部隊の武力が上昇します。その後、カードの効果が発動するものがあれば、それを処理します。
- ③公開したカードを策略資源エリアに表向きで置きます。
- ④体力エリアにカードがない状態で、ダメージを受けると、その部隊は退却となり、その部隊の兵隊はすべて退却エリアに置き、武将はその場で裏向きにします。

・ 部隊への配置方法 ・

自分の軍略エリアに置かれた、未行動状態のカード1枚を行動済み状態にすることで、このターン中に使用できる政治力分の「政治力ポイント」が発生します。その「政治力ポイント」をカードのコスト分支払い、自分の手札から自分の部隊にカードを置けます。部隊に置いたカードは兵隊として扱います。それぞれの部隊に置ける兵隊の枚数は3枚までです。



*「政治力ポイント」は複数発生させるごとに合算されます。※発生させた「政治力ポイント」は、ターン終了時に消滅します。

- ① 準備フェイズ
- ② ドローフェイズ
- ③ メイシフェイズ
- ④ 策略フェイズ
- ⑤ 戦闘フェイズ
- ⑥ 終了フェイズ

②コストの合計が2コスト以下になるように、好きな枚数キャラクターカードを好きな部隊に置けます。

*この場合「錦鳴未」を1枚出せます。

・ 策略フェイズ ・

手番プレイヤーから順に策略カードに記載されたコストの枚数分、自分の策略資源エリアのカードを退却エリアに置くことで、策略カードを使用し、効果を発動できます。効果の発動が終わった策略カードは策略エリアに表向きで置かれます。表向きのカードはこのゲーム中には使用できません。策略カードは1枚だけでなく好きな枚数可能な限り使用できます。手番プレイヤーが策略フェイズの終了を宣言した場合、非手番プレイヤーの策略フェイズに移ります。

*非手番プレイヤーの後、手番プレイヤーには策略フェイズは移りません。
*非手番プレイヤーの策略フェイズが終了したら、戦闘フェイズに移行します。



- ① 準備フェイズ
- ② ドローフェイズ
- ③ メイシフェイズ
- ④ 策略フェイズ
- ⑤ 戦闘フェイズ
- ⑥ 終了フェイズ

①このカードのコストは1なので策略資源エリアに置いてあるカード1枚を退却エリアに置くと効果発動。

②策略資源エリアにコストがある限り、好きな枚数策略カードを使用できます。

③終了すると相手の策略フェイズへ。

*自身の策略カードは好きなタイミングで表面を確認できます。

ルールサポート

カードアイコン&記号

1. カードのコストは1未満にはならない

何らかの効果により、カードのコストがその数値以上に減少した場合、コストは1となり1未満にはなりません。

2. 体力の扱いについて

体力として置かれているカードの情報は非公開です。どちらのプレイヤーも体力となるカードの表面の確認はできません。

※カードの効果で確認できる場合があります。
※ダメージを受けた場合や体力を参照する効果を使用した場合、特別な記載がない限り、体力の一番上のカードを対象とします。

3. 国力(デッキ)が無くなった場合

国力が無くなつてもそのままゲームを続行します。ただし国力からカードを引くなどの効果は処理できません。

4. 退却した武将の扱い

退却した部隊の武将は、退却エリアに置かず、裏向きで戦場エリアに残ります。

※武将(キャラクター)カード「飛信隊 信」が裏向きの場合、手札の「飛信隊 信」は部隊に置けません。裏向きになった武将の効果は使用できず、裏向きのカードを対象とする効果以外のカードの効果の対象にななりません。また、裏向きの武将の部隊に兵隊に兵隊を置くことはできません。

5. 同名カードの扱い

自分の戦場エリアや軍略エリアに同名カードは置けません。

また、自分の軍略エリアに「信」がいる場合、戦場エリアにも軍略エリアにも「信」を置けません。

※同名カードではないので、「百将 信」は置けます。※地形エリアと策略資源エリアには同名カードを置くことができます。

6. 地形の変更について

地形エリアに同じ色を持つカードが置かれた場合、地形は変更された扱いにはなりません。

例:地形エリアに緑のカードが置いてある時、緑のカードを改めて置いても、地形は変更されず、「山」のままで。

※地形エリアに緑のカードが置いてある時に、緑のカードを置くことはできます。

KINGDOM プライズアイテム 出陣!!

BANPRESTO

CRANEKING

WCF World Collectible Figure

7月中旬 登場予定

8月上旬 登場予定

8月上旬 登場予定

信 王騎 暴政 河了鋸 信 壁 楠端和 信 タシフ 成婚

キングダム ワールドコレクタブル フィギュア vol.1 (全5種)

キングダム ワールドコレクタブル フィギュア vol.2 (全5種)

※台座付

造型師
CREATOR × CREATOR
写真家

キングダム
CREATOR × CREATOR A. 信
— SHIN — (全2種)
B. 信 (特別カラーver.)

2016年
8月上旬
登場予定

その後も
続々登場予定!!
詳しくはコチラ▶

QRコード

<http://bpnavi.jp/tr/kingdom-01>

p.07

キャラクターカードのテキストには、**武将** **兵隊** **軍略** **氷** **自** **起** **↙** のアイコンと、<>と[]の記号が使用されています。

武将 (ブショウアイコン)

このカードが武将の時に参照する効果です。

兵隊 (ヘイタイアイコン)

このカードが部隊に**兵隊として置かれた時に**参照する効果です。

軍略 (グンリヤクアイコン)

このカードが軍略エリアに置かれている時に参照する効果です。

氷 (エイゾクアイコン)

このカードが置かれている間、常に参照し続ける効果です。

自 (ジドウアイコン)

この効果で指定されている条件を満たした時に自動的に参照される効果です。

起 (キドウアイコン)

自分のメインフェイズ時に、何らかのコストを支払い参照する効果です。

↙ (コウドウズミアイコン)

このカードを未行動状態(縦向き)から行動済み状態(横向き)にすることを表します。



カードテキスト内でカードの情報を参照する場合、<>を使用します。

例:このターン中、<秦>の武将2枚は~

例:この部隊に<飛信隊>のカードが置かれた時~



カードテキスト内のカードの効果を発動するための条件です。

例:[↘、手札1枚を退却エリアに置く]カード2枚を引く。

この場合、このカードを未行動状態から行動済み状態にし、且つ、自分の手札1枚を退却エリアに置くことで、国力からカード2枚を引くという効果を表しています。

描き下ろしカード99枚同梱!! プレミアム バンダイにキングダムカードゲーム登場!!

プレミアム バンダイ

キングダム KINGDOM カードゲーム 群雄合戦BOX

プレミアムバンダイにて受注中!!

<http://p-bandai.jp/item/item-1000103284/>



【セット内容】
カード 99枚 / プレイマット 1枚
(全種新規イラスト描き下ろし)
(ラバー製)
オリジナルブックレット 1冊 / ストレージBOX 1箱
(ミックササイズ)
(金色箔押)

■メーカー希望小売価格: 6,990円(税込、送料手数料別)
※お買い求め時期によっては、受注が終了している場合もあります。

さらに!!

300

個受注
(三百人将達成)

都内にて
大会開催!

1000

個受注
(千人将達成)

金色箔押(サイン入り)
原泰久先生原画カード
同梱決定!!



99枚のカードやラバー製のプレイマットが
(全イラスト描き下ろし)
セットになった「群雄合戦BOX」を
プレミアムバンダイにて絶賛受注中!!



参
る
キ
ス
ラ
バ
レ
ア
は

リザベーションスター進行中!!

3000

個受注
(三千人将達成)

最強決定戦 &
授賞式 開催!
(賞品: 原泰久先生サイン色紙)

5000

個受注
(五千人将達成)

限定カードケース
同梱決定!!