	カテゴリ	質問	回答
1	ゲームの準備	バリアを並べる順番に決まりはありますか?	はい、あります。 デッキの一番上にあったカードがバリアの一番下(持ち主から見て左)になるように置きます。
2	リフレッシュ	リフレッシュの手順を詳しく教えてください。	自分のデッキが0枚になった際、自分のトラッシュにあるカードすべてをデッキに戻し、デッキをシャッフルします。その後、自分のバリア1枚をトラッシュに置きます。
3	リフレッシュ	リフレッシュの際に、デッキに戻すカードを好きな枚数選ぶことはできますか?	いいえ、必ずトラッシュすべてを戻す必要があります。
4	リフレッシュ	コストを支払っている途中で、デッキが0枚になりリフレッシュを行いました。この際、残りのコストはリフレッシュ後に支払いますか?	はい、残りのコストはリフレッシュ後に支払います。 また、リフレッシュの際、支払い途中のコストはコストエリアに残り、デッキには戻りません。
5	リフレッシュ	カードの効果の途中で、デッキが0枚になりリフレッシュを行いました。この際、残りのカードの効果はリフレッシュ後に適応されますか?	はい、残りの効果はリフレッシュ後に適応されます。
6	エリアについて	手札の上限枚数はありますか?	ありません。
7	エリアについて	バリアの上限枚数はありますか?	ありません。
8	デッキについて	デッキを31枚以上、または29枚以下で作成することは可能ですか?	いいえ、必ず30枚ちょうどで作成する必要があります。
9	デッキについて	デッキに入れられるカードに条件はありますか? また、《グー》《チョキ》《パー》はそれぞれ何枚まで入れることができますか?	デッキに入れられる同じナンバーのカードは、3枚までです。 また、《グー》《チョキ》《パー》の採用枚数に制限はありません。
10	バリアについて	バリアの上から1枚とは、どのカードを指しますか?	バリアにあるカードの一番上(持ち主から見て右)を指します。

	カテゴリ	質問	回答
11	バリアについて	カードをバリアの上に加えるとき、どこにカードを置きますか?	バリアにあるカードの一番上(右)に置きます。バリアにカードがない場合は、バリアに置きます。特に指示がない限り、裏向きで置きます。
12	バリアについて	デッキのカードをバリアに加えるとき、そのカードを自分や相手が見ることはできますか?	いいえ、できません。
13	オープンフェイズ	前のターンから表側でバトルエリアに残っているカードの【開運時】効果は発動しますか?	はい、発動します。
14	バトルフェイズ	運値が引き分けの場合はどうなりますか?	バトルの結果でお互いのバリアは減らず、お互いのバトルエリアにあるカードはコストを支払った後、トラッシュに送られます。
15	コストフェイズ	コストはどのように支払いますか?	カードのカチ運値の下にある数字の枚数分、デッキの上からカードをコストエリアに置き、コストを支払います。
16	効果の発動順について	お互いに【開運時】効果を持つカードをバトルエリアに置いた場合、どちらの効果から処理を行いますか?	お互い同時に効果の処理を行います。【開運時】効果で自分の手札を捨てる効果のような、選択ができる効果の場合、相手の【開運時】効果の行動を見てから捨てるカードを選ぶことはできません。
17	効果の発動順について	【バトル勝利時】と【バトル敗北時】の効果は、どちらから発動しますか?	【バトル勝利時】が先に発動します。 【バトル勝利時】と【バトル敗北時】が同時に発動することは無く、発動するタイミングが異なります。
18	セットフェイズ	セットフェイズに、バトルエリアにカードを置かないことはできますか?	いいえ、できません。
19	勝利条件	お互いのプレイヤーのバリアが0枚の状況でかつ、デッキが同時に0枚になった場合、どちらのプレイヤーがゲームに勝利しますか?	ルール上、両者が同時にゲームに敗北した場合、ジャンケンを行い、ジャンケンに勝った側がゲームに勝利します。

	カテゴリ	質問	回答
20	勝利条件	お互いのプレイヤーのバリアが0枚の状況で、自分のデッキは残り3枚、相手のデッキは残り1枚です。お互いがコスト3の同ナンバーのカードでバトルを行い、バトルの結果はあいこになりました。この場合、コストフェイズのリフレッシュはどちらのプレイヤーから行い、結果としてどちらのプレイヤーがゲームに勝利しますか?	デッキの残り枚数に差があったとしても、リフレッシュは同時に行い、両者が同時に敗北します。ルール上、両者が同時にゲームに敗北した場合、ジャンケンを行い、ジャンケンに勝った側がゲームに勝利します。
21	公開	カードを公開する効果の場合、公開したカードはその後、どうなりますか?	公開したカードを確認した後、元の場所に元の状態で戻します。
22	エリアについて	手札n枚を捨てる効果やバリアn枚を手札に加える効果の際、nの枚数分のカードが足らない場合はどうしますか?	可能な限り処理を行います。 ただし、「~なら」の効果のみ、条件を満たさない場合は処理を行えません。
23	コストを〇枚支払う	コストを支払う効果は、どのように行いますか?	デッキの上から指定の枚数をコストエリアに置き、指定の枚数であることをお互いが確認した後にコストエリアのカードをトラッシュに置きます。
24	ゲームの準備	このゲームの初期手札は何枚ですか？	0枚です。

	カテゴリー	カード	カード名	効果	質問	回答
1	カード個別	UC01-001	招き猫ニャッキー	【バトル敗北時】相手のバリアが3枚以上あるなら、相手はバリア1枚を手札に加える。	相手のバリアが3枚の場合、相手のバリア1枚を手札に加えさせることはできますか?	はい、できます。
2	カード個別	UC01-001	招き猫ニャッキー	【バトル敗北時】相手のバリアが3枚以上あるなら、相手はバリア1枚を手札に加える。	相手はバリアをどこから手札に加えますか?	一番上(持ち主から見て右)のバリアを手札に加えます。
3	カード個別	UC01-002	黒き猫アンニャッキー	【バトル敗北時】自分のトラッシュが20枚以上あるなら、このバトルの結果でバリアが減らない。	自分のバリアが0枚の状態でバトルに敗北した場合、ゲームの敗北を免れることはできますか?	いいえ、できません。
4	カード個別	UC01-003	運皇帝	【開運時】自分の手札が3枚以下なら、このカードの運値-100。	自分の手札が3枚の場合、運値は下がりますか?	はい、下がります。
5	カード個別	UC01-005	宿命の使者アンニャッキー	【開運時】自分のトラッシュが15枚以下なら、このカードの運値-300。	自分のトラッシュが15枚の場合、運値は下がりますか?	はい、下がります。
6	カード個別	UC01-006	四運神獣タイガ	【開運時】相手がコスト3以上なら、このカードの運値+400。	「相手」とは、何を参照しますか? また、「コスト3以上」とは、何を参照しますか?	効果を発動した際に、相手のバトルエリアにあるカードを参照します。 相手のバトルエリアにあるカードに記載されているコストの数値を参照します。
8	カード個別	UC01-008	四運神獣リュウゲン	【開運時】自分のトラッシュ4枚につき、このカードの運値+100。	自分のトラッシュが15枚の場合、運値はどうなりますか?	運値は+300されます。
9	カード個別	UC01-010	福運七神クロエ	【バトル敗北時】自分のバリアが相手のバリアより2枚以上少ないなら、このバトルの結果でバリアが減らない。	自分のバリアが0枚の状態でバトルに敗北した場合、ゲームの敗北を免れることはできますか?	いいえ、できません。
10	カード個別	UC01-011	福運七神タモン	【バトル敗北時】自分のトラッシュが15枚以上あるなら、相手の手札2枚をランダムに捨てる。	「ランダムに捨てる」とは、誰が選びますか?	この【バトル敗北時】効果を発動したプレイヤーが、相手プレイヤーの手札を裏向きの状態で2枚選びます。
11	カード個別	UC01-011	福運七神タモン	【バトル敗北時】自分のトラッシュが15枚以上あるなら、相手の手札2枚をランダムに捨てる。	相手の手札が1枚の場合、どうなりますか?	相手の手札1枚を捨てます。
12	カード個別	UC01-012	福運七神エベッサ	【開運時】カード2枚を引き、自分の手札2枚を捨てる。	お互いが「UC01-012 福運七神エベッサ」をバトルエリアに置いた場合、どちらから処理を行いますか?	お互い同時に効果の処理を行います。相手の【開運時】効果の行動を見てから捨てるカードを選ぶことはできません。

	カテゴリー	カード	カード名	効果	質問	回答
13	カード個別	UC01-012	福運七神エベッサ	【開運時】カード2枚を引き、自分の手札2枚を捨てる。	カードを引かないことはできますか?	いいえ、できません。
14	カード個別	UC01-012	福運七神エベッサ	【開運時】カード2枚を引き、自分の手札2枚を捨てる。	捨てるカードは誰が選びますか?	効果を発動したプレイヤーが選びます。
15	カード個別	UC01-013	運皇后	【バトル敗北時】自分の手札2枚を捨てたなら、このバトルの結果でバリアが減らない。	自分のバリアが0枚の状態でバトルに敗北した場合、ゲームの敗北を免れることはできますか?	いいえ、できません。
16	カード個別	UC01-013	運皇后	【バトル敗北時】自分の手札2枚を捨てたなら、このバトルの結果でバリアが減らない。	自分の手札が1枚の場合、手札1枚を捨てることはできますか? また、その際には効果は適応されますか?	いいえ、できません。 手札を2枚捨てない限り、効果も適応されません。
17	カード個別	UC01-013	運皇后	【バトル敗北時】自分の手札2枚を捨てたなら、このバトルの結果でバリアが減らない。	手札を捨てずに効果を使わないことはできますか?	はい、できます。 手札2枚を捨て効果を適応するか、手札を捨てずに効果を適応しないかの2択を選ぶことができます。
18	カード個別	UC01-014	ヨシノ	【開運時】自分のデッキの上から1枚を公開し、そのカードがコスト3以下なら、このカードの運値+200。	公開したカードはその後、どうなりますか?	公開したカードを確認した後、元の場所に元の状態で戻します。
19	カード個別	UC01-015	クローディア	このカードがバトルエリアにいる間、自分はリフレッシュの際にバリアが減らない。	バリアが0枚の状態でリフレッシュを行う場合、ゲームの敗北を免れることはできますか?	いいえ、できません。
20	カード個別	UC01-017	リュウセイノネガイ	【開運時】相手が《チョキ》なら、このカードの運値+400。	「相手が《チョキ》なら」とは、何を参照しますか?	相手のバトルエリアにあるカードに記載されているジャンケンを参照します。
21	カード個別	UC01-018	ルムーン	【開運時】自分の手札1枚を捨てる。	捨てる手札は誰が選びますか?	手札を捨てるプレイヤーが選びます。
22	カード個別	UC01-018	ルムーン	【開運時】自分の手札1枚を捨てる。	手札が1枚以上ある場合に手札を捨てないことはできますか?	いいえ、できません。
23	カード個別	UC01-018	ルムーン	【開運時】自分の手札1枚を捨てる。	手札がこのカードのみの場合、バトルエリアに置くことはできますか?	はい、できます。 【開運時】に手札が0枚の場合、手札は捨てません。

	カテゴリー	カード	カード名	効果	質問	回答
24	カード個別	UC01-019	七月の騎士ルビーナイト	【開運時】相手が(土)か(金)なら、このカードの運値+200。	「相手が(土)か(金)なら」とは何を参照しますか?	相手のバトルエリアにあるカードに記載されている属性を参照します。
25	カード個別	UC01-022	ロイヤルニャッキー	【バトル勝利時】相手が〈ケモノ族〉なら、相手はこのバトルの結果でバリア2枚を手札に加える。	「相手が〈ケモノ族〉なら」とは、何を参照しますか?	相手のバトルエリアにあるカードに記載されている種族を参照します。
26	カード個別	UC01-022	ロイヤルニャッキー	【バトル勝利時】相手が〈ケモノ族〉なら、相手はこのバトルの結果でバリア2枚を手札に加える。	相手がバリア2枚を手札に加えた後、さらに通常のバトルの結果でバリア1枚を手札に加えますか?	いいえ、加えません。
27	カード個別	UC01-022	ロイヤルニャッキー	【バトル勝利時】相手が〈ケモノ族〉なら、相手はこのバトルの結果でバリア2枚を手札に加える。	相手のバリアが1枚の場合、ゲームに勝利しますか?	いいえ、勝利しません。 相手のバリアが1枚の場合は、バリア1枚のみを手札に加えます。
28	カード個別	UC01-022	ロイヤルニャッキー	【バトル勝利時】相手が〈ケモノ族〉なら、相手はこのバトルの結果でバリア2枚を手札に加える。	相手が〈ケモノ族〉でバトルに勝利しました。相手のバリアが0枚の場合、自分はゲームに勝利しますか?	はい、ゲームに勝利します。
29	カード個別	UC01-023	キューピッドニャッキー	【バトル勝利時】相手が〈カミ族〉なら、自分のデッキの上から1枚をバリアの上に加える。	バリアの上限はありますか?	いいえ、ありません。
30	カード個別	UC01-023	キューピッドニャッキー	【バトル勝利時】相手が〈カミ族〉なら、自分のデッキの上から1枚をバリアの上に加える。	バリアに加えるカードの表面を確認することはできますか?	いいえ、できません。 デッキの一番上のカードを裏向きのままバリアの上(右)に加えます。
31	カード個別	UC01-026	タカジロ	【バトル勝利時】相手が(土)か(金)なら、相手は自身の手札2枚を捨てる。	捨てる手札は誰が選びますか?	手札を捨てるプレイヤーが選びます。
32	カード個別	UC01-027	ナスサブロ	【バトル勝利時】相手が(金)か(水)なら、相手はこのバトルの結果でバリア2枚を手札に加える。	相手のバリアが1枚の場合、ゲームに勝利しますか?	いいえ、勝利しません。 相手のバリアが1枚の場合は、バリア1枚のみを手札に加えます。
33	カード個別	UC01-031	十二支チューザイ	【開運時】自分のトラッシュに〈ケモノ族〉が4枚以上あるなら、自分のバリアすべてを見て、好きな順番で置く。	バリアは相手にも公開しますか?	いいえ、公開しません。 効果を発動したプレイヤーのみがバリアのカードの表面を確認します。
34	カード個別	UC01-031	十二支チューザイ	【開運時】自分のトラッシュに〈ケモノ族〉が4枚以上あるなら、自分のバリアすべてを見て、好きな順番で置く。	バリアを置くときは、表向きで置きますか?	元の状態に戻します。 元々裏向きのバリアは、裏向きの状態で置きます。

	カテゴリー	カード	カード名	効果	質問	回答
35	カード個別	UC01-045	スーズ	【バトル敗北時】相手の手札すべてを見る。	相手の手札を一度見た後、相手の手札は公開したままになりますか?	いいえ、元の状態に戻します。
36	カード個別	UC01-049	キングヘルク	【バトル勝利時】自分のバリア1枚を手札に加える。	自分のバリアがない場合、自分はゲームに敗北しますか?	いいえ、敗北しません。
37	カード個別	UC01-064	サイコロン	【開運時】相手がコスト3なら、このカードの運値+300。	相手のコストが2以下でも、運値は上がりますか?	いいえ、上がりません。 相手のコストが3の場合のみ、効果が適応されます。
38	カード個別	UC01-066	サイゼン	【バトル勝利時】相手がコスト2なら、カード1枚を引き、相手は自身の手札1枚を捨てる。	カードを引くのは自分、カードを捨てるのは相手ですか?	はい、そうです。

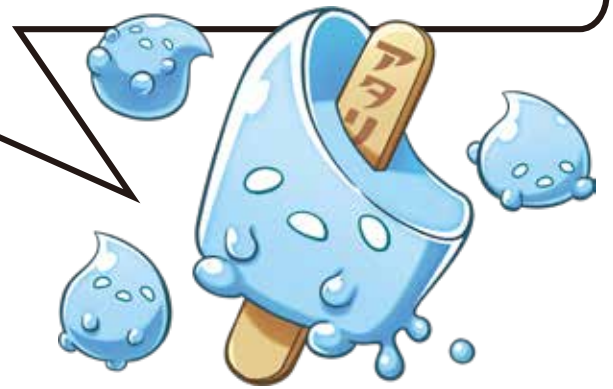
	カテゴリー	カードNo	カード名	効果	質問	回答
1	カード個別	UC02-001	蒼き翼リュウニャッキー	【開運時】自分のトラッシュ4枚につき、このカードの運値+100。	自分のトラッシュが15枚の場合、運値はどうなりますか?	運値は+300されます。
2	カード個別	UC02-002	心奪われしアンニャッキー	【開運時】自分の手札1枚を捨て、捨てたカードが(水)なら、このカードの運値+300。	捨てる手札は誰が選びますか?	手札を捨てるプレイヤーが選びます。
3	カード個別	UC02-002	心奪われしアンニャッキー	【開運時】自分の手札1枚を捨て、捨てたカードが(水)なら、このカードの運値+300。	手札が1枚以上ある場合に手札を捨てないことはできますか?	いいえ、できません。
4	カード個別	UC02-002	心奪われしアンニャッキー	【開運時】自分の手札1枚を捨て、捨てたカードが(水)なら、このカードの運値+300。	手札がこのカードのみの場合、バトルエリアに置くことはできますか?	はい、できます。 【開運時】に手札が0枚の場合、手札は捨てません。
5	カード個別	UC02-002	心奪われしアンニャッキー	【開運時】自分の手札1枚を捨て、捨てたカードが(水)なら、このカードの運値+300。	「捨てたカードが(水)なら」とは、何を参照しますか？	自分が手札から捨てたカードに記載されている属性を参照します。
6	カード個別	UC02-003	〈麒麟児覚醒〉運皇帝	【開運時】自分のバリアが2枚以下なら、自分の手札すべてを公開する。その中に《グー》《チョキ》《パー》があるなら、このカードの運値+500。	「《グー》《チョキ》《パー》」とは、何を参照しますか？	自分の手札にあるカードに記載されているジャンケンを参照します。
7	カード個別	UC02-003	〈麒麟児覚醒〉運皇帝	【開運時】自分のバリアが2枚以下なら、自分の手札すべてを公開する。その中に《グー》《チョキ》《パー》があるなら、このカードの運値+500。	自分のバリアが2枚以下の場合、自分の手札を公開しないことはできますか？	いいえ、できません。
8	カード個別	UC02-003	〈麒麟児覚醒〉運皇帝	【開運時】自分のバリアが2枚以下なら、自分の手札すべてを公開する。その中に《グー》《チョキ》《パー》があるなら、このカードの運値+500。	公開したカードはその後、どうなりますか?	公開したカードを確認した後、元の場所に元の状態で戻します。
9	カード個別	UC02-004	みんなへの贈り物ニャッキー	【バトル勝利時】相手のバリアが3枚なら、自分のデッキの上から1枚をバリアの上に加える。	相手のバリアが4枚以上でも、効果を適応することはできますか?	いいえ、適応できません。 相手のバリアが3枚の場合のみ、効果が適応されます。
10	カード個別	UC02-005	イタズラ心アンニャッキー	【バトル勝利時】相手がコスト3以上なら、相手の手札2枚をランダムに捨てる。	「相手」とは、何を参照しますか? また、「コスト3以上」とは、何を参照しますか?	効果を発動した際に、相手のバトルエリアにあるカードを参照します。 相手のバトルエリアにあるカードに記載されているコストの数値を参照します。
11	カード個別	UC02-005	イタズラ心アンニャッキー	【バトル勝利時】相手がコスト3以上なら、相手の手札2枚をランダムに捨てる。	「ランダムに捨てる」とは、誰が選びますか?	この【バトル勝利時】効果を発動したプレイヤーが、相手プレイヤーの手札を裏向きの状態で2枚選びます。
12	カード個別	UC02-006	〈天照覚醒〉運皇后	【バトル勝利時】自分のバリアが相手より少ないなら、自分の手札すべてを公開する。その中に《グー》《チョキ》《パー》があるなら、自分のデッキの上から1枚をバリアの上に加える。	「《グー》《チョキ》《パー》」とは、何を参照しますか？	自分の手札にあるカードに記載されているジャンケンを参照します。

	カテゴリー	カードNo	カード名	効果	質問	回答
13	カード個別	UC02-006	〈天照覚醒〉運皇后	【バトル勝利時】自分のバリアが相手より少ないなら、自分の手札すべてを公開する。その中に《グー》《チョキ》《パー》があるなら、自分のデッキの上から1枚をバリアの上に加える。	自分のバリアが相手より少ない場合、自分の手札を公開しないことはできますか？	いいえ、できません。
14	カード個別	UC02-006	〈天照覚醒〉運皇后	【バトル勝利時】自分のバリアが相手より少ないなら、自分の手札すべてを公開する。その中に《グー》《チョキ》《パー》があるなら、自分のデッキの上から1枚をバリアの上に加える。	公開したカードはその後、どうなりますか?	公開したカードを確認した後、元の場所に元の状態で戻します。
15	カード個別	UC02-006	〈天照覚醒〉運皇后	【バトル勝利時】自分のバリアが相手より少ないなら、自分の手札すべてを公開する。その中に《グー》《チョキ》《パー》があるなら、自分のデッキの上から1枚をバリアの上に加える。	バリアの上限はありますか?	いいえ、ありません。
16	カード個別	UC02-006	〈天照覚醒〉運皇后	【バトル勝利時】自分のバリアが相手より少ないなら、自分の手札すべてを公開する。その中に《グー》《チョキ》《パー》があるなら、自分のデッキの上から1枚をバリアの上に加える。	バリアに加えるカードの表面を確認することはできますか?	いいえ、できません。 デッキの一番上のカードを裏向きのままバリアの上(右)に加えます。
17	カード個別	UC02-008	漆黒のタイガ	【開運時】自分のトラッシュが15枚以下なら、このカードの運値-100。	自分のトラッシュが15枚の場合、運値は下がりますか?	はい、下がります。
18	カード個別	UC02-009	九媚のヨーコ	【開運時】自分の手札すべてを捨て、捨てたカードが1枚以下なら、このカードの運値-500。	手札が1枚以上ある場合に手札を捨てないことはできますか?	いいえ、できません。
19	カード個別	UC02-009	九媚のヨーコ	【開運時】自分の手札すべてを捨て、捨てたカードが1枚以下なら、このカードの運値-500。	手札がこのカードのみの場合、バトルエリアに置くことはできますか?	はい、できます。 【開運時】に手札が0枚の場合、手札は捨てず、運値は-500されます。
20	カード個別	UC02-010	福運七神ホッティ	【開運時】コストを4枚支払い、その中にコスト3以下が3枚以上あるなら、このカードの運値+400。	「コストを4枚支払い」とは、どのタイミングで支払いますか？	【開運時】効果の発動タイミングで支払います。 支払ったコストの枚数と、コストのカードの情報を参照した後、コストエリアからトラッシュに移動します。
21	カード個別	UC02-011	福運七神フクロク&ジュロー	【バトル敗北時】自分のバリアが3枚以下で、自分の手札が0枚なら、このバトルの結果でバリアが減らない。	自分のバリアが0枚の状態でバトルに敗北した場合、ゲームの敗北を免れることはできますか?	いいえ、できません。
22	カード個別	UC02-012	福運七神ベンテン	【バトル勝利時】相手の手札が自分の手札より2枚以上多いなら、相手はこのバトルの結果でバリア2枚を手札に加える。	相手がバリア2枚を手札に加えた後、さらに通常のバトルの結果でバリア1枚を手札に加えますか?	いいえ、加えません。
23	カード個別	UC02-012	福運七神ベンテン	【バトル勝利時】相手の手札が自分の手札より2枚以上多いなら、相手はこのバトルの結果でバリア2枚を手札に加える。	相手のバリアが1枚の場合、ゲームに勝利しますか?	いいえ、勝利しません。 相手のバリアが1枚の場合は、バリア1枚のみを手札に加えます。
24	カード個別	UC02-014	ロザビィ	このカードがバトルエリアにいる間、自分がリフレッシュをした後、相手はバリア1枚をトラッシュに置く。	相手のバリアが0枚の状態で自分がリフレッシュを行う場合、自分はゲームに勝利しますか?	いいえ、勝利しません。

	カテゴリー	カードNo	カード名	効果	質問	回答
25	カード個別	UC02-017	コックリ半蔵	【開運時】このターンの終了時、自分の手札すべてを捨てる。	「このターン終了時」とは、どのタイミングですか？	このターンの、コストフェイズの最後に処理を行います。
26	カード個別	UC02-019	四月の騎士ダイヤナイト	【開運時】コストを3枚支払い、その中に〈セイレイ族〉が2枚以上あるなら、このカードの運値+500。	「コストを3枚支払い」とは、どのタイミングで支払いますか？	【開運時】効果の発動タイミングで支払います。 支払ったコストの枚数と、コストのカードの情報を参照した後、コストエリアからトラッシュに移動します。
27	カード個別	UC02-020	五月の騎士エメラナイト	【開運時】コストを3枚支払い、その中に〈セイレイ族〉が2枚以上あるなら、このカードの運値+500。	「コストを3枚支払い」とは、どのタイミングで支払いますか？	【開運時】効果の発動タイミングで支払います。 支払ったコストの枚数と、コストのカードの情報を参照した後、コストエリアからトラッシュに移動します。
28	カード個別	UC02-024	探求の科学猫ニャッキー	【開運時】自分の手札が0枚なら、カード2枚を引く。	カードを引かないことはできますか?	いいえ、できません。
29	カード個別	UC02-026	運宝鏡マフツ	【バトル敗北時】自分の手札から、〈ツクモ族〉2枚か「〈天照覚醒〉運皇后」を捨てたなら、このバトルの結果でバリアが減らない。	手札を捨てずに効果を使わないことはできますか?	はい、できます。 手札を捨て効果を適応するか、手札を捨てずに効果を適応しないかの2択を選ぶことができます。
30	カード個別	UC02-026	運宝鏡マフツ	【バトル敗北時】自分の手札から、〈ツクモ族〉2枚か「〈天照覚醒〉運皇后」を捨てたなら、このバトルの結果でバリアが減らない。	自分のバリアが0枚の状態でバトルに敗北した場合、ゲームの敗北を免れることはできますか?	いいえ、できません。
31	カード個別	UC02-027	運宝玉ミスマル	【バトル勝利時】自分のトラッシュに、カードが10枚以上か「心奪われしアンニャッキー」があるなら、相手の手札1枚をランダムに捨てる。	「ランダムに捨てる」とは、誰が選びますか?	この【バトル勝利時】効果を発動したプレイヤーが、相手プレイヤーの手札を裏向きの状態で1枚選びます。
32	カード個別	UC02-028	禁運上昇！ニャッキー	【バトル勝利時】自分のトラッシュから(金)のカード2枚までを手札に加える。	「(金)のカード」とは、何を参照しますか？	トラッシュエリアにあるカードに記載されている属性を参照します。
33	カード個別	UC02-028	禁運上昇！ニャッキー	【バトル勝利時】自分のトラッシュから(金)のカード2枚までを手札に加える。	1枚または０枚（手札に加えない）を選択することはできますか？	はい、できます。 「2枚まで」と記載されている場合、「0～2枚」から選択することができます。
34	カード個別	UC02-029	かわいいぷにるニャッキー	【バトル勝利時】相手が(火)か(土)なら、相手はこのバトルの結果でバリア2枚を手札に加える。	相手のバリアが1枚の場合、ゲームに勝利しますか?	いいえ、勝利しません。 相手のバリアが1枚の場合は、バリア1枚のみを手札に加えます。
35	カード個別	UC02-030	ケシカスニャッキー	【バトル勝利時】このバトル中、相手の【バトル敗北時】効果を無効にする。	相手の【バトル敗北時】効果に、発動コストがある場合、相手はその発動コストを支払えますか?	いいえ、支払えません。
36	カード個別	UC02-034	十二支カザミ	【バトル敗北時】自分のトラッシュに〈ケモノ族〉が4枚以上あるなら、相手のバリアすべてを見て、好きな順番で置く。	バリアは相手にも公開しますか?	いいえ、公開しません。 効果を発動したプレイヤーのみがバリアのカードの表面を確認します。

	カテゴリー	カードNo	カード名	効果	質問	回答
37	カード個別	UC02-034	十二支カザミ	【バトル敗北時】自分のトラッシュに〈ケモノ族〉が4枚以上あるなら、相手のバリアすべてを見て、好きな順番で置く。	バリアを置くときは、表向きで置きますか?	元の状態に戻します。 元々裏向きのバリアは、裏向きの状態で置きます。
38	カード個別	UC02-037	祭衆ワッショイ	【開運時】自分のバリアの上から1枚を公開し、そのカードが〈カミ族〉なら、このカードの運値+200。	公開したカードはその後、どうなりますか?	公開したカードを確認した後、元の場所に元の状態で戻します。
39	カード個別	UC02-040	ヒイラ	【バトル勝利時】自分のトラッシュに〈セイレイ族〉が4枚以上あるなら、相手のバリアすべてを見て、好きな順番で置く。	バリアは相手にも公開しますか?	いいえ、公開しません。 効果を発動したプレイヤーのみがバリアのカードの表面を確認します。
40	カード個別	UC02-040	ヒイラ	【バトル勝利時】自分のトラッシュに〈セイレイ族〉が4枚以上あるなら、相手のバリアすべてを見て、好きな順番で置く。	バリアを置くときは、表向きで置きますか?	元の状態に戻します。 元々裏向きのバリアは、裏向きの状態で置きます。
41	カード個別	UC02-041	アカハナのリッキー	【バトル勝利時】カード2枚を引くことができる。引いたなら、自分の手札2枚を好きな順番でデッキの上に置く。	カードを引かないことはできますか?	はい、できます。

	カテゴリー	カードNo	カード名	効果	質問	回答
1	カード個別	UC03-002	漆黒猫タイガアンニャッキー	【開運時】相手がコスト4以上なら、このカードの運値+300。	「相手」とは、何を参照しますか? また、「コスト4以上」とは、何を参照しますか?	効果を発動した際に、相手のバトルエリアにあるカードを参照します。 相手のバトルエリアにあるカードに記載されているコストの数値を参照します。
2	カード個別	UC03-003	〈神剣覚醒〉運皇帝	【開運時】相手が【開運時】効果を持つなら、このカードの運値+300。	「相手」とは、何を参照しますか? また、「【開運時】効果」とは、何を参照しますか?	効果を発動した際に、相手のバトルエリアにあるカードを参照します。 相手のバトルエリアにあるカードに記載されている効果を参照します。
3	カード個別	UC03-005	悪天のザンザ	【開運時】自分の手札すべてを捨てる。	手札が1枚以上ある場合に手札を捨てないことはできますか?	いいえ、できません。
4	カード個別	UC03-005	悪天のザンザ	【開運時】自分の手札すべてを捨てる。	手札がこのカードのみの場合、バトルエリアに置くことはできますか?	はい、できます。 【開運時】に手札が0枚の場合、手札は捨てません。
5	カード個別	UC03-006	巫狐ヨーコ	【開運時】自分の手札1枚を捨て、捨てたカードが〈ケモノ族〉なら、このカードの運値+300。	捨てる手札は誰が選びますか?	手札を捨てるプレイヤーが選びます。
6	カード個別	UC03-007	巫狐ヨーコ	【開運時】自分の手札1枚を捨て、捨てたカードが〈ケモノ族〉なら、このカードの運値+300。	「捨てたカードが〈ケモノ族〉なら」とは、何を参照しますか？	自分が手札から捨てたカードに記載されている種族を参照します。
7	カード個別	UC03-009	ホロウ	【バトル敗北時】相手のバリアの上から1枚を公開し、そのカードが《グー》なら、このバトルの結果でバリアが減らない。	自分のバリアが0枚の状態でバトルに敗北した場合、ゲームの敗北を免れることはできますか?	いいえ、できません。
8	カード個別	UC03-010	メイ	【バトル敗北時】相手が【開運時】効果を持ち、相手のバリアが2枚以上あるなら、相手はバリア1枚を手札に加える。	「相手」とは、何を参照しますか? また、「【開運時】効果」とは、何を参照しますか?	効果を発動した際に、相手のバトルエリアにあるカードを参照します。 相手のバトルエリアにあるカードに記載されている効果を参照します。
9	カード個別	UC03-011	〈桜花爛漫〉運皇后	【バトル敗北時】相手が【開運時】効果を持つなら、このバトルの結果でバリアが減らない。	自分のバリアが0枚の状態でバトルに敗北した場合、ゲームの敗北を免れることはできますか?	いいえ、できません。
10	カード個別	UC03-012	悲願花リコ	このカードがバトルエリアにいる間、相手がリフレッシュをした後、相手はバリア1枚をトラッシュに置く。	相手のバリアが0枚の状態で相手がリフレッシュを行う場合、自分はゲームに勝利しますか?	いいえ、勝利しません。
11	カード個別	UC03-014	ダイジングー	【開運時】自分のバリア1枚につき、このカードの運値-100。	自分のバリアが12枚ある場合、運値はどうなりますか?	運値は0になります。

	カテゴリー	カードNo	カード名	効果	質問	回答
12	カード個別	UC03-015	宝武者大将コガネ	【開運時】自分のトラッシュに(土)(金)(水)があるなら、このカードの運値+300。	自分のトラッシュに(土)のみがある場合、運値は上がりますか?	いいえ、上がりません。
13	カード個別	UC03-016	ガマエモン	【バトル勝利時】自分のトラッシュから(水)のカード2枚までを手札に加える。	「(水)のカード」とは、何を参照しますか？	トラッシュエリアにあるカードに記載されている属性を参照します。
14	カード個別	UC03-016	ガマエモン	【バトル勝利時】自分のトラッシュから(水)のカード2枚までを手札に加える。	1枚または０枚（手札に加えない）を選択することはできますか？	はい、できます。 「2枚まで」と記載されている場合、「0～2枚」から選択することができます。
15	カード個別	UC03-017	ムジナ	【開運時】自分のバリアの上から2枚を公開し、公開したカードすべてが(水)なら、このカードの運値+300。	自分のバリアが1枚の場合、どうなりますか？	可能な限りバリアを公開します。 また、公開したバリアが(水)の場合、運値が上がります。
16	カード個別	UC03-017	ムジナ	【開運時】自分のバリアの上から2枚を公開し、公開したカードすべてが(水)なら、このカードの運値+300。	自分のバリアが0枚の場合、運値は上がりますか？	いいえ、上がりません。
17	カード個別	UC03-026	裏鬼門フワ	【開運時】自分のバリアの上から2枚を手札に加え、加えた枚数分のカードを自分の手札からバリアに好きな順番で置く。	自分のバリアが1枚の場合、どうなりますか？	可能な限りバリアを手札に加えます。
18	カード個別	UC03-026	裏鬼門フワ	【開運時】自分のバリアの上から2枚を手札に加え、加えた枚数分のカードを自分の手札からバリアに好きな順番で置く。	手札からバリアを置く際、裏向きで置きますか？	はい、裏向きで置きます。
19	カード個別	UC03-026	裏鬼門フワ	【開運時】自分のバリアの上から2枚を手札に加え、加えた枚数分のカードを自分の手札からバリアに好きな順番で置く。	手札からバリアを置く際、バリアの好きな場所に置くことはできますか？	いいえ、バリアの一番上(右)に置きます。 手札から置くバリア2枚の順番は選べます。
20	カード個別	UC03-030	幸運八百！ニャッキー	このカードは、相手の元々の、カチやアイコ・マケの運値と比べる。	「相手の元々の運値」とは、何を参照しますか？	相手のバトルエリアにあるカードに表記されている運値を参照します。
21	カード個別	UC03-030	幸運八百！ニャッキー	このカードは、相手の元々の、カチやアイコ・マケの運値と比べる。	「カチやアイコ・マケの運値と比べる」とは、相手のどちらの運値と比べるのですか？	ジャンケンの結果によって比べる運値が変わります。 相手が《チョキ》の場合、相手のカチ運値と比べます。 相手が《グー》か《パー》の場合、相手のアイコ・マケ運値と比べます。

	大カテゴリ	カードNo	カード名	効果	質問	回答
1	カード個別	PR-009	激闘！タイガ	【開運時】コストを4枚支払い、その中に〈カミ族〉が2枚以上あるなら、このカードの運値+500。	「コストを4枚支払い」とは、どのタイミングで支払いますか？	【開運時】効果の発動タイミングで支払います。 支払ったコストの枚数と、コストのカードの情報を参照した後、コストエリアからトラッシュに移動します。
2	カード個別	PR-017	宝武者コクヨウ	【開運時】自分のトラッシュに(土)か(金)か(水)が8枚以上あるなら、このカードの運値+200。	自分のトラッシュに(土)が7枚、(金)が1枚、(水)が0枚の状況でも運値は上がりますか？	はい。上がります。 自分のトラッシュに、(土)か(金)か(水)が合計で8枚以上あれば条件を満たします。